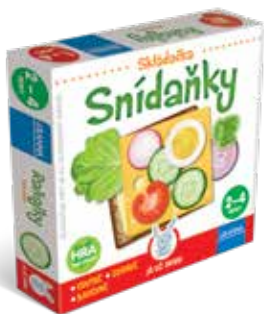




Zuzka, Júlia aj Vojto jazdia s nasadenou prilbou – preto sú v bezpečí, ak by došlo k nehode.

Marcela má pri šoférovaní pretekárskeho auta tiež na hlave prilbu. Stojí za to si z nich vziať príklad!



Vážený zákazník, kompletizovaniu našich hier venujeme zvláštnu starostlivosť. Pokiaľ napriek tomu vo vašom balení niektorá súčasť hry chýba (za čo sa veľmi ospravedľujeme), môžete reklamáciu vybaviť e-mailom na adrese info@pygmalino.cz. V e-maile, prosím, uveďte svoje meno, priezvisko, presnú adresu vrátane PSČ a názov chýbajúceho prvku hry.

www.granna.sk

info@pygmalino.cz

facebook.com/granna.cz

© GRANNA 2022 Všetky práva vyhradené. Vyrobené v EÚ.


Pygmalino®

02398/3 SK



Jazdím



Všetci pripravení? Môžeme vyraziť?

Na koľajach, cestách alebo lesných cestách – rôzne vozidlá vás vezmú na cestu plnú dobrodružstiev. Pritom stretnete zaujímavých ľudí, zaujímavé zvieratá a veľa užitočných predmetov.

Obsah škatule:

- 6 puzzle
(každé má 4 diely: 1 hracia doska a 3 malé obrázky)
- návod

Pred hrou
poproste rodičov
alebo iných dospelých,
aby vám opísali,
čo je na hracích
doskách.



- POZORUJEM ● POMENUJEM
- ROZUMIEM

JÁ UŽ HRÁM

GRANNA

Rušňovodič Martin riadi vlak.



Martin, dopravná značka upozorňujúca na železničný prejazd, srna

Vojto jazdí na skatebore.



Vojto, skateboard, psík Bonifác

Pozor: Každý diel puzzle má iný tvar. Malý obrázok bude správne uložený vtedy, keď ho bez námahy priložíte na hraciu dosku. Na každej hracej doske sa nachádza miesto na postavu z ľavej strany, na predmet uprostred a na zvieratko vpravo.

Puzzle

Rozložte všetky dieliky obrázkami nahor. Vyberte si jednu hraciu dosku. Vyberte k nej malé obrázky tak, aby k hracej doske tematicky ladili. Máte spojené? Výborne! Teraz je čas zložiť ďalších 5 puzzle.

Zuzka jazdí na kolobežke.



Zuzka, kolobežka, veвериčka

Marcela šoféruje pretekárske auto.



Marcela, koleso auta, kocúr Murko

Lotéria

Položte všetky malé obrázky lícom dole a dobre ich zamiešajte. Rozdeľte si medzi seba rovnomerne všetky hracie dosky a položte ich na stôl lícom nahor. Ak hráte vo štvorici, dajte bokom dve hracie dosky. Nebudete ich pri hre potrebovať. Teraz postupne jeden po druhom odkrývajte malé obrázky a ukážte ostatným hráčom, aké obrázky na nich sú. Hráč, ktorému sa obrázok hodí k hracej karte, si ho ponechá a použije. Ak hráte vo štvorici, dajte bokom obrázky, ktoré sa hodia k dvom hracím doskám vyradeným z hry. Po odkrytí takých obrázkov hráte ešte raz. Hra sa končí, keď všetci zaplnia svoje hracie dosky. Vyhráva ten najrýchlejší.

Júlia ide na bicykli.



Júlia, predné koleso, králik

Michal riadi traktor a kyprí pôdu.



Michal, brány na kyprenie pôdy, krava

Ostrieží zrak

Položte všetky malé obrázky na stôl lícom nahor. Rozdeľte hracie dosky medzi seba a položte ich na stôl lícom nahor. Ak hráte vo štvorici, dajte bokom dve hracie dosky. Nebudete ich pri hre potrebovať. Teraz – na tri štyri – začnite prikladať malé obrázky k vašim hracím doskám. Hra sa končí vo chvíli, keď všetci zaplnia svoje hracie dosky. Víťazí ten najrýchlejší.