

BOBŘÍ BANDA



Počet hráčů: 2–6,

věk: od 6 let, délka hry: cca 20 min.

Obsah: 66 hracích karet (45 karet s čísly – 4× hodnota 0–8, 9× hodnota 9), 21 speciálních karet (9 karet »Výměna«, 7 karet »Špehuj«, 5 karet »Druhá šance«), 1 bloček

ÚVOD DO HRY

Malí bobři se hrozně rádi potápí a dělají různé hlouposti. Objeví se na jednom místě, ale v mžiku zmizí a již jsou zase někde jinde. Pokud si nedáte pozor, tam, kde byl před chvílí roztomilý bobřík, se vynoří zlá vodní krysa – a to si určitě nepřejete!

PRINCIP HRY

Každý hráč má před sebou 4 karty položené lícem dolů. Na nich mohou být hodnoty od 0 do 9 nebo tři různé druhy akčních karet. Cílem hry je získat karty s co nejnižšími hodnotami. Nejzákladnější na hře je to, že si musíte zapamatovat

hodnoty karet, které se neustále přesouvají. Na konci každého kola otočí každý hráč svoje karty lícem nahoru a sečte si jejich hodnoty. Součty se zaznamenávají do přiloženého bločku. Vyhrává hráč, který má po konci všech kol nejnižší skóre.

PŘÍPRAVA HRY

Nejstarší hráč zamíchá balíček karet a rozdá 4 karty každému hráči. Všichni hráči si svoje karty položí jednu vedle druhé na stůl před sebe, lícem dolů a podívají se pod svoji kartu nejvíce vlevo a nejvíce vpravo. Snaží si zapamatovat jejich hodnoty a poté je položí zpět lícem dolů. Na dvě karty uprostřed se hráči nedívají!



2

Pozor: Každý hráč může mít před sebou mezi svými čtyřmi kartami i nějaké akční karty. V odstavci »Akční karty« se dozvíte, jak s těmito kartami zacházet.

Ze zbylých karet udělejte uprostřed stolu **dobírací balíček** kartami lícem dolů. Otočte vrchní kartu tohoto balíčku a položte ji vedle lícem nahoru: tato karta bude první kartou **odkládacího balíčku**.

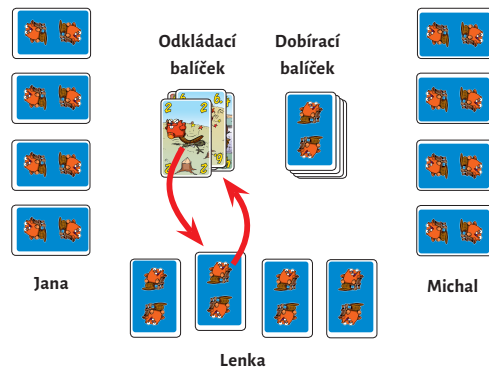
PRŮBĚH HRY

Začíná hráč sedící po levici nejstaršího hráče, poté se pokračuje po směru hodinových ručiček. Hráč na tahu **musí** zvolit jednu z následujících akcí (A nebo B):

AKCE A (využití karty z odkládacího balíčku): Hráč si vezme **vrchní kartu z odkládacího balíčku**. Poté ji **musí** vyměnit za jednu ze svých čtyř karet. Může se sám rozhodnout, kterou ze svých čtyř karet vymění, ale na tuto kartu se nesmí předem podívat. Vyměněnou kartu potom odloží na odkládací balíček **lícem nahoru**.

Pozor: Pokud je na vrchu odkládacího balíčku akční karta, hráč si ji vzít nesmí a musí zahrát akci B.

3



Příklad: Lenka si vzala vrchní kartu (s hodnotou 2) z odkládacího balíčku a vyměnila ji za jednu ze svých vlastních karet (druhou zleva). Odložila vyměněnou kartu na odkládací balíček lícem nahoru. Po této výměně má Lenka před sebou opět čtyři karty lícem dolů.

AKCE B (využití karty z dobíracího balíčku): Hráč si vezme **vrchní kartu z dobíracího balíčku** a podívá se na ni.

Nyní má tři možnosti, z nichž **jednu musí zahrát**:

4

- ➔ *Může kartu odložit na odkládací balíček lícem nahoru.*
- ➔ *Pokud to není akční karta, může ji vyměnit za jednu ze svých karet.*
- ➔ *Pokud to je akční karta, může ji zahrát.*

Pozor: Akční kartu také může odložit, pokud ji nechce zahrát. Odložená akční karta nemá žádný efekt.

Jakmile hráč zahraje jednu z možností, je na řadě další hráč. Pokud se v průběhu hry dobře dobírací balíček, zamíchá se odkládací balíček a položí se na stůl lícem dolů jako nový dobírací balíček.

AKČNÍ KARTY

Hráč, který si z dobíracího balíčku v průběhu akce B vezme akční kartu, ji může zahrát. Jakmile ji zahraje, odloží ji lícem nahoru na odkládací balíček.



VÝMĚNA

Hráč vezme jednu ze svých čtyř karet a vymění ji za jednu z karet svého spoluhráče. Na žádnou z karet se přitom **nesmí** podívat.



ŠPEHUJ

Hráč se může podívat na kteroukoli ze svých karet. Poté ji musí položit zpátky na místo lícem dolů.



DRUHÁ ŠANCE

Hráč si vezme vrchní kartu z dobíracího balíčku a podívá se na ni. Pokud se mu líbí, může ji použít v rámci jedné z možností popsaných v akci B. Potom jeho tah končí. Pokud kartu použít nechce, může kartu odložit na odkládací balíček a vzít si z dobíracího balíčku další kartu. Tuto druhou kartu ale už musí použít v rámci možností akce B.

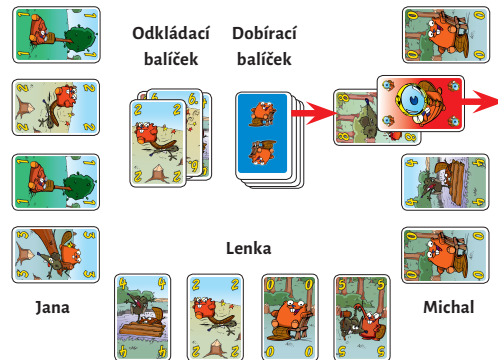
Důležité upozornění: Akční karty nemají žádnou hodnotu. Pokud má hráč **na konci kola** mezi svými čtyřmi kartami nějakou akční kartu, musí ji odložit stranou a nahradit kartou, kterou si vezme z dobíracího balíčku.

Pokud si náhodou opět vezme akční kartu, pokračuje tak dlouho, dokud si nevezme kartu s číselnou hodnotou. Hráč, který má mezi svými kartami více než jednu akční kartu, musí všechny tyto akční karty nahradit za normální s číselnou hodnotou.

KONEC KOLA

Pokud se hráč po skončení svého tahu domnívá, že celková hodnota jeho čtyř karet je dostatečně nízká, zaklepe na stůl a řekne: „Konec kola“. **Pozor:** Nikdo nesmí ohlásit konec kola, dokud každý hráč nezahrál alespoň jeden tah.

Poté co hráč ohlásí konec kola, mohou **všichni ostatní** hráči hrát ještě jednou. Hráč, který ohlásil konec kola, už nehraje.



Všichni hráči poté otočí svoje čtyři karty a sečtou jejich hodnoty. Nezapomeňte, že akční karty musíte odložit stranou a nahradit je kartami z dobíracího balíčku. Jestliže si více než jeden hráč potřebuje vyměnit svoje akční karty, vyměňte si je postupně v normálním herním pořadí – počínaje hráčem, který oznámil konec kola.

Lenka má 11 bodů (4+2+0+5). Jana má 7 bodů (1+2+1+3). Michal má jednu akční kartu, odloží ji stranou a vytáhne si jednu kartu z dobíracího balíčku jako náhradu (8). Nakonec má tedy 12 bodů (0+4+8+0).

KONEC HRY

Skóre jednotlivých hráčů zaznamenejte do přiloženého bločku. Poté karty zamíchejte a můžete stejným způsobem začít nové kolo. Hra pokračuje dokud neodehrajete tolik kol, kolik je hráčů ve hře.

Výjimka: ve dvou hráčích se hraje na čtyři kola. Vyhrává hráč, který má po odehrání všech kol nejnižší skóre.

Výrobce a distributor pro ČR:
ALBI Česká republika a. s.
Thámová 13, 186 00 Praha 8
www.albi.cz · eshop.albi.cz
infolinka: +420 737 221 010

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH