

Haba_301886 Logický labyrint

Dobrodružná hra pre 2 – 4 hráčov od 6 do 99 rokov, vďaka ktorej si pri zostavovaní ciest potrénujete svoj postreh.

Autori hry: Joyce Johnson & Karen Hanke

Ilustrácie: Thies Schwarz

Dĺžka hry: cca 15 min.

Veľký a mocný džin stráži tisíce svojich pokladov v jaskyni s pokladmi. Aby mohli lupiči poklad získať, musia nájsť správnu cestu tajomnou jaskyňou. Ale nie je to vôbec tak ľahké! Mapa pokladu je roztrhaná na mnoho kúskov, cestu na nej nie je možné rozpoznať... Pomôžte lupičom poskladať mapu znovu dohromady. Kto má bystré oko a dokáže rýchlo kombinovať, nezíde z cesty a získa najviac pokladov.



Obsah hry

30 kariet s cestami, 12 kariet s úlohami, 12 kariet s pokladmi, 1 kocka, 1 pravidlá hry.

Príprava hry

Zamiešajte karty s cestami a vytvorte z nich balíček, v ktorom obrázky na kartách smerujú nadol. Balíček položte doprostred stola. Karty s úlohami tiež zamiešajte a vytvorte z nich doberací balíček, ktorý položte vedľa hracej plochy obrázkami nadol.

Teraz rozložte karty s pokladmi, v počte o jednu menej, než je hráčov, jednu vedľa druhej doprostred stola. Uistite sa, že karty ukazujú nasledujúci počet pokladov:

4 hráči = 3 karty s pokladmi, každá s 1, 2 a 3 pokladmi

3 hráči = 2 karty s pokladmi, každá s 1 a 2 pokladmi

2 hráči = 1 karta s pokladmi, s 1 pokladom.

Zo zvyšných kariet utvorte balíček a položte ho na bok.

Priebeh hry

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Prebieha niekoľko kôl hry. Začína hrať najmladší hráč a hodí kockou.

Čo padlo na kocke?

• Číslo 3, 4 alebo 5?

Každý z hráčov si vezme z doberacieho balíčka zodpovedajúci počet kariet s cestou a položí si ich obrázkom nadol pred seba.

• Džin?

Otočte vrchnú kartu z balíčka kariet s úlohami a položte ju na stôl tak, aby ju každý dobre videl.

Teraz si vezme každý hráč toľko kariet s cestami, koľko ukazuje karta s úlohami.

Na povel otočia všetci hráči všetky svoje karty s cestami. Teraz sa všetci hráči snažia čo najrýchlejšie usporiadať karty tak, aby cesty, ktoré sú na nich zobrazené, na seba jedna za druhou nadväzovali.

Dôležité džinové pravidlá:

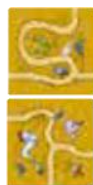
- Karty musia byť zarovnané presne vedľa seba.

správne

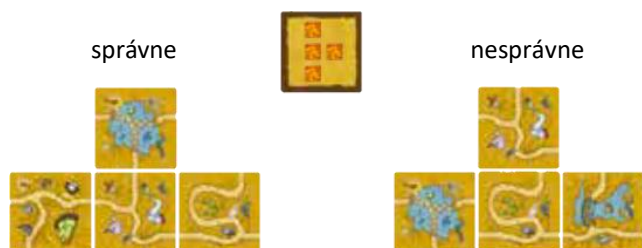
nesprávne

nesprávne

nesprávne



- Pokiaľ na kocke padne džin, karty s cestami musia byť usporiadané presne tak, ako ukazuje karta s úlohou. Môže existovať viac možností priebehu cesty.



- Pokiaľ nie je možné karty s cestami správne zostaviť, môžete karty kedykoľvek vymeniť. Odložte ich do odkladacieho balíčka a vytiahnite rovnaký počet kariet z doberacieho balíčka.

Správne zostavenie mapy pokladu

Hráč, ktorý ako prvý zostavil správne svoje karty s cestami, si rýchlo vezme tú kartu s pokladmi, na ktorej je zobrazených najviac pokladov. Druhý najrýchlejší hráč rýchlo vezme ďalšiu kartu s pokladmi, a tak ďalej, dokiaľ uprostred stola už nezostáva žiadna karta s pokladmi. Najpomalší hráč, bohužiaľ, nezíska žiadnu kartu.

Teraz spoločne skontrolujte, kto zostavil cestu správne.

- Ten, kto zostavil cestu správne, si ponechá kartu s pokladom.
- Ten, kto urobil chybu, musí vrátiť kartu s pokladom doprostred stola.

Hráč, ktorý nezískal žiadnu kartu s pokladom, sa môže tešiť z týchto odložených kariet. Môže si jednu kartu s pokladom vybrať a vziať si ju, bez ohľadu na to, či dokončil alebo nedokončil svoju cestu.

Koniec kola

Všetky karty s cestami sa zozbierajú, zamiešajú a vrátia späť obrázkom nadol do balíčka. Začína nové kolo hry. Na ťahu je ďalší hráč a hádže kockou.

Koniec hry

Hra končí po štyroch kolách. Každý hráč si spočíta poklady na svojich kartách s pokladmi. Hráč, ktorý napočíta najviac pokladov, dokázal najrýchlejšie nájsť klukaté cesty džinovou jaskyňou a stáva sa víťazom hry. V prípade, že je výsledok nerozhodný, víťazí viac hráčov.

UPOZORNENIE: Nevhodné pre deti do 3 rokov, obsahuje malé časti, hrozí nebezpečenstvo prehltnutia alebo vdýchnutia.