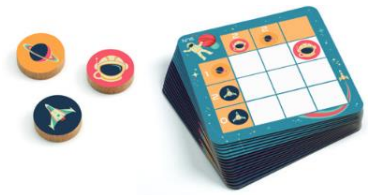




DJ08580 Sologic – Vesmír

Vek: 7 – 99 rokov

Počet hráčov: 1



Obsah hry: 9 žetónov (3 rakety, 3 planéty, 3 vesmírne prilby), 40 kariet so zadaním (so zvyšujúcou sa úrovňou náročnosti).

Cieľ hry: Správne vyplniť mriežku 9 žetónmi.

Priebeh hry:

Položte 9 žetónov na stôl a vedľa nich umiestnite karty so zadaním. Vezmite si jednu kartu so zadaním a pokúste sa vyplniť mriežku 9 žetónmi podľa uvedených pokynov:

- Pokiaľ je v niektorom políčku mriežky už zobrazený vesmírny objekt, umiestnite na toto pole jeden z 3 žetónov s týmto objektom.
- Údaj (počet + vesmírny objekt) uvedený na okraji mriežky udáva presný počet žetónov daného objektu, ktoré majú byť umiestnené do riadku alebo stĺpčeka.

Príklad:

V druhom stĺpčeku budú 2 vesmírne prilby

Do prvého riadku umiestnite 2 planéty

Do tretieho riadku umiestnite 2 rakety

Na túto kartu môžete rovno položiť 1 planétu a 1 raketu na zodpovedajúci obrázok.

Kontrola riešenia: Po položení žetónov na mriežku skontrolujte, že ste dodržali všetky pokyny uvedené na ich okrajoch. Každá mriežka má len jedno riešenie. Riešenie nájdete na konci návodu, ktorý nájdete v balení hry.

Tipy, ako úlohy riešiť:



Príklad 1

- Vieme, že v prvom a druhom stĺpčeku je vždy len jedna raketa. **Tretia raketa sa teda musí nachádzať v treťom stĺpčeku!**
- Vieme, že v treťom stĺpčeku sa nachádza 1 planéta a 1 raketa: **na zostávajúce políčko teda musíme umiestniť vesmírnu prilbu.**



Príklad 2

Vieme, že prvý riadok obsahuje 2 vesmírne prilby a že v druhom stĺpčeku musia byť tiež 2 vesmírne prilby. V hre sú iba 3 vesmírne prilby, preto jedna z nich musí byť na priesečníku tohto stĺpčeka a riadku.

Autor hry: Alain Brobecker