

## Haba\_139532 Hmatová hra – Lesní skřítkci

**Počet hráčů:** 2–4

**Věk:** od 3 let

**Autor hry:** Luise Starke

**Ilustrace:** Aleš Vrtal

**Tato hra pomáhá rozvíjet:**

- Hmatové vnímání
- Soustředění
- Paměť
- Schopnost spolupráce a týmové práce

**Ideální pro:**

- Mateřské školy
- Základní školy
- Terapie



Při této krásně navržené paměťové hře musí děti i dospělí předvést svůj hmatový cit!

Kdo pomůže 12 roztomilým skřítkům najít jejich špičaté kloboučky?

Hlavy postavíček skřítků, které děti snadno uchopí do svých malých ručiček, jsou pokryty materiály 12 různých textur. Stejnými materiály jsou potaženy i kloboučky. Některé materiály se od sebe výrazně liší, zatímco jiné vyžadují bližší prozkoumání.

Díky jedinečným barvám materiálů si můžete zkontrolovat, zda jste hádali správně.

Milí skřítkové s odnímatelnými kloboučky a krásný herní plán představují pro děti mnoho výzev, a to i při volné hře.

Během základní a paměťové hry se 3 úrovněmi obtížnosti pomáhají hráči nalézt správné kloboučky a nasadit je malým skřítkům.

Hra rozvíjí hmatové vnímání, koncentraci a také paměť, když si potřebujete zapamatovat pozice kloboučků skřítků.

### Obsah hry

Herní deska (37 Ø cm)

12 figurek skřítků s 12 čepičkami (celkem Ø 5,6 x H 7,7 cm)

1 dřevěná kostka

1 pravidla hry

### Pozadí příběhu

Celý den si malí lesní skřítkové hráli na sluníčku na schovávanou na své lesní mýtině. Trhali květiny, tančili s motýly a jedli ty nejsladší lesní plody. Takový krásný den! Při všem tom pohybu jim ale popadaly jejich špičaté kloboučky! Na lesní mýtině se povaluje 12 malých červených špičatých kloboučků! Je večer, skřítkci jsou unavení a chtějí už jít domů.

Ale ne! Všechny jejich kloboučky se pomíchaly. Všechny vypadají stejně – a přesto nejsou stejné, protože každý je na dotek trochu jiný! Nebyli by to malí lesní skřítkové, aby nevymysleli během hledání svých kloboučků spoustu skvělých her! Kdo se přidá a pomůže malým skřítkům najít kloboučky, které se hodí k jejich nádherným, barevným vlasům?

### **Hra č. 1: Komu patří tyto špičaté kloboučky?**

*Kooperativní hra, kde dítě rozpoznává různé materiály.*

**Počet hráčů:** 2–4 nebo 1 hráč

**Herní materiál:** Pro začátek 3 skřítkci s odpovídajícími kloboučky, další lze přidat později.

**Délka hry:** cca 5–15 min.

**Cílem hry** je nalézt správné kloboučky podle hmatu.

### **Příprava hry**

Postavte tři skřítky do řady doprostřed stolu a před ně položte odpovídající kloboučky tak, aby jejich hmatový povrch směřoval dolů k desce stolu. Kloboučky zamíchejte.

### **Průběh hry**

Hráči se střídají a postupně se dotýkají povrchu skřítků. Poté postupně zvednou každý klobouček a dotýkají se jejich povrchu, aniž by kloboučky otáčeli. Hráči si mohou navzájem radit, který skřítek podle nich patří ke kterému kloboučku. Pokud jsou si jisti, že našli odpovídající klobouček, položí ho před správného skřítku.

**Pro kontrolu** otočte kloboučky a podívejte se: Můžete zkontrolovat povrchovou strukturu materiálu a také barvu, protože každý materiál má jinou barvu! Pokud jste tři kloboučky přiřadili správně, mohou nyní tři skřítki odejít domů. Pochvalte děti za to, že skřítkům skvěle pomáhají!

**Hra bude obtížnější**, pokud jsou před hráče postaveny více než tři skřítki.

### **Verze hry – „Jeden po druhém“:**

Hra probíhá stejně jako je uvedeno výše: před dětmi jsou stále tři skřítki a zamíchané kloboučky leží na stole. V této verzi však děti přiřazují jeden klobouček za druhým: pokud skřítkovi přiřadili správný klobouček, může skřítek odejít domů, tj. vrátí se zpět do krabice. Nahradí ho nový skřítek, který se připojí ke dvěma dalším. Kloboučky se znovu zamíchají a hra začíná od začátku. Tato verze vyžaduje, aby děti byly trochu disciplinovanější, protože se musí v každém kole dohodnout, kterého skřítku chtějí přiřadit ke kterému kloboučku.

### **Verze hry pro jednoho hráče (nebo dítě ve spolupráci s vedoucím hry)**

Hráč si před sebe postaví 3 a později i více skřítků. Nahmatá povrchy skřítků a poté skryté povrchy kloboučků. Pokud si je jistý, že našel klobouček, nasadí ho na odpovídajícího skřítku – aniž by se předtím díval. Když spojí všechny kloboučky, zkontroluje si podle postupu uvedeného výše, zda hádal správně.

## **Hra č. 2: Výměna kloboučků!**

*Rychlá hra na míchání kloboučků.*

**Počet hráčů:** 2

**Herní materiál:** 1 skřítek s odpovídajícím kloboučkem a 2 jiné kloboučky

**Délka hry:** cca 5–15 min.

**Cílem hry** je neztratit z dohledu ten správný klobouček.

### **Příprava hry**

V tomto kole je jeden hráč vedoucím hry. Vybere skřítku s odpovídajícím kloboučkem a do výběru přidá další dva kloboučky. Doprostřed stolu postaví skřítku a do řady před ním položí tři kloboučky.

### **Průběh hry**

Hráč nahmatá povrch skřítku a poté skryté povrchy pod kloboučky. Pokud si myslí, že našel ten správný klobouček, ukáže na něj, ale nedívá se pod něj. To je signál pro vedoucího hry. Ten rychle změní umístění tří kloboučků tak, že je posouvá a míchá mezi sebou. Hráč se musí snažit dávat pozor, kde je ten správný klobouček. Když vedoucí hry skončí, hráč ukáže na klobouček, o kterém si myslí, že je ten správný.

Nyní probíhá kontrola.

Měl hráč pravdu? Pokud ano, získává skřítku a klobouček jako vítězný bod.

Chyboval hráč? V tomto případě se skřítek a kloboučky vrátí zpět do krabice.

Nyní si hráči vymění role; hráč se stává vedoucím hry a hledá skřítku a kloboučky. Hra pokračuje, dokud zůstávají pouze dva kloboučky.

[agatinsvet.cz](http://agatinsvet.cz) - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové

### Konec hry

Na konci hry si spočítejte, kdo získal nejvíce skřítků. Vítězí hráč s největším počtem skřítků.

### Hra č. 3: Kdo najde můj klobouček?

*Paměťová hra s kloboučky – lehká verze*

**Počet hráčů:** 2–4

**Herní materiál:** herní deska, 12 skřítků, 12 čepiček

**Délka hry:** cca 8–12 min.

**Cílem hry** je správně nahmatat povrch pod kloboučky a přiřadit je ke skřítkům.

### Příprava hry

Postavte skřítky na 12 políček, která označují cestu podél okraje herní desky, čelem k mýtině. 12 kloboučků položte na světlé „travnaté plochy“ doprostřed herní desky tak, aby hmatové plochy směřovaly dolů. Kloboučky nejprve zamíchejte a poté položte na vyznačená místa.

### Průběh hry

Začíná první hráč. Vybere si klobouček ze středu a dotýká se povrchu, aniž by se na něj díval nebo ho ukazoval ostatním hráčům. Může se dívat na povrchy skřítků, ale nesmí se jich dotýkat.

Pokud si je jistý, že našel skřítku, který se hodí ke kloboučku, který nahmatal, ukáže na něj. Nyní si výsledek zkontroluje pohledem na povrch pod kloboučkem, aniž by jej ukazoval ostatním hráčům.

**Měl hráč pravdu?** Ukáže klobouček ostatním hráčům, nasadí skřítkovi klobouček a vezme si skřítku a klobouček jako vítězný bod. Poté je na řadě další hráč.

**Chyboval hráč?** Klobouček položí zpět doprostřed, aniž by jej ukázal ostatním hráčům. Nyní na řadě další hráč.

Hra se hraje ve směru hodinových ručiček, dokud se všichni skřítkci nespojí se svými kloboučky.

**Tip:** Hra může mít i lingvistický prvek v tom, že hráči mohou na skřítku nejen ukázat, ale i jej popsat, např. "Klobouček patří skřítkovi s hladkým, tyrkysovým povrchem."

### Konec hry

Když hra skončí, spočítejte, kdo získal nejvíce skřítků. Hráč s největším počtem skřítků vítězí, hráč s druhým největším počtem skřítků je druhý atd.

**Hru lze usnadnit tak, že má hráč možnost prozkoumat povrch až 3 skřítků.**

### Hra č. 4: Kdo najde můj klobouček?

*Paměťová hra s kloboučky – středně obtížná verze*

**Počet hráčů:** 2–4

**Herní materiál:** herní deska, 12 skřítků, 12 kloboučků

**Délka hry:** cca 10–15 min.

Když hrají malí skřítkci zábavnou týmovou hru, samozřejmě jde vždy o jednu věc: zajistit, aby měl každý na konci svůj vlastní klobouček!

**Cílem hry** je najít klobouček každého skřítku a také vyhrát co nejvíce „extra skřítků“.

### Příprava hry

Vyberte si své týmy skřítků: Každý hráč si postupně vybere skřítku a položí ho před sebe, dokud nebudou mít všichni hráči správný počet skřítků ve svém týmu:

Když hrají 2 hráči: 4 skřítky pro hráče

Když hrají 3 hráči: 3 skřítky pro hráče

Když hrají 4 hráči: 2 skřítky pro hráče

Jakmile jsou týmy skřítků kompletní, zbývající skřítky odložte vedle herní desky. Jsou to „extra skřítky“. Kloboučky zamíchejte a položte je doprostřed herní desky na vyznačená místa.

## Průběh hry

Začíná první hráč. Vybere si ze středu jakýkoliv klobouček a nahmatá jeho povrch, aniž by se na něj díval nebo ho ukazoval ostatním hráčům. Může jej porovnávat pouze s povrchy svých vlastních skřítků, nikoli s těmi z jiných týmů nebo z „extra skřítků“.

Když si je hráč jistý, že klobouček, který nahmatal, patří některému z jeho skřítků, oznámí to a ukáže jej ostatním hráčům.

**Měl hráč pravdu?** Pokud ano, získává klobouček a nasadí ho na svého skřítku. Poté je na řadě další hráč.

**Chyboval hráč?** Položí klobouček zpět doprostřed a všichni hráči se snaží zapamatovat si jeho umístění. Nyní je na řadě další hráč.

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Jakmile se hráči podaří nasadit klobouček na všechny své skřítky, může získat skřítky z „extra týmu“. Samozřejmě pro ně musí najít ty správné kloboučky, stejně jako to udělal pro svůj tým. Je proto opravdu užitečné si hned od začátku pamatovat umístění kloboučků „extra týmu“, i když tito skřítky vstupují do hry až později.

## Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy jsou rozdáni všichni skřítky z „extra týmu“. Nyní spočítejte, kdo získal nejvíce skřítků. Hráč s největším počtem skřítků vítězí, hráč s druhým největším počtem skřítků je druhý atd.

## Hra č. 5: To je zmatek!

*Paměťová hra s kloboučky – obtížná verze*

**Počet hráčů:** 2–4

**Herní materiál:** herní deska, 12 skřítků, 12 kloboučků

**Délka hry:** cca 10–15 min.

To je zmatek! Všichni skřítky si nasadili náhodný klobouček. Jejich rodičům se doma nebude líbit takový nepořádek. Je čas vyměnit si kloboučky!

**Cílem hry** je dát správný klobouček zpět správnému skřítkovi.

## Příprava hry

Položte skřítky do kruhu na políčka podél okraje herní desky. Zamíchejte kloboučky a pak je náhodně položte na hlavy skřítků, aniž byste se dívali nebo se dotýkali povrchu pod kloboučkem.

## Průběh hry

Začíná první hráč. Zvedne klobouček vybraného skřítku a dotýká se jeho povrchu, aniž by jej kdokoli jiný viděl. Povrch skřítku může vidět a dotýkat se jej kdokoli.

Hodí se klobouček k tomuto skřítkovi?

**Ano!** To je štěstí! Hráč ukáže klobouček ostatním, kteří jej zkontrolují.

**Pokud hráč hádal správně,** může si klobouček a skřítku ponechat.

**Pokud se hráč mýlil,** nasadí klobouček zpět skřítkovi.

Nyní je na řadě další hráč.

**Ne!** Není to klobouček tohoto skřítku.

Hráč drží v ruce klobouček prvního skřítku. Vybere si jiného skřítku a sundá mu klobouček, ale nedotýká se jej; místo toho jej jednoduše položí na „travnatou plochu“ doprostřed herní desky. Hráč se podívá a zkontroluje, zda povrch druhého skřítku odpovídá kloboučku prvního skřítku, který má v ruce.

Hodí se klobouček k tomuto skřítkovi?

**Ano!** Vynikající! Hráč jej ukazuje ostatním, kteří klobouček zkontrolují.

**Pokud má hráč pravdu,** může si klobouček a skřítku ponechat. Druhý klobouček se odstraní z travnaté plochy a nasadí se na hlavu prvního skřítku.

**Pokud se hráč mylí,** nasadí oběma skřítkům oba kloboučky zpět.

Nyní je na řadě další hráč.

**Ne!** Není to klobouček tohoto druhého skřítku. Škoda. Oba kloboučky nasadte zpět na hlavy stejných skřítků jako předtím: Klobouček 1 na skřítku 1 a klobouček 2 na skřítku 2. Nyní je na řadě další hráč. Hráči si pravděpodobně rychle uvědomí, že je užitečnější pamatovat si povrchy skřítků než povrchy kloboučků.

## Konec hry

Hra končí ve chvíli, když mají všichni skřítki správný klobouček. Nyní spočítejte, kdo získal nejvíce skřítků. Hráč s největším počtem skřítků vítězí, hráč s druhým největším počtem skřítků je druhý.

## Hra č. 6: Připravit pozor teď!

*Zábavný závod skřítků*

**Počet hráčů:** 2–4

**Herní materiál:** herní deska, 12 skřítků, 12 kloboučků, kostka

**Délka hry:** cca 10–20 min.

**Cílem hry** je rychle nalézt správný klobouček pro každého skřítku a pomoci mu dojít do cíle jako první.

## Příprava na hru

Nejprve si vyberte své týmy skřítků: každý hráč si postupně vybere jednoho skřítku a položí si ho před sebe, dokud všichni hráči nebudou mít týmy po třech skřítcích. Zbývající skřítky vložte zpět do krabice. Položte herní desku doprostřed stolu. Všechny 12 kloboučků položte na „travnaté plochy“ doprostřed herní desky, zamíchejte je a položte na políčka. Připravte si kostku.

## Průběh hry

Začíná první hráč. Vezme svého prvního skřítku a postaví ho na startovní políčko (s obrázkem skřítku). Hodí kostkou a posune skřítku o daný počet políček dopředu.

### Co políčko říká?



→ Žádná akce!



→ Hráč může házet kostkou ještě jednou, pousnout se a provést akci na novém políčku.



→ (= startovní políčko) Další skřítek může jít na start! Hráč vezme „starého“ skřítku ze hry a vymění ho za jiného skřítku ze svého týmu a umístí ho na startovní políčko. „Starý“ skřítek právě odpočívá a stojí před hráčem, dokud jej znovu nenasadí do hry. Pokud však na toto políčko dojde poslední skřítek z týmu, protože zbylí dva již našli své kloboučky, nic se neděje.



→ Hráč může zvednout jeden klobouček a nahmatat jeho skrytý povrch, aniž by se na něj díval nebo jej ukazoval ostatním hráčům. Hráč jej může porovnat s povrchem svých vlastních 3 skřítků.



→ Hráč může zvednout a nahmatat povrch 2 kloboučků za sebou (jak je uvedeno výše).

## **Klobouček sedí!**

Pokud si hráč myslí, že našel správný klobouček pro svého skřítku, který je právě ve hře a stojí na políčku s kloboučkem, otočí ho, aby jej viděli ostatní hráči.

**Pokud má hráč pravdu**, může si klobouček a skřítku ponechat. Tento skřítek je nyní „v bezpečí“ a již jej nelze umístit do hry, pokud na startovní políčko dojde jiný skřítek. Hráčův tah nyní končí; musí počkat, až na ně opět přijde řada, až poté si vezme dalšího skřítku ze svého týmu a zahájí s ním na startovním políčku další kolo!

**Pokud se hráč mýlí**, vrátí klobouček zpět a pokračuje ve hře s tímto skřítkem stejně jako předtím. Pokud si hráč myslí, že našel správný klobouček pro jednoho ze svých skřítků, který není ve hře, snaží se zapamatovat si jeho umístění. Může klobouček odhalit a nasadit správnému skřítkovi, pouze když je tento skřítek ve hře! Na řadě je další hráč; hodí kostkou a hraje podle popisu.

Během hry se skřítki navzájem „nevyhazují“ ze hry. Pokud dva nebo více skřítků stojí na stejném políčku, jednoduše se naskládají na sebe. Ve chvíli, kdy je na řadě spodní skřítek, opatrně se odstraní z hromádky.

Hodit šestku neznamená, že můžete házet znovu!

## **Konec hry**

Hra končí ve chvíli, kdy jeden z hráčů nasadí svým třem skřítkům správné kloboučky.

## **Varianta hry: Skřítku, vyměň se!**

Hra se hraje stejně jako je uvedeno výše, ale skřítek se vždy vymění, jakmile překročí startovní pole.

### Příklad:

Skřítek je 3 políčka před startovním políčkem. Hráč hodí 5. Posune „starého“ skřítku o 3 políčka na startovní políčko a pak si ho vezme k sobě. Poté umístí na startovní políčko „nového“ skřítku ze svého týmu, posune ho o zbývající 2 políčka a provede s ním akci.

Každý skřítek musí být po jednom kole vyměněn, bez ohledu na to, zda našel svůj klobouček nebo ne. Hráč si může vybrat, které ho z dalších dvou skřítků si vezme. Skřítki, kteří už klobouček mají, se samozřejmě nevrací do hry.

Pokud v předchozím kole hráč našel klobouček pro skřítku, který v té době nebyl ve hře, může ho nyní uvést do hry, aby mu pomohl rychleji získat klobouček.

Tato varianta však vyžaduje větší flexibilitu, protože nyní si hráč musí po každém kole zvyknout na nový povrch.

**UPOZORNĚNÍ:** Nevhodné pro děti do 3 let, obsahuje malé části, hrozí nebezpečí spolknutí nebo vdechnutí.