

Haba_306606 Lesní kamaráti – moja prvá hra

Dve hry na pamäť, vyhľadávanie, pomenovávanie a objavovanie pre 1 až 4 deti vo veku od 2 rokov.

Autor hry: Markus Nikisch

Ilustrácie: Martina Leykamm

Vývoj hry: Lea Berger

Dĺžka hry: každá hra cca 5 až 10 min.



Milí rodičia,

teší nás, že ste si vybrali túto hru zo série **Moje prvé hry**. Je to dobrá voľba, ktorá umožní vášmu dieťaťu vyvíjať sa v hravom prostredí. V tomto návode dostanete rad tipov, ako objavovať herný materiál s vaším dieťaťom a využívať ho na rôzne hry. Hra stimuluje rôzne schopnosti a zručnosti vášho dieťaťa, napr. koordináciu ruka–oko, reč a predovšetkým presné pozorovanie a pamäť. Dieťa tak stále čelí výzvam, ale nestráca pritom odvahy. Hranie je ale predovšetkým zábava a učenie pri nej prebieha prirodzene a takmer samo.

Prajeme vám krásne chvíle zábavy s vaším dieťaťom!

Vaši tvorcovia hračiek pre zvedavé deti!

Pred prvou hrou

Zložte pásku a opatrne vytlačte herné dieliky z kartónovej dosky. Pásku a zostávajúce kartónové rámy z bezpečnostných dôvodov zlikvidujte. Pri hre ich nebudete potrebovať.

Obsah hry

3D les (zostavený z 2 do seba zapadajúcich krížových podpier, 4 postranných stien a 1 hviezdnej oblohy)

1 myška Mia

8 drevených hviezdčiek

8 dielikov so zvieratkami

1 pravidlá hry

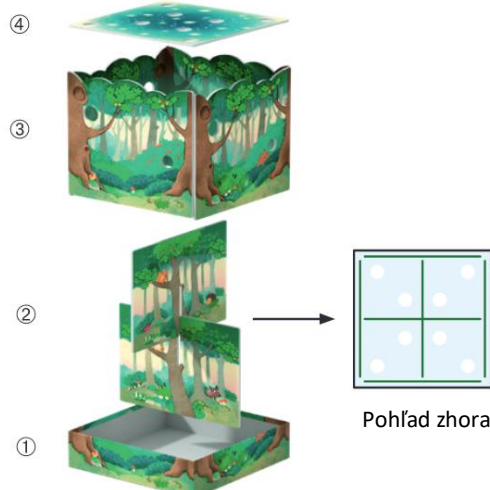


Pozn.: Na hru si zvolte svetlé miesto, tak aby na otvory v 3D lese dopadalo dostatok svetla.

Zostavenie lesa

Zhromaždite si dieliky lesa, ktoré ste vytlačili z kartónovej dosky (viď obrázok herného materiálu). Veko od krabice odložte na bok a pred seba si položte spodný diel krabice od hry (1). Potom vložte dve do seba zapadajúce časti mriežky jednu do druhej (2) a vytvorenú mriežku vložte do spodku krabice. Teraz vložte 4 postranné steny medzi mriežku a steny krabice (3). Strany s logom HABA smerujú dovnútra. Nakoniec položte navrch na mriežku hviezdnu oblohu (4).

Myška Mia a jej priatelia sa hrajú v lese na schovávačku. Pozrite sa do otvorov v lese a pomôžte myške hľadať! Neozvalo sa práve za stromom šušťanie? A tu sú v kaluži stopy. Komu by mohli patriť? Možno srnke Ronji, plchovi Suri a zvyšku zvieratiek v hustom listnatom poraste.



Voľná hra a objavovanie detailov

Počas voľnej hry bude dieťa spoznávať herný materiál. Hrajte spoločne! Pozrite sa spoločne na ilustrácie na herných prvkoch a hovorte o nich s dieťaťom. Pýtajte sa dieťaťa, čo poznáva a vyzvite ho na pomenovanie vecí. Napríklad: „Aké zvieratko sa plazí po zemi?“. Rozprávajte sa s ním o tom, aké zvieratká už videlo alebo počulo v lese. A takto si už s dieťaťom hráte na roly.

Hra č. 1: Malí lesní prieskumníci

Prvá postrehová hra.

Myška Mia sa po prvýkrát vydáva preskúmať les. Je prekvapená, koľko tu toho možno vidieť. Vtáčiky cvrlikajú, žaby kvákajú a mravenisko je plné pohybu. Je toho toľko na objavovanie a Mia má veľa otázok. Poznáte odpovede?

Pred začiatkom hry

Položte zostavený les na zem. Sadnite si s deťmi okolo lesa. Položte 5 drevených hviezd na oblohu tak, aby nezakrývali žiadny otvor. Zostávajúce herné dieliky nebudete potrebovať a môžete ich vrátiť do veka od krabice.

Priebeh hry

Jedno dieťa dostane myšku. Prečítajte si úlohu. Dieťa hľadá riešenie. Niekedy je správna odpoveď viditeľná na vonkajšej stene, niekedy iba skrz otvory. Pokiaľ dieťa nemôže nájsť správnu odpoveď, pomôžte mu. Hneď ako dieťa našlo správne riešenie, získa hviezdičku a položí si ju pred seba. Myška Mia sa odovzdá ďalšiemu dieťaťu, ktoré je teraz na rade.

- 1) *Kde žije zaneprázdnená včielka?*
- 2) *Akú farbu má motýlik?*
- 3) *Kam idú mravce?*
- 4) *Koľko vajíčok je vo vtáčom hniezde hore na vetve stromu?*
- 5) *Aké zviera sedí a vyhrieva sa na kameni?*
- 6) *Aké orechy rastú na stromoch?*
- 7) *Aké zviera lieta nad rybníkom?*
- 8) *Aké ovocie rastie na kroch?*
- 9) *Aké huby sa nesmú jesť?*
- 10) *Poznáš chrobáčka, ktorý sa schováva v koreňoch stromu?*
- 11) *O čom sa sníva líške, keď spí zimným spánkom?*
- 12) *Kde je sova a aký zvuk robí?*

Koniec hry

Hra končí vo chvíli, keď sa nazbiera 5 hviezdičiek. *Viedol si si dobre!*



Samozrejme, môžete vymyslieť aj iné úlohy.

Hra č. 2: Hra na schovávačku

Pozorovacia hra na pamäť!

Myška Mia poznala v lese mnoho skvelých mláďatiek. Teraz sa hrajú na schovávačku medzi stromami. Ale pre Miu nie je ľahké nájsť všetky zvieratká. Pomôžte jej ich hľadať! Viete, kde sa aké zvieratko skrýva?

Pred začiatkom hry

Položte zostavený les na zem. Sadnite si s deťmi okolo lesa. Položte všetky drevené hviezdčky na oblohu tak, aby nezakrývali žiadny otvor. Nakoniec položte dieliky so zvieratkami do kruhu okolo lesa, obrázky zvieratiek smerujú hore, a myšku položte na ľubovoľný dielik.

Priebeh hry

Pred začiatkom hry sa môže každý hráč pozrieť do akýchkoľvek dvoch otvorov. Každý sa snaží zapamätať si, kde je aké zvieratko. Kto z hráčov bol naposledy v lese začína a posunie myšku o jeden dielik so zvieratkom dopredu, v smere hodinových ručičiek.

Spýtajte sa dieťaťa: „Na aké zvieratko sa teraz myška Mia díva? Vieš, ktorým otvorom ho môžeš vidieť?“

Dieťa pomenuje zvieratko, ktoré vidí na dieliku. Teraz premýšľa, akým otvorom môže zvieratko vidieť. Vyberie otvor, v ktorom si myslí, že sa zvieratko ukrýva a pozrie sa do neho.

Je zvieratko, ktoré hľadáš, schované v tomto otvore?

Výborne, dobrá práca!

Ostatné deti sa tiež môžu pozrieť a skontrolovať to. Dieťa si môže vziať za odmenu hviezdčku z hviezdnej oblohy.

Ukrýva sa v otvore iné zvieratko?

Ups, to nie je správne miesto.

Dieťa povie nahlas, aké zvieratko vidí. Každý sa snaží zapamätať si, ktoré zvieratko sa v tomto otvore skrýva. Ale ostatné deti sa nemôžu otvorom pozrieť.

Hra môže byť náročnejšia, pokiaľ dieťa nepovie, aké zvieratko práve videlo v otvore.



Potom je na rade ďalší hráč v smere hodinových ručičiek a posunie myšku na ďalší dielik.

Koniec hry

Hra končí vo chvíli, keď sa z oblohy odstránili všetky hviezdy. Deti si teraz postavlia hviezdčky, ktoré získali, jednu na druhú. Dieťa s najvyšším stĺpčekom hviezdčiek víťazí.

Variant na spoznávanie stôp

Dieliky so zvieratkami položte stopami smerom nahor.

Keď sa myška Mia posunie dopredu, dieťa najskôr háda, ktoré zvieratko sa ukrýva za stopou, na druhej strane dielika. Potom môže dieťa hľadať zvieratko v lese.



Deti spočiatku nebudú vedieť, aké zvieratko sa za akou stopou skrýva, ale po čase sa budú zlepšovať. Neskôr je tiež možné nechať dieťa hľadať iba pokiaľ správne určilo zvieratko podľa stopy. Toto je ale na začiatku veľmi náročné.

Milé deti a rodičia, na stránke www.haba.de/Ersatzteile sa môžete jednoducho informovať, či je možné doručiť chýbajúci dielik hry.