

Haba_304532 Krajiny Európy

Rýchla vedomostná hra pre 2 – 4 cestovných sprievodcov od 8 do 99 rokov.

Dĺžka hry: 20 min.

Autor hry: Markus Nikisch

Ilustrácie: Thies Schwarz

Redakcia: Therese Schumann

Po Európe cestujú štyria dezorientovaní turisti. Každý deň prichádza turistický autobus do inej krajiny – a chudáci turisti už nevedia, kde sú. Pomôžte im zistiť, kde sa práve nachádzajú, pomocou pomocníkov o každej krajine. Čím menej pomocníkov budete potrebovať, tým viac dopredu môžete turistov posunúť. **Cieľom hry je byť prvý, kto so svojim turistom dokončí cestu po Európe!**

Obsah hry

4 figúrky turistov, 1 herná doska, 4 informačné tabuľky s vlajkami, 76 hracích kariet (51 kariet krajín, 16 kariet s odpoveďami, 8 kariet rizík, 1 karta „Dívanie zakázané!“), 1 pravidlá hry.

Príprava na hru

Položte herný plán doprostred stola. Každý hráč dostane informačnú tabuľku s vlajkami, figúrku turistu a karty s odpoveďami a karty rizík zodpovedajúcej farby. Figúrky turistov postavte na oranžové štartovacie políčko. Karty s odpoveďami a karty rizík si položte lícom (obrázkom) dole pred seba. Zamiešajte karty krajín a z dvanástich kariet vytvorte balíček, stranou s odpoveďou hore. Potom položte na balíček kartu „Dívanie zakázané!“ a položte balíček vedľa hernej dosky. Zostávajúce karty krajín a ďalší herný materiál, ktorý nebudete používať, vráťte do krabice.

Priebeh hry

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Začína hrať najstarší hráč. Vyzvite ostatných hráčov, aby preukázali ich odborné znalosti o Európe. Vezmite z hromádky jednu kartu pod kartou „Dívanie zakázané!“ Tajne sa pozrite na pomocníkov a vyberte jedného z nich. Po každej nápovede, ktorú dáte, položte pred seba kartu krajiny tak, aby ostatní hráči dobre videli možnosti označené písmenami A, B, C a D. Pomocníka čítajte nahlas a pomaly a zopakujte ho, pokiaľ je to potrebné.

Karty krajín

Predná strana

Každá karta obsahuje štyroch pomocníkov:



Kód krajiny: Prečítajte nahlas číslo vedľa malého ďalekohľadu. Ostatní hráči teraz hľadajú na hernej doske krajinu s týmto kódom.

Hlavné mesto: Prečítajte nahlas názov hlavného mesta.

Kód vlajky: Prečítajte nahlas číslo vedľa malej vlajky. Ostatní hráči sa podívajú na informačnú tabuľku a hľadajú vlajku so zodpovedajúcim číslom.

Pomocník 50:50: Zvoľte si dve krajiny zo zadnej strany karty krajín, ktoré nie sú správne a povedzte zodpovedajúce písmená.

Odporúčanie: Snažte sa nedávať pomocníka 50:50 hneď na začiatku.

Zadná strana:



Ako dať svoju odpoveď: Svoju kartu s odpoveďou môžete odložiť potom, čo ste dostali prvého, druhého, tretieho alebo štvrtého pomocníka.

Položte vašu kartu s odpoveďou obrázkom dole vedľa jedného z políčok na vonkajšej strane hernej dosky.

- **Po prvom pomocníkovi vedľa políčka so štyrmi bodkami.**
- **Po druhom pomocníkovi vedľa políčka s tromi bodkami.**
- **Po treťom pomocníkovi vedľa políčka s dvomi bodkami.**
- **Po štvrtom pomocníkovi vedľa políčka s jednou bodkou.**

Hráč, ktorý dáva pomocníkov, stále rozdáva pomocníkov, dokiaľ všetci hráči neodložia kartu s odpoveďou. Po poslednom pomocníkovi musia už všetci hráči odložiť kartu s odpoveďou.

Dôležité: Hneď ako hráč už odložil kartu s odpoveďou, musí karta na tomto mieste zostať! Nesmiete ju presúvať, dokonca ani v prípade, že zistíte, že ste sa mýlili, potom, čo ste dostali ďalších pomocníkov! V takej situácii však môžete použiť vaše karty rizík.

Karty rizík

Každý hráč má dve karty rizík.

„Pozor, nápad!“

Odpoveď, ktorú ste už dali, môžete opraviť tak, že ju zakryjete kartou rizika. Potom položte na kartu rizika novú kartu s odpoveďou. Pokiaľ je odpoveď správna, body pri karte s odpoveďou sú platné. Pokiaľ však bola správna prvá odpoveď a „opravená“ odpoveď zlá, body nezískavate.



„Krádež bodov“

Položte kartu rizika na kartu odpovede iného hráča. Pokiaľ je táto odpoveď správna, získavate body, zatiaľ čo druhý hráč nedostane nič a nemôže v tomto kole posunúť svoju figúrku turistu. Pokiaľ však nebola jeho karta s odpoveďou správna, použitie vašej karty rizika je neplatné a nedostávate žiadne body.



Každú kartu rizika môžete použiť počas hry iba raz. Karty rizík, ktoré ste už použili, sa odstránia z hry.

Koniec kola hry

Kolo hry končí vo chvíli, keď všetci hráči odložili svoju kartu s odpoveďou. Hráč, ktorý dával ostatným hádať, odhalí odpoveď a ostatní hráči otočia svoje karty s odpoveďou.

Správna odpoveď?

- **Áno!** Výborne! Posuňte svoju figúrku turistu o toľko políčok, koľko bodiek je na zodpovedajúcom políčku pri vašej odpovedi.
- **Nie!** Nevadí! Váš turista je stále dezorientovaný a nemôže sa posunúť dopredu. Nezúfajte! V budúcom kole budete mať ďalšiu šancu.



Nové kolo hry

Hneď ako všetci hráči, ktorí uhádli správnu odpoveď, posunuli svojho turistu, začína nové kolo hry. Odstráňte kartu krajiny z predchádzajúceho kola z hry. Teraz je na rade ďalší hráč, ktorý vyzýva ostatných hráčov. Vezme si novú kartu krajiny a dáva pomocníka.

Koniec hry

Hneď ako jeden z hráčov posunul svojho turistu na štartovacie políčko, alebo ho prešiel, práve prebiehajúce kolo hry stále pokračuje, dokiaľ všetci hráči kolo nedohrajú. Pokiaľ na štartovacie políčko dôjde alebo ho prejde viac než jeden hráč, víťazí ten, ktorého turista sa dostal ďalej. Pokiaľ sa dvaja alebo viac hráčov dostali do rovnakej vzdialenosti, výsledok je nerozhodný.

Pokiaľ po 12 otázkach žiadny turista nedošiel na štartovacie políčko, víťazí hráč, ktorý sa dostal najďalej.

Poznámka: Samozrejme, môžete vziať z krabice viac kariet krajín a pokračovať v hre, dokiaľ prvý turista nedôjde na štartovacie políčko.

Variant pre znalcov Európy

Tento variant hry sa hrá rovnako ako základný variant, s nasledujúcimi zmenami:

- Namiesto kariet s odpoveďami použijete malý kúsok papiera a ceruzku.
- Vyzývajúci hráč drží kartu krajiny tak, aby ostatní hráči nevideli možnosti odpovedí!
- Dávajú sa iba traja pomocníci. Pomocník 50:50 sa preskočí.
- Z tohto dôvodu sa odpovede kladú iba na políčka so štyrmi, tromi alebo dvomi bodkami.
- Po každom pomocníkovi môžu hráči tajne napísať krajinu, ktorá sa hľadá a položiť kúsok papierika vedľa zodpovedajúceho políčka na odpovedi.

Víťaz tohto variantu hry je skutočný znalec Európy!

** Zatiaľ čo západ, východ a juh Európy sú jasne ohraničené morami, východnú hranicu s Áziou nemožno tak ľahko určiť. Jednou z možných definícií, ktorá je doteraz všeobecne prijímaná, bola definícia švédskeho geografa Philipa Johana von Strahlberga (1676 – 1747). Podľa neho tvorí zemepisnú hranicu pohorie Ural, rieka Emba a Manychova depresia na severe pohoria Kaukaz a bola uznaná v roku 1730 ruským cárom a vedcami. Podľa tohto vymedzenia leží 47 krajín úplne alebo čiastočne v Európe. Európa sa medzitým politicky organizovala do radu inštitúcií, ako je Európska únia (EÚ), Organizácia pre bezpečnosť a spoluprácu v Európe (OBSE) a Európska rada. Od roku 2004 je tiež Cyprus členom Európskej únie. V tejto hre teda nájdete 51 kariet krajín.*