

## Haba\_4319 Dračí zub

Ohnivá hra zručnosti a blufovania pre 2 – 4 hráčov vo veku 5 – 99 rokov.

**Autor hry:** Manfred Ludwig

**Ilustrácie:** Peter Nishitani

**Dĺžka hry:** cca 15 min.



Drak Diego je veľký výtržník. Svojím ohnivým dychom už zapálil nejednen ker! Ups! A tento rok, na každoročnej súťaži v šľahaní ohňa minul cieľ o toľko, že zapálil klobúk strýkovi Dragobertovi. Diegovi súperovi však nie sú o nič lepšími strelcami a často míňajú svoj cieľ. Kto vyhrá tieto ohnivé dračie preteky?

### Obsah hry

Dračí štadión (spodný diel krabice od hry s hernou doskou a bodovacou lištou), 4 draky, 3 ohnivé gule, 24 kariet (6 kariet v 4 farbách), 24 doštičiek, pravidiá hry.

### Cieľ hry

V každom kole sa roly draka Diega ujme iný hráč. Tajne si vytiahne malú doštičku zobrazujúcu jednu zo šiestich cieľových priehradiek na dračom štadióne. Diego sa teraz snaží zasiahnuť túto priehradku tromi guľôčkami. Ostatní hráči potom tipujú, ktorú priehradku mal zasiahnuť. Kto je dobrý v gúľaní a tiež správne tipuje, získava najviac bodov. Cieľom hry je posunúť svojho draka na bodovacej lište na krabici čo najďalej a vyhrať tak hru.

### Príprava hry

Položte dračí štadión doprostred stola. Každý hráč si vezme 6 kariet jednej farby a zodpovedajúceho draka. Upevnite draka k okraji krabice k lietajúcej drakovi (= prvé políčko bodovacej lišty). Zamiešajte 24 doštičiek a vytvorte z nich hromádku, lícom dole. Pripravte si tri ohnivé gule.



### Priebeh hry

Hrajte v smere hodinových ručičiek. Kto ako posledný pohladil draka, môže začať. Nikto? Nikto z vás nikdy nepohladil draka? V tom prípade začína najstarší hráč a stáva sa drakom Diegom.

Diego si pred seba umiestni dračí štadión a do každého z troch otvorov položí ohnivú guľu. Potom z hromádky vytiahne jednu doštičku a tajne sa na ňu podíva. Doštička ukazuje, do ktorej priehradky štadiónu má Diego dogúľať tri guľôčky. Diego teraz postupne ľahko cvrkná do guľôčok a snaží sa trafiť do príslušnej priehradky.

Keď skončí, ostatní hráči hádajú, do ktorej priehradky sa mal Diego guľôčkou trafiť. Vyberú si zo svojich kariet jednu so zodpovedajúcim obrázkom priehradky a položia ju lícom dole pred seba. Potom všetci súčasne otočia svoje karty. Tiež Diego otočí svoju doštičku. Teraz prebieha kontrola kariet a vyhodnotenie:

- **Drak Diego:** Za každú guľôčku, ktorá skončila v správnej priehradke, sa môže Diego posunúť o jedno políčko dopredu na bodovacej lište.
- **Ostatní hráči:** Každý hráč, ktorý správne uhádol priehradku, môže tiež posunúť svojho draka o jedno políčko dopredu.

### Nové kolo hry

Drak Diego položí použitú doštičku do veka od krabice a hráči si vezmú späť svoje karty. Ďalší hráč v smere hodinových ručičiek sa teraz stáva drakom Diegom a začína nové kolo hry.

### Koniec hry

Hra končí vo chvíli, keď bol každý hráč trikrát drakom Diegom. Kto postúpil so svojím drakom najďalej sa stáva víťazom. Pokiaľ je výsledok nerozhodný, víťazí viac hráčov.