

Haba_303717 Dobrodružná násobilka

Vzrušujúca dobrodružná expedícia s násobilkou pre 1 až 4 dobrodruhov vo veku od 7 rokov.

Autor hry: Wolfgang Borkner

Ilustrácie: Tobias Dahmen

Dĺžka hry: cca 20 min.

Hlboko v nepreniknuteľnom dažďovom pralese leží legendárne mesto zlata. Mnoho dobrodruhov sa odvážilo ukoristiť obrovské bohatstvo mesta skryté vo vysokých vežiach. Nikto z nich však neuspel. Vaša expedícia sa priblížila viac než ktorákoľvek iná! Musíte prekonať len jednu prekážku: vstup do mesta blokuje obrovská mozaiková brána s tajnými úlohami. Až keď dokážete vyriešiť hádanky pomocou násobilky a vrátiť čo najviac mozaikových dielikov na pôvodné miesto, brána sa otvorí a poklad je váš!

Obsah hry

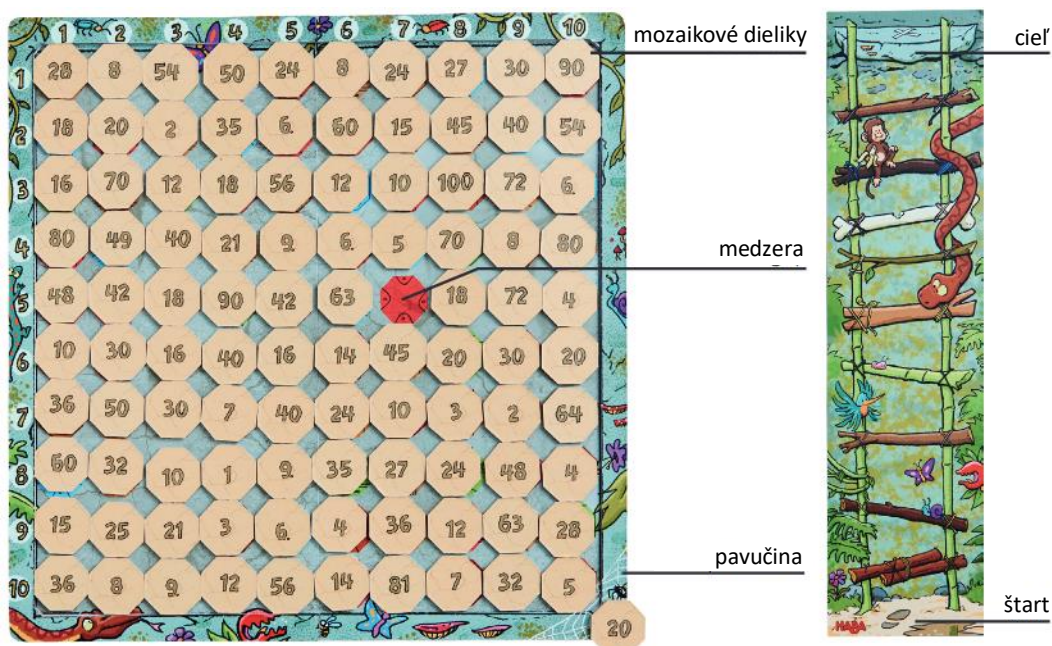
- 1 stena s hádankami (veľký herný plán)
- 1 priečky rebríka k pokladu (úzky herný plán)
- 100 mozaikových dielikov
- 23 hracích kariet
- 1 presýpacie hodiny
- 4 figúrky dobrodruhov
- 1 pravidlá hry

Pred prvou hrou

Opatrne vytlačte 100 dielikov mozaiky z kartónu. Zvyšky kartónu môžete potom zlikvidovať.

Príprava hry pre všetky varianty hry

Rozložte veľkú hernú dosku (stenu s hádankami) a položte ju doprostred stola. Zamiešajte 100 mozaikových dielikov a položte ich v náhodnom poradí na stenu s hádankami, svetlou stranou nahor. Všetky čísla by mali smerovať rovnakým smerom.





Vyberte ľubovoľný mozaikový dielik na stene s hádankami, vyberte ho a položte ho svetlou stranou nahor, na pavučinu v pravom dolnom rohu, čím vytvoríte v stene medzeru. V závislosti na variante hry budete potrebovať tiež priečky rebríčka k pokladu, herné figúrky, hracie karty a presýpacie hodiny.

Inštrukcie pre všetky varianty hry

- Aby bolo možné čísla jasne prečítať, môže si hráč, ktorý je na rade, otočiť stenu s hádankami smerom k sebe.
- Niekoľko mozaikových dielikov má rovnaké číslo. Hráči si môžu vybrať ktorýkoľvek z nich.
- Mozaikový dielik na pavučine môže byť neskôr v hre potrebný. Hráč, ktorý tento dielik potrebuje, ho vezme a položí na stenu s hádankami. Potom vyberie iný mozaikový dielik, ktorý položí svetlou stranou nahor na pavučinu, čím zaistí, že niekde na hracej ploche vznikne medzera.

Základná hra – Preteky na rebríku k pokladu pre 2 až 4 hráčov

Požadovaný materiál:

- 1 stena s hádankami (veľký herný plán)
- 1 priečky rebríka k pokladu (úzký herný plán)
- 100 mozaikových dielikov
- 23 hracích kariet
- 4 herné figúrky dobrodruhov

Príprava hry

Vid' Príprava hry pre všetky varianty.

Najprv umiestnite priečky k pokladu vedľa steny s hádankami. Každý hráč si vyberie dobrodruha a umiestni ho pod prvú priečku k pokladu. Zostávajúci dobrodruhov vráťte do krabice od hry. Zamiešajte 23 hracích kariet a položte ich lícom dole k stene s hádankami. Každý hráč si vezme tri karty a drží ich schované vo svojich rukách. Zostatok kariet položte lícom dole vedľa steny s hádankami na hromádku.

Priebeh hry

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Začína najmladší hráč.

Podívajte sa na medzeru v stene s hádankami a vypočítajte, ktoré číslo sa hodí do tejto medzery. Číslo v hornej časti stĺpca musíte vynásobiť číslom na začiatku riadku vľavo. Spočítali ste výsledok? Potom hľadajte na stene s hádankami mozaikový dielik s týmto číslom. Vezmite zodpovedajúci dielik a otočte ho, aby ste porovnali, či farebný symbol na zadnej strane zodpovedá farebnému symbolu na medzere v hernom pláne.

Má mozaikový dielik rovnaký farebný symbol ako medzera v stene s hádankami?

Super, správne vynásobené! Môžete posunúť svojho dobrodruha o jednu priečku smerom k pokladu. Položte mozaikový dielik farebným symbolom nahor do medzery, ktorú ste vyriešili. Váš ťah je na konci.

Mozaikový dielik nezodpovedá farebnému symbolu v medzere?

Smola! Vráťte dielik svetlou stranou nahor späť do medzery, z ktorej ste ho vzali. Váš ťah je na konci.

Po každom ťahu skontrolujte svoje hracie karty. Pokiaľ sa jedno zo správne vynásobených čísel na stene hádaniek zhoduje s číslom na jednej z vašich hracích kariet, položte túto kartu pred seba lícom nahor a posuňte sa o ďalšiu priečku smerom k pokladu! Zakaždým, keď položíte kartu, musíte si dobrať novú kartu z hromádky – až do tej doby, dokiaľ sú karty v balíčku k dispozícii.

Pokiaľ je číslo na novej karte, ktorú ste si vytiahli, už na stene s hádankami vyriešené, môžete túto kartu tiež položiť pred seba a posunúť sa o ďalšiu priečku k pokladu. Teraz si vytiahnite z balíčka ďalšiu kartu.

Príklad:

Na rade je Anton. Medzera v stene s hádankami má číslo sedem nahor v stĺpci a číslo 5 vľavo v rade. Anton vynásobí dve čísla a dospeje k výsledku 35. Nájde mozaikový dielik s číslom 35, zdvihne ho, otočí a porovná farebný symbol na zadnej strane so symbolom farby v medzere. Má pravdu! Správne vypočítaný mozaikový dielik položí farebným symbolom nahor do medzery a posúva svojho dobrodruha o jednu priečku k pokladu.



Emil skontroluje svoje hracie karty a položí pred seba lícom nahor kartu s číslom 35. Teraz môže svojho dobrodruha posunúť o jednu priečku k pokladu. Potom si doberie ďalšiu kartu z hromádky. Na karte je číslo 10. Pokiaľ číslo 10 ešte nebolo správne vynásobené a otočené (farebným symbolom nahor) na stene s hádankami, ponechá si túto kartu v ruke.

Nová medzera na stene hádaniek má číslo 4 nahor v stĺpci a číslo 2 vľavo v rade. Na rade je Paula. Natočí si stenu s hádankami smerom k sebe a začne počítat.

Koniec hry

Keď hráč dosiahne so svojím dobrodruhom najvyššiu priečku k pokladu, prebiehajúce kolo sa dohrá až do konca. Ak stojí dobrodruh na vrchole sám, potom tento hráč vyhráva hru a díva sa z vysokej plošiny, odkiaľ môže cez stenu s hádankami vidieť na slávny poklad, ktorý na neho čaká.

Ak sa na konci kola dostanú dvaja alebo viac dobrodruhov na koniec rebríka, vyhráva hráč s najmenším počtom dokončených hracích kariet, ktoré má vyložené pred sebou. Vďaka svojim výnimočným schopnostiam násobenia sa mu podarilo dostať sa na vrchol. Pokiaľ je výsledok stále nerozhodný, vyhráva viac hráčov spoločne.

Variant hry – Násobilkový šprint pre 2 až 4 skúsených dobrodruhov

Požadovaný materiál:

- 1 stena s hádankami (veľký herný plán)
- 1 priečky rebríka k pokladu (úzky herný plán)
- 100 mozaikových dielikov
- 23 hracích kariet
- 1 presýpacie hodiny
- 4 dobrodruhovia

Príprava hry

Vid' Príprava hry pre všetky varianty, ale neodoberajte si zatiaľ mozaikové dieliky zo steny. Najprv umiestnite priečky k pokladu vedľa steny. Každý hráč si vyberie dobrodruha a umiestni ho pod prvú priečku. Zostávajúcich dobrodruhov vráťte do krabice od hry. Pripravte si presýpacie hodiny a hracie karty.



Priebeh hry

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Začína najstarší hráč.

Hráč po vašej ľavici vezme náhodný mozaikový dielik zo steny s hádankami a položí ho svetlou stranou nahor na pavučinu a okamžite otočí presýpacie hodiny. Teraz začnete počítať! Podívejte sa na medzeru v stene s hádankami a čo najrýchlejšie vynásobte dve čísla – to v hornom stĺpci a úplne naľavo v rade (viď základná hra). Spočítané? Teraz nájdite na stene mozaikový dielik so zodpovedajúcim číslom. Vezmite dielik zo steny, otočte ho a porovnajte farebný symbol na zadnej strane so symbolom v medzere.

Má mozaikový dielik rovnaký farebný symbol ako medzera v stene?

Super násobenie! Pretože hráte pod tlakom presýpacích hodín, dovoľte svojim spoluhráčom, aby posunuli vášho dobrodruha o jednu priečku k pokladu. Položte mozaikový dielik farebným symbolom nahor do medzery. Pokiaľ je v presýpacích hodinách stále piesok, môžete okamžite zaútočiť na ďalšiu úlohu násobenia v novo vzniknutej medzere.

Mozaikový dielik nezodpovedá farebnému symbolu v medzere?

Smola! Vráťte dielik svetlou stranou nahor späť do medzery, z ktorej ste ho vzali. Pokiaľ je v presýpacích hodinách stále piesok, môžete to skúsiť znovu.

Môžete pokračovať v hľadaní mozaikového dielika, dokiaľ je v presýpacích hodinách piesok. Keď dôjde piesok, spoluhráč zakričí: „Stop!“ Nezáleží na tom, ako často sa prepočítate, body nestrácať. Až vyprší čas, položte mozaikový dielik z pavučiny späť na medzeru v stene s hádankami, svetlou stranou nahor.

Potom je na rade ďalší hráč.

Poznámka: Keď dobrodruh dosiahne na najvyššiu priečku k pokladu, začína znovu na spodnej priečke a dostane hraciu kartu ako odmenu na označenie svojho úspechu. Kladte si tieto karty pred seba, lícom dole.

Koniec hry

Keď dobrodruh po druhýkrát vystúpil po priečkach rebríka k pokladu a dostal druhú hraciu kartu ako odmenu, pokračuje v hre, dokiaľ nevyprší čas na presýpacích hodinách. Ostatní hráči dohrajú prebiehajúce kolo.

Získal iba jeden hráč dve hracie karty ako odmenu? Potom tento hráč vyhráva hru a tiež fantastický poklad na druhej strane steny s hádankami. Pokiaľ majú po skončení posledného kola dvaja alebo viac dobrodruhovia dve hracie karty ako odmenu, poklad získa ten, kto počas posledného kola vyšplhal k pokladu najbližšie.

Pokiaľ je stále remíza, vyhrávajú všetci dobrodruhovia, ktorí sú na vrchole a rozdelia si poklad medzi sebou.

Kooperatívny a/alebo solo variant hry pre expedičný tím alebo pre osamelého dobrodruha

Tento variant vyžaduje iba stenu s hádankami a mozaikové dieliky. Priečky k pokladu a hracie karty nebudú k hre potrebné.

Cieľom je, aby ste vy alebo váš tím správne umiestnili všetky mozaikové dieliky na stenu s hádankami. Pokiaľ chcete, môžete si zaznamenať svoj celkový čas a pokúsiť sa ho nabudúce prekonať.

Milé deti a rodičia, na stránke www.haba.de/Ersatzteile sa môžete jednoducho informovať, či je možné doručiť chýbajúci dielik hry.

Upozornenie: Nevhodné pre deti do 3 rokov, obsahuje malé časti, hrozí nebezpečenstvo prehltnutia alebo vdýchnutia.

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Praha 4/6/8/9 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové