



Lilliputiens – Oslí chvost – orientačná hra (Lilli_83352)

- Zaveste panel na stenu.
- Vytvorte dva tímy: 1 alebo 2 hráči v každom tíme.
- Každý tím si vyberie dva chvostíky (pri vyberaní chvostíkov majú hráči zatvorené oči).
- Stanovte si štartovacie miesto (vzdialenosť od panelu závisí na veku hráčov).
- Tím, ktorý vie najhlasnejšie zakričať začína. Jeden z dvoch hráčov má zaviazané oči a druhý hráč ho navádza. Hneď ako sa hráč so zviazanými očami dotkne panelu, musí kamkoľvek na panel pripevniť chvostík.
Hráč z druhého tímu urobí to isté a hra takto pokračuje.
- Víťazí tím, ktorý umiestni chvostíky čo najbližšie k červeným bodkám na paneli.