

DJ08577 Panika v džungli

Vek: 6 – 99 rokov | Počet hráčov: 2 – 4 | Dĺžka hry: 10 min.

V džungli panuje panika: hrochy, hady a gepardy robia neplechu a narušujú pokoj. Pomôžte obnoviť v prírode harmóniu a vytvorte oddelené zóny pre každý druh zvierťa.

Obsah hry: 42 dielikov, 21 kariet so zvieratkami, 3 bonusové karty, 1 kocka.

Koncept hry: Hráči si vyberajú dieliky a snažia sa postaviť zóny pre rovnaké druhy zvierat. Hneď ako jeden z hráčov zostaví skupinu 6 rovnakých zvierat v jednej zóne, získava kartu so zvieratom. Hráč, ktorý ako prvý získá 3 karty rovnakého druhu zvierťa, vyhráva bonusovú kartu. Kto vytvorí najviac zón?

Cieľ hry: Mať na konci hry čo najviac bodov.

Príprava hry: Zamiešajte 42 dielikov a položte ich doprostred stola, aby boli viditeľné a dostupné pre všetkých hráčov.

Vedľa nich vytvorte 3 hromádky kariet so zvieratkami, každú s jedným druhom zvierťa. Vedľa každej hromádky položte zodpovedajúcu bonusovú kartu. Pripravte si kocku.









Priebeh hry:

Všetci hráči hrajú súčasne. Jedno kolo hry prebieha v 3 krokoch.

1. Výber dielikov

Najstarší hráč hodí kockou. (Hráči sa potom striedajú v hode kockou v smere hodinových ručičiek). Všetci hráči si súčasne vyberú jeden dielik zo stredu stola podľa obrázkov na kocke.

- **Pokiaľ kocka ukazuje**  **alebo**  **alebo**  : hráči musia vybrať dielik, na ktorom je dané zviera.
- **Pokiaľ kocka ukazuje**  **alebo**  **alebo**  : hráči musia vybrať dielik, na ktorom nie je dané zviera.

Pokiaľ si 2 hráči chcú vziať rovnaký dielik, získava ho ten najrýchlejší!

Pokiaľ si hráč nemôže vziať dielik, pretože už nie sú k dispozícii žiadne vhodné dieliky, ktoré zodpovedajú obrázku na kocke, nevezme si žiadny dielik.

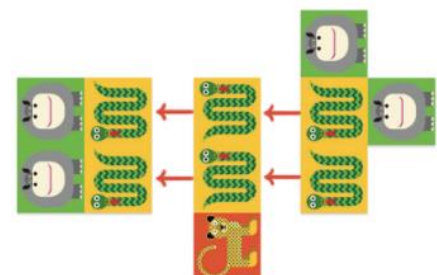
2. Umiestnenie dielikov

Každý hráč položí svoj dielik pred seba na stôl.

Dieliky sa kladú vedľa seba tak, aby sa dotýkali aspoň jedným zo svojich štvorcov.

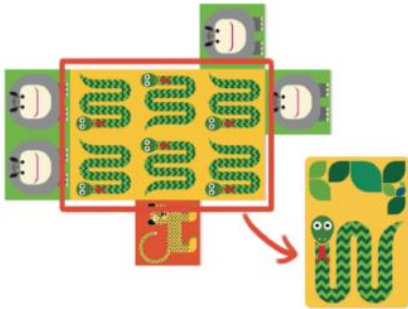
Nový dielik sa teda musí dotýkať aspoň jedného už položeného dielika.

Dieliky sa nesmú prekrývať.



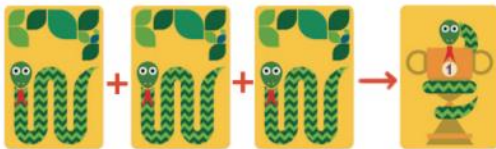
3. Ako získať kartu

Hneď ako jeden z hráčov vytvorí obdĺžnik z 2 x 3 dielikov rovnakého zvieráťa, vytvoril pre toto zviera zónu a vezme si zodpovedajúcu kartu zvieráťa.



Prvý hráč, ktorý získa 3 karty rovnakého zvieráťa (to znamená, že vytvoril 3 samostatné zóny), získava bonusovú kartu tohto zvieráťa.

Pokiaľ sa viac hráčov snaží získať rovnakú bonusovú kartu, víťazí hráč, ktorý ako prvý postaví svoju 3. zónu pre zviera a získa príslušnú kartu zvieráťa.



Potom hodí ďalší hráč kockou a začína nové kolo hry.

Koniec hry:

Hra končí vo chvíli, kedy hráči získali všetky 3 bonusové karty ALEBO žiadny z hráčov už nemôže vziať nový dielik zo stola.

Body sa potom udeľujú nasledovne:

- 1 karta zvieráťa = 1 bod
- 1 bonusová karta = 1 bod

Víťazí hráč, ktorý získal najviac bodov.

V prípade, že je výsledok nerozhodný, víťazom je hráč s najvyšším počtom bonusových kariet.



Autor hry: Flavien Dauphin