

Haba_303807 Hasiči – moja prvá hra

Kooperatívna hra na pamäť pre 1 – 4 hasičov od 2 rokov.

Autor hry: Annemarie Wolke

Ilustrácie: Anna-Lena Filipiak

Dĺžka hry: 10 min.

Milí rodičia,

teší nás, že ste si vybrali túto hru zo série Moje prvé hry. Je to dobrá voľba, ktorá umožní vášmu dieťaťu rozvíjať dôležité zručnosti hravou formou. V tomto návode dostanete rad tipov a návrhov, ako môžete spoločne s vašim dieťaťom objavovať herný materiál a používať ho pri hre a jej variantoch. Hra stimuluje rôzne schopnosti dieťaťa, napr.: pamäť, priradzovanie, jemnú motoriku, koordináciu oko-ruka a rozvoj reči. Pamäťová hra uvedie vaše dieťa do sveta hier a pomôže mu naučiť sa hrať podľa pravidiel. Prostredníctvom jednoducho popísaného návodu vaše dieťa spozná vzrušujúci svet hasičov a naučí sa lepšie rozumieť pravidlám hry a dodržiavať ich. Ale čo je najdôležitejšie, vaše dieťa zažije veľa zábavy. Deti sa tak učia a rozvíjajú jednoducho cestou bez toho, aby si to vlastne všimli.

Prajeme vám nádherné okamžiky pri objavovaní a množstvo zábavy pri hraní s vašim dieťaťom!

Vaši tvorcovia hračiek pre zvedavé deti



Poznámka: Opatrne vytlačte dieliky z kartónu. Zvyšky kartónu ihneď zlikvidujte, môžu obsahovať malé časti.

Obsah hry

1 hasičská stanica (spodný diel krabice), 1 figúrka – hasič Max, 1 hasiaci prístroj, 1 vedierko, 1 hadica, 1 hasičské vozidlo, 8 polkruhových dielikov s cestou, 6 guľatých dielikov s vybavením, 1 pravidlá hry.

Objavovanie detailov pomocou voľnej hry

Pri voľnej hre sa dieťa zoznamuje s hernými figúrkami a materiálom a oživuje ich. Hrajte spoločne! Preskúmajte spoločne obrázky na hasičskej stanici a jej okolí. Podívať sa na hadicu, drevené vedierko a hasiaci prístroj a na dieliky s vybavením, ukazujte vášmu dieťaťu rovnaké obrázky na stenách hasičskej stanice. Nechajte dieťa, aby kládlo dieliky vedľa zodpovedajúcich obrázkov na stenách a aby každú vec správne rozpoznalo a pomenovalo.

Pozorne sa spoločne pozrite na prednú a zadnú stranu polkruhových dielov. Aký je rozdiel? Čo spôsobilo požiar?

Teraz môže vaše dieťa pripojiť hadicu do otvoru na strane hernej krabice a do otvoru vo figúrke hasiča Maxa a stať sa hasičom s hadicou, vedierkom alebo hasiacim prístrojom. Dieťa môže vydávať zvuky, ktoré sa hodia k jeho role, ako je voda tečúca z hadice alebo syčanie hasiaceho prístroja. Nechajte svoje dieťa jazdiť s hasičským autom a vydávať pritom zvuky sirény a precvičovať si tak jemnú motoriku.

Teraz sa vaše dieťa zoznámilo s herným materiálom a obrázkami.

Pred prvou hrou hovorte s vašim dieťaťom o hasičoch a ich práci. Čo už vaše dieťa vie? Čo robia hasiči? Čo z toho je obsiahnuté v hre? Videlo vaše dieťa niekedy skutočné hasičské auto? Diskutujte spoločne, kde a v akej situácii ste už videli hasičov alebo hasičské auto. To hravou formou podporuje vyjadrovacie schopnosti a načúvanie, rovnako tak ako fantáziu vášho dieťaťa!

Niektoré deti samostatne rozvíjajú svoje roly v hre a postupne si pri hraní s figúrkami vymýšľajú vlastné príbehy. Detská fantázia nemá žiadne hranice! Napojte hadicu a vyrazte hasiť ďalší požiar!

Deťom, ktoré sú o niečo staršie a poznajú herný materiál, môžete klásť otázky týkajúce sa detailov na obrázkoch na hasičskej stanici a jej okolí. Napríklad: Koľko myší nájdeš? Vidíš slnečnicu? Čo tu hasič robí? Kde je mačka? Nájdeš spiaceho hasiča?...



Oheň! Oheň!

Doteraz bol u hasičov v Habatown pokojný deň. Náhle sa z hasičskej stanice ozve hlasitý zvuk sirény. V meste je požiar! Hasiči Max a Anton sa bleskovo pripravia, naskočia do žiarivo červeného hasičského auta a ponáhľajú sa bojovať s ohňom. Za kvílenia sirény a vybavení hadicou, vedierkom a hasiacim prístrojom vedia, čo majú robiť! Kto vie, kde v hasičskom vozidle nájsť vybavenie, ktoré požiar rýchlo uhasí?

Pred začiatkom hry

Položte spodný diel krabice doprostred hernej plochy a odstráňte všetok herný materiál. Ku každej vonkajšej stene hasičskej stanice položte dva polkruhové dieliky, stranou s ohňom smerujúcou nahor. Na kladenie dielikov nie je žiadne určené poradie. Zostávajúci herný materiál odložte mimo spodný diel hernej krabice.



Priebeh hry

Príprava na hasenie požiaru:

Najprv všetci hasiči pomáhajú naložiť vybavenie do hasičského auta. Budete potrebovať šesť guľatých dielikov s vybavením a hasičské auto. Prezrite si spoločne veci zobrazené na dielikoch a pomenujte ich (vedierko, hasiaci prístroj, hadica, oheň). Klad'te šesť dielikov jeden po druhom na zodpovedajúce kruhy na hasičskom aute, aby si deti mohli zapamätať ich pozície.



Pri prvej hre môžete umiestniť dieliky obrázkom nahor bez použitia dielikov s ohňom. Dôraz je potom kladený na zhodu a pomenovanie položiek. Hneď ako sa deti zoznámia s tým, ako hra funguje, môžu sa zahrať klasickú hru na pamäť – dieliky zamiešajte a položte lícom dole do kruhov na hasičskom aute. To zvyšuje úroveň náročnosti, ale o to väčší je úspech, keď nájdete zodpovedajúci dielik!

V meste vypuklo niekoľko požiarov. Musia byť uhasené! Hasiči Max a Anton sú na ceste s veľkým hasičským autom, ktoré je vybavené výsuvným rebríkom. Max vyskočí z hasičského auta a pustí sa do práce. Postavte figúrku Maxa na akýkoľvek dielik cesty vedľa hasičskej stanice (spodná časť hernej krabice). Anton zostáva v hasičskom aute, odkiaľ má voľný výhľad na to, čo sa deje.

Deti hrajú v smere hodinových ručičiek. Začína dieťa, ktoré vie najlepšie napodobniť hasičskú sirénu.

Pozrite sa na dielik, na ktorom stojí Max. Čo tu horí? Vonkajšiu stenu hasičskej stanice je vidieť za hasičom Maxom. Čo tam vidíte?

• Hydrant alebo hasičské auto?

- Potrebujete hadicu, aby ste uhasili oheň.

• Vedierko

- Potrebujete vedierko, aby ste uhasili oheň.

• Hasiaci prístroj

- Potrebujete hasiaci prístroj, aby ste uhasili oheň.

Vyhľadajte zodpovedajúce vybavenie v hasičskom aute tak, že otočíte jeden z dielikov. Vyzvite deti, aby si pomáhali.

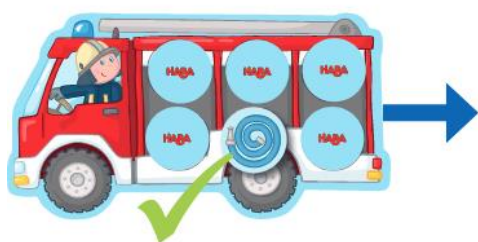
Našlo dieťa zodpovedajúci dielik?

Áno? Výborne!

• *Pokiaľ je na dieliku hasiaci prístroj alebo vedierko, vezmite drevenú figúrku a s jej pomocou bojujte s ohňom.*

• *Pokiaľ dielik ukazuje hadicu, vezmite hadicu a vložte ju do otvoru vo figúrke hasiča Maxa a druhý koniec opatrne zasuňte do otvoru v stene hasičskej stanice (hydrant alebo hasičské auto). Teraz ste hasičom Maxom a môžete uhasiť oheň!*





Deti sa teraz vžijú do roly hasičov a podľa svojej fantázie môžu napríklad predvádzať zvuky vody.

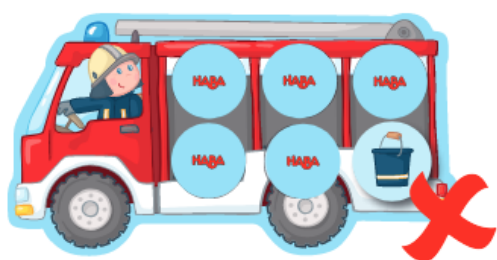
Hurá, oheň je preč! Teraz môžete otočiť dieliky cesty a tiež otočiť dieliky s vybavením v hasičskom aute.



Nie? Škoda!

- Otočili ste iný dielik s vybavením než ten, ktorý ste hľadali. *Otočte jednoducho dielik znovu obrázkom dole, ale zapamätajte si, kde je!*

- Ale nie! Obrátili si dielik s ohňom! Oheň opäť začína horieť! *Otočte dielik cesty, ktorý ste už uhasili, späť horiacou stranou nahor. Budete tam musieť ísť znovu neskôr a oheň uhasiť. Pokiaľ tu ešte nie sú žiadne uhasené dieliky, nič sa nedeje. Otočte dielik s ohňom znovu obrázkom dole a zapamätajte si dobre jeho pozíciu, aby nedošlo znovu k vypuknutiu požiaru.*



Teraz je na rade ďalšie dieťa.

- Pokiaľ bol uhasený oheň na dieliku, na ktorom stojí hasič Max, dieťa posunie hasiča Maxa na ďalší dielik cesty s ohňom.
- Pokiaľ oheň nebol uhasený, dieťa znovu hľadá potrebné vybavenie.

Koniec hry

Hra končí vo chvíli, keď hasič Max uhasil všetky požiare. Gratulujeme! Ste hasiči – hrdinovia mesta Habatown a zachránili ste mesto pred požiarom!

Varianty hry

Úroveň náročnosti hry môžete jednoducho upraviť. Platia rovnaké pravidlá, ako pre základnú hru, ale s nasledujúcimi zmenami:

1. Pre náročnejšiu hru odstráňte z hasičského auta jeden z dielikov s ohňom. Zakaždým, keď dielik znovu otočíte obrázkom dole, položíte ho na iné miesto v hasičskom aute, čím sa zvýšia nároky na pamäť.
2. Aby hra získala prvky súťaže, dieťa, ktoré úspešne uhasí oheň (potom, čo našlo dielik so zodpovedajúcim vybavením), nechá si tento dielik ako odmenu. Hráč s najvyšším počtom dielikov na konci hry víťazí. Pokiaľ je výsledok nerozhodný, víťazia obe deti. Guľaté dieliky s ohňom nebudete potrebovať a môžete ich odstrániť zo hry.

Milé deti a rodičia, na stránke www.haba.de/Ersatzteile sa môžete jednoducho informovať, či je možné doručiť chýbajúci dielik hry.

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Praha 4/6/8 – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové