



DJ08530 12 zvierat – kooperatívna hra

Vek: 5 – 10 rokov

Počet hráčov: 2 – 4

Obsah hry: 12 dielikov so zvieratami zložených z 3 častí (1 veľký a 2 malé), 4 žetóny so zvieratami (zebra, gazela, žirafa a žaba).

Cieľ hry: Zostavte všetky zvieratká skôr, než skončí štvrté kolo hry.

Príprava hry:

Zamiešajte 24 malých dielikov a položte ich lícom dole doprostred stola, do obdĺžnika 3 x 8.

12 veľkých dielikov rozložte obrázkom hore do kruhu okolo malých dielikov.

Umiestnite 4 žetóny – zebra, gazelu, žirafu a žabu – vedľa leva.



Priebeh hry:

Začína najmladší hráč, nasledujú ostatní hráči a striedajú sa v smere hodinových ručičiek.

Prvý hráč vezme žetón zebry a položí ho na veľký dielik s levom, hráč teraz musí nájsť 2 malé dieliky, ktoré dokončia toto zviera.

Hráč vyberie 2 malé dieliky zo stredy stola a otočí ich lícom nahor.

- Pokiaľ oba dieliky patria ku zvieraťu, hráč ich umiestni vedľa veľkého dielika. **Výborne – zviera je teraz kompletne.**
- Pokiaľ ku zvieraťu patrí iba 1 dielik, hráč umiestni tento dielik vedľa veľkého dielika a druhý dielik znovu otočí lícom dole na stôl.
- Pokiaľ sa ani jeden z dielikov nehodí ku zvieraťu, hráč ich oba otočí na stôl lícom dole.



Hráč potom presunie žetón zebry na ďalšie zviera v kruhu v smere hodinových ručičiek.

Teraz je na rade ďalší hráč, ktorý otáča a hľadá chýbajúce dieliky nového zvieraťa. Rovnako ako predtým hráč otočí 2 nové malé dieliky ... a tak ďalej.

Keď sa žetón zebry vráti späť na dielik s levom, odloží sa a nahradí sa žetónom gazely. Potom, čo sa žetón gazely vráti späť na dielik s levom, odloží sa a nahradí žetónom žirafy. Nakoniec, keď sa žetón žirafy vráti späť na dielik s levom, odloží sa a nahradí sa žetónom žaby.

Pokiaľ žetón pristane na zvieriati, ktoré už je plne zostavené, hráč ho presunie k ďalšiemu zvieraťu.

Pokiaľ žetón pristane na zvieriati, ktoré je čiastočne zostavené, hráč môže otočiť iba jeden malý dielik.

Hráči môžu spoločne diskutovať o tom, ktoré malé dieliky chcú otočiť, ale konečné rozhodnutie je na hráčovi, ktorý je na ťahu.

Koniec hry:

Hra končí vo chvíli, keď sú všetky zvieratá zostavené. **Výborne – zvíťazili ste!**

Hra tiež končí, keď sa žetón žaby vráti späť k dieliku s levom. Pokiaľ v tomto okamžiku ešte nie sú všetky zvieratá dokončené, prehrávate. Skúste to znovu!

Poznámka: Počas prvých niekoľkých hier hráte s menším počtom zvierat, ktoré hľadáte. Môžete napríklad začať iba s 8 zvieratami a potom postupne tento počet zvyšovať.

Variant pre pokročilých:

Vo variante pre pokročilých sa používajú iba žetóny zebry, gazely a žirafy. Hráči hrajú len 3 kolá a hľadajú 12 zvierat.

Upozornenie: Obsahuje malé časti.

Autor hry: Sébastien Decad

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Praha 4/6/8/9 – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové