

## DJ06972 Tinyly párty

**Vek:** 6 – 10 rokov | **Počet hráčov:** 2 – 4 | **Dĺžka hry:** 25 min.

**Obsah hry:** 1 herná doska, 4 karty Tinyly, 4 figúrky, 1 kocka s číslami, 5 kociek s hviezdikami, 36 kariet, 4 dieliky v tvare srdca, 24 hviezdíčiek, 20 žetónov.



Je večer pred veľkou oslavou jari. Všetky bábiky Tinyly sú pozvané a chystajú sa na tohtoročný ples v maskách. Aby boli pripravené na ples, potrebujú svojho spoločníka, masku, tortu, pozvánku a kvetinu.

**Koncept hry:** V hre Tinyly párty sa hráči pohybujú po hernej doske a zbierajú predmety. Hráči prevezmú rolu bábiky Tinyly, ktorá musí cestou na jarný ples nazbierať 5 žetónov. K tomu musí každá z nich najprv získať hviezdíčky – to sú vo svete Tinyly peniaze.

**Cieľ hry:** Buďte prvá Tinyly, ktorá nazbiera svojich 5 žetónov a nájde Léopolda.

### Príprava hry:

Položte hernú dosku doprostred medzi hráčov. Zamiešajte karty, vytvorte z nich balíček a položte ho obrázkom dole na vyznačené miesto na doske. Vedľa hernej dosky položte dieliky v tvare srdca, tiež obrázkom dole. Žetóny a kocky položte na bok.

Každý hráč si vyberie kartu Tinyly a položí si ju pred seba. Potom si vezme zodpovedajúcu figúrku a postaví ju na svoje políčko do jedného zo 4 rohov hernej dosky. Každý hráč tiež dostane jednu hviezdíčku, ktorú si položí na svoju Tinyly kartu. Ostatné hviezdíčky položte vedľa hernej dosky.

Pred odchodom na ples musí každá Tinyly nazbierať v ľubovoľnom poradí svojich 5 žetónov: pozvánku, masku, tortu, kvetinu a spoločníka.

Aby tieto žetóny získali, musia zísť do príslušných obchodov a vymeniť za ne hviezdíčky.

- **A** obchod Bluchka & Indie: Vezmite si masku za 3 hviezdíčky.
- **B** veterinárka Milou & Loulou: Vezmite si spoločníka za 3 hviezdíčky.
- **C** kvetinárstvo Rosalie & Rosie: Vezmite si kvetinu za 2 hviezdíčky.
- **D** cukráreň Charlie & Nut: Vezmite si tortu za 2 hviezdíčky.
- **E** domček Sunny & Mia: Vezmite si pozvánku za 5 hviezdíčiek.





### Priebeh hry:

Začína hrať najmladší hráč, potom sa hrá v smere hodinových ručičiek. Hráč hodí kockou a posunie sa dopredu o toľko políčok, koľko padlo na kocke.

S výnimkou políčok „Koncert Sidonie“ a „Výstava Barbouille“ nemôžu stáť 2 hráči na rovnakom políčku. Pokiaľ je už políčko obsadené, figúrka sa posunie na nasledujúce políčko.

Podľa toho, na akom políčku sa figúrka nachádza, hráč uskutoční nasledujúcu akciu:



Prázdne políčko: Nič sa nedeje.



Políčko s hviezdou: Hráč si vezme jednu hviezdičku a položí si ju na svoju Tinyly kartu.



Políčko s autom: Hráč sa môže posunúť dopredu na políčko podľa svojho výberu:

- Pokiaľ je na políčku auto vo farbe tohto hráča, nemusí zaplatiť nič.
- Pokiaľ je na políčku auto vo farbe iného hráča, musí mu zaplatiť 1 hviezdičku.



Políčka „Výstava Barbouille“ a „Koncert Sidonie“: Hráč si vezme dve hviezdičky a položí ich na svoju Tinyly kartu.



Políčko so srdcom: Hráč si vezme kartu so srdiečkami a vykoná akciu, ktorá je na karte (nižšie sú akcie popísané).

Hneď ako hráč vykoná akciu podľa karty, otočí ju a na rade je ďalší hráč.

Na to, aby hráč došiel do obchodu, nemusí hodiť na kocke presný počet. Pokiaľ hráč hodí vyšší počet než potrebuje, dôjde len na políčko obchodu a zvyšok bodov nevyužije.

### Obchody

Hneď ako hráč dôjde na políčko obchodu, získa žetón za uvedený počet hviezdičiek.

- Pokiaľ má hráč na svojej Tinyly karte dostatočný počet hviezdičiek, môže si žetón ihneď vziať. Položí ho na svoju kartu a zaplatí zodpovedajúcim počtom hviezdičiek.
- Pokiaľ hráč nemá dostatok hviezdičiek, alebo sa nechce vzdať všetkých hviezdičiek, môže vyskúšať hviezdnu výzvu:



Hráč hodí 5 kockami s hviezdičkami. Pokiaľ na akejkoľvek kocke padne hviezdička, alebo polovica hviezdičky, položí tieto kocky na bok a znovu hodí ostatnými kockami. Môže hádzať tak dlho, dokiaľ na **aspoň** jednej kocke nepadne plná alebo polovičná hviezdička. Hneď ako má dostatok hviezdičiek na nákup žetónu, prestane hádzať kockami, vezme si žetón a položí ho na svoju Tinyly kartu.

[agatinsvet.sk](http://agatinsvet.sk) – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Praha 4/6/8/9 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové

Pokiaľ však nepadnú na kocke žiadne hviezdy alebo polovičné hviezdy, výzva končí! Hráč prestane hrať a nedostane žiadnu hviezdičku.

**Pozn.:** Pokiaľ už hráč má na svojej karte hviezdičky, môže ich skombinovať s hviezdičkami z hviezdnej výhry.

Príklad: Emily má už na svojej Tinyly karte jednu hviezdičku a potrebuje ešte dve ďalšie, aby získala masku. Potrebuje na to buď získať tri hviezdičky (alebo viac) z hviezdnej výzvy, alebo dve hviezdičky z hviezdnej výzvy, pokiaľ ich skombinuje s hviezdičkou zo svojej karty.

Hneď ako hráč dokončí hviezdnu výzvu, jeho ťah je na konci a na rade je ďalší hráč.

**Pozn.:** Pokiaľ hráč v hviezdnej výzve s kockami neuspeje, môže sa v budúcom ťahu rozhodnúť skúsiť svoje šťastie znovu. Zostane stáť na rovnakom políčku a znovu sa pokúsi získať žetón bez toho, aby hádzal kockami.

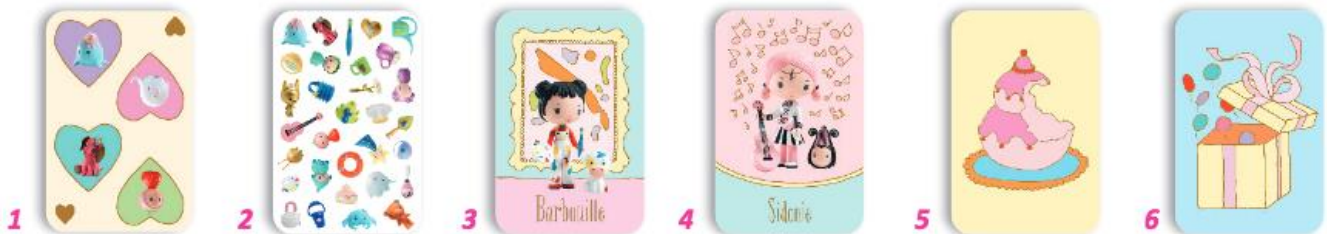


### Karty so srdiečkami

Pokiaľ hráč dôjde na políčko so srdcom, vezme si kartu so srdiečkami a riadi sa pokynmi, ktoré sú na nej uvedené:

- **1** Výzva spoločníka: 4 dieliky so srdiečkom zamiešajte obrázkom dole. Hráč otočí 1 zo 4 dielikov: pokiaľ otočí svojho stáleho spoločníka, získava hviezdičku. Pokiaľ nie, má smolu a nezískava žiadnu hviezdičku.
- **2** Výzva Hľadaj a nájdi: Hráč vyzýva jedného z ostatných hráčov. Kartu položí lícom nahor medzi 2 hráčov – hráč, ktorý ako prvý nájde na karte jeden z predmetov na svojej Tinyly karte, získava jednu hviezdičku.
- **3** Výstava alebo **4** Koncert: Hráč si vyberie ďalšieho hráča, aby mu pomohol, a obaja presunú svoju figúrku na políčko Výstava Barbouille alebo Koncert Sidonie. Obaja získajú 1 hviezdičku.
- **5** Nenásytník: Hráč stráca svoj žetón torty, pokiaľ nejaký má. Pokiaľ nemá, nič sa nedeje.
- **6** Žolík: Hráč si vezme jeden žetón podľa svojej voľby a položí si ho na svoju Tinyly kartu.

Hneď ako hráč vykoná akciu, jeho ťah končí a na rade je ďalší hráč.



### Koniec hry:

Aby sa hráč stretol s Léopoldom, musí mať na svojej karte všetkých 5 žetónov a aspoň 3 hviezdičky.

Hra končí, hneď ako hráč nazbiera svojich 5 žetónov a pripojí sa k Léopoldovi, ktorý víťazovi daruje krásnu sedmokrásku.

**Autor hry: Babayaga**