



DJ08582 Cesta na Mars

Vek: 6 – 99 rokov | **Počet hráčov:** 2 – 4 | **Dĺžka hry:** 15 min.

Kto sa ako prvý dostane zo Zeme na Mars? Aby ste vyhrali preteky k červenej planéte, musíte so svojou raketou obratne lietať. Pozorovanie, obratnosť a rýchle reakcie – to sú zručnosti potrebné na to, aby ste sa stali najlepším pilotom v galaxii.

Obsah hry: 1 herná doska, 4 rakety, 4 pilotné dosky, 32 kariet misií (úroveň 1 = 1 kométa, úroveň 2 = 2 kométy, úroveň 3 = 3 kométy), 33 kariet „obmedzení“.

Koncept hry: „Cesta na Mars“ je hra na obratnosť, pozorovanie a rýchlosť. Preteky na Mars sa odohrávajú v 5 fázach: preletíte okolo Saturnu, prekonáte pás asteroidov, zastavíte sa na Neptúne a na vesmírnej stanici, aby ste konečne dorazili do svojho cieľa. Pre každú časť vašej cesty dostanete misiu, počas ktorej musíte použiť určité farby na pilotnej doske. A navyše sa pridávajú ďalšie podmienky, ako sa približujete k cieľu. V každej sekcii bude môcť pilot, ktorý ako prvý správne použije svoju dosku podľa misie a zadaných obmedzení postúpiť vpred. Kto ako prvý dosiahne Mars, vyhráva.

Cieľ hry: Ako prvý dosiahnuť Mars.

Príprava hry: Položte hernú dosku doprostred medzi hráčov.

Rozdeľte karty „obmedzení“ na 4 hromádky: jednu hromádku pre každý počet tvarov zobrazených na karte (1, 2, 3, 4). Zamiešajte hromádky jednu po druhej, položte ich obrázkom dole a potom náhodne vyberte kartu z každej hromádky. Položte tieto 4 karty obrázkom nahor na 4 políčka na hernej doske: kartu s 1 tvarom na pole najbližšie Zemi, vedľa nej kartu s 2 tvarmi, potom kartu s 3 tvarmi, a nakoniec kartu so 4 tvarmi na pole vedľa Marsu.

Zostávajúce karty „obmedzení“ odstráňte z hry.

Spoločne s ostatnými hráčmi si zvolte úroveň hry a vyberte zodpovedajúce karty misií. Tieto karty zamiešajte a potom ich položte na hromádku obrázkom dole na miesto pod štyrmi kartami „obmedzení“ na hernej doske.

Pozn.: V prvom kole odporúčame zmiešať karty misií úrovne 1 a 2.

Každý hráč si vyberie raketu, ktorú umiestni do priestoru Zeme na začiatku pretekov a vezme si podložku.

Priebeh hry:

Všetci hráči hrajú súčasne. Prvý hráč otočí jednou rukou prvú kartu misií (v druhej ruke drží svoju podložku) a položí ju navrch balíčka, obrázkom nahor.

Hneď ako je karta otočená, hráči sa snažia umiestniť svoje prsty do otvorov na svojich podložkách podľa inštrukcií na karte misií a podľa podmienok na karte „obmedzení“ (pokiaľ tam nejaké je).

Príklad:

Karta misií ukazuje **ružovú/ružovú/červenú/zelenú**:

Hráč musí prestrčiť 4 prsty štyrmi otvormi vo svojej podložke: 1 prst 1 otvorom každej požadovanej farby.



Karta obmedzení ukazuje **kruh/štvorec**:

Medzi 4 otvormi na karte misií, ktorými hráč prestrčí prsty, musí byť aspoň jeden guľatý a jeden štvorcový otvor.



Karta misií je pre všetkých hráčov rovnaká.

Hráči sa však musia riadiť rôznymi kartami „obmedzení“. Záleží na tom, ako ďaleko sa už ich raketa v pretekoch dostala.

- Hráči, ktorých raketa je na Zemi, nemajú žiadne obmedzenia a riadia sa iba kartou misií.
- Hráči na Saturne sa riadia kartou obmedzení č. 1 (1 tvar).
- Hráči v poli asteroidov sa riadia kartou obmedzení č. 2 (2 tvary).
- Hráči na Neptúne sa riadia kartou obmedzení č. 3 (3 tvary).
- Hráči na vesmírnej stanici sa riadia kartou obmedzení č. 4 (4 tvary).



Pomalší hráči teda budú mať menej obmedzení než tí rýchlejší.

Hneď ako si hráč myslí, že správne umiestnil prsty na podložke, zvolá „Mars“ a zastaví kolo hry. Hráč už nemôže hýbať prstami a musí ich nechať na podložke, dokiaľ nebude vykonaná kontrola. Ostatní hráči sa zastavia a skontrolujú polohu prstov hráča podľa karty misie a prípadne karty obmedzení, ktorá zodpovedá pozícii hráča na hernej doske.

- **Prsty sú správne:** hráč vyhráva toto kolo hry a posunie svoju raketu na ďalšie pole na hernej doske.
- **Prsty sú zle:** hráč posunie svoju raketu o jedno políčko späť.

Ostatní hráči sa nehýbu.

Karta misie sa odstráni z hry, hráči sa vrátia k svojim podložkám a začína nové kolo hry. Hráč, ktorý počas predchádzajúceho kola zvolal „Mars“, otočí ďalšiu kartu misie.

Pokiaľ už nie sú k dispozícii karty misie, vezmite už použité karty misie, zamiešajte ich a znovu použite.

Koniec hry: Hneď ako jeden hráč dosiahne Mars, stáva sa víťazom.

Odporúčania pre rôzne úrovne pokročilosti

Úroveň pre začiatočníkov: použite iba karty misií úrovne 1.

Preteky sa začínajú od Saturnu. Posuňte karty „obmedzení“ na 2., 3. a 4. políčko. Nepoužívajte karty obmedzení č. 4.

Úroveň pre stredne pokročilých: Vezmite karty misií úrovne 1 a 2, zamiešajte ich a vytvorte z nich balíček kariet misií.

Úroveň pre pokročilých: Vezmite karty misií 2 a 3, zamiešajte ich a vytvorte z nich balíček kariet misií.