



## DJ08528 Pamäťová hra Veggy

**Vek:** 4 – 10 rokov

**Počet hráčov:** 2 – 8

**Obsah hry:** 36 dielikov s ovocím alebo zeleninou, 36 kariet s ovocím alebo zeleninou.

**Cieľ hry:** Na konci hry získať čo najviac kariet.

### Princíp hry:

Veggy Memo je prvá pamäťová hra pre malých hráčov. Dieliky položte na stôl lícom nadol do štvorca. Z kariet zodpovedajúcim týmto dielikom vytvorte niekoľko hromádok a položte ich vedľa lícom nahor. Rovnako ako v pexese musia hráči nájsť dvojice dielikov a kariet. Striedavo otáčajú jeden z dielikov. Pokiaľ sa dielik zhoduje s jednou z odkrytých kariet, hráč kartu získava! Hráč otočí dielik späť lícom nadol, kartu si nechá a získava 1 bod. Navrchu balíčka sa objaví nová karta a hráč má možnosť nájsť pre ňu zodpovedajúci dielik. Pokiaľ otočený dielik nezodpovedá žiadnej z odkrytých kariet, smola – dielik sa otočí späť lícom nadol a na rade je ďalší hráč.

### Príprava hry:

Hráči si spoločne zvolia úroveň náročnosti hry (viď nižšie) a vezmú si zodpovedajúci počet dvojíc dielikov a kariet.

Dieliky sa zamiešajú a položia lícom nadol do štvorca doprostred stola.

Karty sa zamiešajú lícom nadol a rozložia lícom nahor vedľa dielikov do niekoľkých hromádok.

### Rôzne úrovne náročnosti:

Hra obsahuje 36 dvojíc dielikov a kariet. Je teda možné meniť náročnosť a dĺžku hry.

#### • Úvodná hra: 4 dvojice

Položte 4 dieliky na stôl do štvorca 2 x 2 a vytvorte 2 hromádky po 2 kartách.

#### • Ľahká úroveň: 9 dvojíc

Položte 9 dielikov na stôl do štvorca 3 x 3 a vytvorte 3 hromádky po 3 kartách.

#### • Stredne náročná úroveň: 16 dvojíc

Položte 16 dielikov na stôl do štvorca 4 x 4 a vytvorte 4 hromádky po 4 kartách.

#### • Náročná úroveň: 25 dvojíc

Položte 25 dielikov na stôl do štvorca 5 x 5 a vytvorte 5 hromádok po 5 kartách.

#### • Úroveň pre expertov: 36 dvojíc

Položte 36 dielikov na stôl do štvorca 6 x 6 a vytvorte 6 hromádok po 6 kartách.



### Priebeh hry:

Začína najmladší hráč a pokračujú ostatní hráči, ktorí sa striedajú v smere hodinových ručičiek.

Prvý hráč otočí jeden z dielikov:

– Pokiaľ možno vytvorí dvojicu z tohto dieliku a jednej z odkrytých kariet navrchu hromádky, skvelé! Hráč kartu vyhráva a získava 1 bod! Navrchu balíčka sa odhalí nová karta. Hráč položí dielik späť lícom nadol na jeho pôvodné miesto na stole.

– Pokiaľ z dieliku a jednej z odkrytých kariet navrchu hromádky nemožno vytvoriť dvojicu: smola! Hráč položí dielik späť lícom nadol na jeho pôvodné miesto na stole.

Potom je na rade ďalší hráč.

### Koniec hry:

Hra končí vo chvíli, keď sú všetky hromádky kariet prázdne. Víťazom sa stáva hráč s najvyšším počtom kariet.

Pokiaľ je výsledok medzi niekoľkými hráčmi nerozhodný, hráči si môžu zahrať ľahkú úroveň hry a určiť víťaza.

Upozornenie: Obsahuje malé časti.

**Autori hry: Mathilde Malburet & Fabrice Lamouille**

[agatinsvet.sk](http://agatinsvet.sk) – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Praha 4/6/8/9 – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové