

## DJ08527 Cool School – Obleč tigríča

**Vek:** 3 – 6 rokov | **Počet hráčov:** 2 – 3 | **Dĺžka hry:** 15 min.

**Obsah hry:** 3 tigre, 2 súbavy 18 kúskov oblečenia, 24 kariet.



**Cieľ hry:** Oblečte svojho tigra správne podľa popisu.

### Hra pre 2 hráčov: Spolupráca

V hre pre 2 hráčov je dôležité, aby dieťa pochopilo, že musí pozorne načúvať a pamätať si všetky informácie, aby úspešne splnilo úlohu. Pokiaľ je vedúcim hry dieťa, musí pochopiť, že je potrebné správne popísať, čo vidí, aby pomohlo k úspechu druhému hráčovi.

**Príprava hry:** Jednu súpravu oblečenia rozložte doprostred stola. Karty položte lícom dole na hromádku vedľa oblečenia a každý hráč si položí pred seba tigra, ktorého bude obliekať.

**Priebeh hry:** Hráči sa striedajú v tom, kto bude „vedúcim“, teda tým, kto popisuje, ako bude tiger oblečený a kto bude „hráč“, ktorý tigra oblieka. Najstarší hráč je najprv vedúcim a najmladší hráč oblieka svojho tigra. Vedúci vyberie jednu kartu a popíše oblečenie tigra, zatiaľ čo druhý hráč zavrie oči.

### Príklad:

„Je chladno, Teo má na sebe modrú čapicu s ružovým brmbolcom, zelený kabát a červené kockované nohavice.“

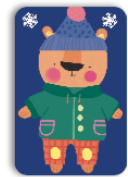
Obrázky v hornej časti karty vám ukazujú počasie a zmenšujú tak výber oblečenia, ktorý si musíte pamätať.

Na konci popisu hráč otvorí oči a snaží sa po pamäti správne obliecť svojho tigra.

Hneď ako skončí, zavolá „oblečený!“ a skontroluje podľa karty vedúceho, či je oblečenie správne.

- Pokiaľ je výsledok správny, hráč získava kartu.
- Pokiaľ nie je výsledok správny, hráči sa pokúsia nájsť chybu a spoločne o nej hovoria, aby ju pochopili (zlá pamäť, neúplný popis...).

Potom sa vráti oblečenie doprostred stola, hráč sa stáva vedúcim a naopak. Vytiahne novú kartu...atď.



**Koniec hry:** Hra končí, hneď ako získate 10 kariet.

### Hra pre 3 hráčov: Pamäť a rýchlosť

V hre pre 3 hráčov nestačí pozorne načúvať a mať dobrú pamäť... musíte byť tiež rýchli!

**Príprava hry:** Všetko oblečenie (obe súbavy) rozložte doprostred stola. Karty položte lícom dole na hromádku. Každý hráč si vezme tigra, ktorého bude obliekať.

### Priebeh hry:

Hráči sa striedajú v tom, kto bude „vedúcim“, ostatní dvaja hráči hrajú proti sebe. Otočia sa alebo zavrú oči. Vedúci vyberie kartu a nahlas ju popíše.

Na konci popisu hráči otvoria oči. Musia čo najrýchlejšie vziať oblečenie, ktoré zodpovedá práve popísanému oblečeniu a obliecť svojho tigra.

Najrýchlejší hráč zavolá „oblečený!“ a skontroluje, či je oblečenie správne.

- Pokiaľ áno, hráč získava kartu a položí si ju pred seba.
- Pokiaľ nie, hráč nezískava kartu a vráti ju späť na hromádku.
- Pokiaľ hráč kartu nezíska kvôli chybe v popise, vedúci musí za trest vrátiť jednu z kariet, ktorú už vyhral (pokiaľ nejakú má). Oblečenie vráťte doprostred stola a ďalší hráč sa stáva vedúcim a vyberá novú kartu atď.

**Koniec hry:** Hra končí vo chvíli, keď v balíčku už nie sú žiadne karty: víťazí hráč, ktorý získal najviac kariet.

Upozornenie: Obsahuje malé dieliky.

Autor hry: Babayaga

[agatinsvet.sk](http://agatinsvet.sk) – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Praha 4/6/8/9 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové