



DJ05233 Šanca Junior

Vek: 4 – 12 rokov | Počet hráčov: 2 – 4

Obsah hry:

1 krabička na hádzanie kockou s 9 klapkami, 2 kocky, 1 poznámkový blok, 1 ceruzka.

Cieľ hry:

V každom kole: zavrieť čo najviac klapiek, dokiaľ nebude možné zavrieť žiadnu ďalšiu.

Po 5 kolách: mať **najmenej bodov** zo všetkých hráčov.

Príprava na hru:

Na začiatku kola zdvihnite všetky klapky.

Priebeh hry:



Hra sa hrá v 5 kolách. V každom kole má každý hráč 1 ťah. Hráči sa striedajú a hádžu kockami, dokiaľ už nemôžu zavrieť žiadnu ďalšiu klapku.

Prvý hráč hodí oboma kockami: teraz má niekoľko možností a môže zavrieť jednu alebo dve klapky.

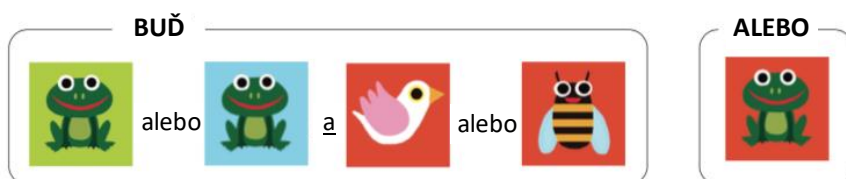
- Farebná kocka: hráč môže zavrieť 1 klapku, ktorá je zhodná s farbou na kocke.
- Kocka so zvieratkom: hráč môže zavrieť 1 klapku, ktorá je zhodná so zvieratkom na kocke.

Poznámka: Každá kocka umožňuje zavrieť iba 1 klapku.

- Hráč môže tiež zavrieť klapku, ktorá zodpovedá farbe A zvieratku na kocke. **V takom prípade ale môže zavrieť iba jednu klapku.**

Napríklad: Na kockách padne  a .

Hráč môže zavrieť:



Potom hráč hádže znovu dvomi kockami až do tej doby, dokiaľ nie je zablokovaný, to znamená, že už nemôže zavrieť ďalšiu jednu alebo dve klapky. Tým jeho ťah končí.

Hráč si teraz spočíta počet klapiek, ktoré zostali otvorené, a to je jeho výsledok tohto kola hry.

Pokiaľ sa niektorému z hráčov pri svojom ťahu podarí zavrieť všetky klapky, znamená to, že „zavrel krabicu“. V tom prípade získava 0 bodov.

Potom je na rade ďalší hráč. Zdvihne všetky klapky a hádže kockami, dokiaľ nie je zablokovaný. A tak ďalej...

Koniec hry:

Po 5 kolách hry si každý hráč spočíta svoje body, ktoré získal v každom kole.

Víťazom sa stáva hráč s najnižším celkovým počtom bodov.

Upozornenie: Hra obsahuje malé dieliky.

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Praha 4/6/8/P – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové

