



Captain Smart – Varíme (CPTS_64672)

Vek: od 3 rokov

Počet hráčov: 1 – 4 hráči

Dĺžka hry: 10 – 20 min.

Táto hra pomáha deťom spoznávať svoje okolie, zoznamuje ich s názvami obľúbených produktov, zlepšuje ich pamäť a rozvíja logické myslenie. Povzbudzuje ich tiež k učeniu angličtiny a ku spoločnému vareniu!

Obsah hry

- 4 taniere s pokrmami (na každom 6 ingrediencií)
- 8 obojstranných zoznamov so 6 produktmi (4 zoznamy s ingredienciami a 4 nákupné zoznamy s rôznymi produktmi)
- 36 žetónov s ingredienciami (24 žetónov s prísadami a 12 žetónov s produktmi z nákupných zoznamov)



Pravidlá hry

Variant 1 – Nezabudnite na zeleninu do polievky! (pre 2 – 4 hráčov)

Pre hru potrebujete zoznamy ingrediencií, taniere a 24 žetónov s ingredienciami. Začína hrať najmladší hráč.

Každý hráč si vytiahne zoznam ingrediencií jedného pokrmu a dostane zodpovedajúci tanier. Všetky žetóny položte doprostred stola obrázkom dole (logo Captain Smart smeruje nahor – nie je vidieť žiadna ingrediencia). Hráči jeden po druhom otočia jeden žetón a ukážu ho ostatným hráčom. Pokiaľ sa žetón zhoduje so zoznamom ingrediencií, hráč si ho položí na svoj tanier a môže hrať ešte raz. Pokiaľ sa žetón nezhoduje, hráč ho vráti späť obrázkom dole a na rade je ďalší hráč. Víťazí hráč, ktorý ako prvý nazbiera všetky ingrediencie svojho pokrmu.

Variant 2 – Varenie naslepo (pre 2 – 4 hráčov)

Pre hru potrebujete zoznamy ingrediencií, taniere a 24 žetónov s ingredienciami. Začína hrať najmladší hráč.

Všetky žetóny položte doprostred stola tak, aby obrázky produktov smerovali nahor. Hráči najprv zbierajú produkty – jeden po druhom si vyberajú ľubovoľný žetón. Pokiaľ hrajú 4 hráči, každý si vyberie 6 žetónov, pokiaľ hrajú 3 hráči, každý si vyberie 8 žetónov a pokiaľ hrajú 2 hráči, každý si vyberie 12 žetónov. Potom si každý hráč vytiahne zoznam produktov a vezme si zodpovedajúci tanier. Položí zodpovedajúce žetóny na taniere. Ostatné žetóny položí pred seba zadnou stranou nahor.

Prvý hráč si vyberie jeden zo žetónov ľubovoľného hráča a odovzdá mu za to dva vlastné žetóny. Hráči, ktorí si vymieňajú žetóny, ich ukážu ostatným. Žetóny, ktoré sa zhodujú s prísadami na tanieri si hráči položia na svoje taniere. Ostatné žetóny položia pred seba zadnou stranou nahor. Pokiaľ si hráč vybral od spoluhráča žetón, ktorý sa nachádza na jeho zozname, môže hrať ešte raz. Pokiaľ nie, na rade je ďalší hráč, v smere hodinových ručičiek. Víťazí hráč, ktorý ako prvý nazbiera všetky ingrediencie svojho pokrmu.

Variant 3 – Kto je najrýchlejší? (pre 1 a viac hráčov)

Všetci hráči tvoria jeden tím a vytiahnu si dva spoločné zoznamy ingrediencií (pokiaľ hrá 1 hráč, tiež si vytiahne dva zoznamy). Ostatné dva zoznamy patria imaginárnemu hráčovi, proti ktorému hráči hrajú.

Rozložte žetóny obrázkom dole. Každý hráč si vo svojom ťahu vyberie 1 žetón. Pokiaľ sa žetón zhoduje s niektorou z položiek na zozname, ponechajú si ho. Pokiaľ sa žetón zhoduje s niektorou z položiek protihráča, položí ho vedľa svojho zoznamu. Hráči víťazia, pokiaľ sú oba ich zoznamy zaplnené skôr než zoznamy protihráča.



Variant 4 – Zrkadlenie (pre 2 – 4 hráčov)

Pre hru potrebujete zoznamy ingrediencií a všetkých 36 žetónov. Začína hrať najmladší hráč.

Každý hráč si vytiahne zoznam ingrediencií a drží ho v ruke tak, aby ho ostatní hráči nevideli a videli iba zadnú časť s nákupným zoznamom. Všetky žetóny rozprestrite na stôl obrázkom dole.

Hráči jeden po druhom otáčajú vždy jeden žetón, ktorý ukážu ostatným. Pokiaľ sa žetón zhoduje s ich zoznamom, ponechajú si ho, pokiaľ sa nezhoduje, dajú ho hráčovi, ktorý má tento produkt na zadnej strane svojej karty. Pokiaľ sa produkt nezhoduje so žiadnym nákupným zoznamom ani so žiadnym zoznamom ingrediencií, položí ho hráč späť doprostred obrázkom dole. Víťazí hráč, ktorý ako prvý nazbiera 6 produktov – môžu byť buď z jeho zoznamu ingrediencií, alebo z nákupného zoznamu na zadnej strane.

Variant pre výuku angličtiny

Variant 5 – Anglický obchodník (pre 2 – 4 hráčov)

Pre hru potrebujete zoznamy ingrediencií, taniere a 24 žetónov ingrediencií. Začína hrať najmladší hráč.

Zoznamy ingrediencií slúžia ako kontrola názvov produktov. Všetky žetóny rozprestrite doprostred stola obrázkom dole. Hráči otáčajú jeden po druhom žetóny a vravia ich názvy po anglicky. Pokiaľ hráč povie názov správne, položí žetón na zodpovedajúci pokrm. Pokiaľ nie, ďalší hráč sa môže pokúsiť pomenovať produkt alebo si vytiahne ďalší žetón. Víťazí hráč, ktorý ako prvý správne pomenuje 6 produktov.

Viac inšpirácie nájdete na www.CaptainSmart.eu

Stiahnite si súbory MP3 s nahrávkami anglických slov – vid' návod vo vnútri hry.

Redakcia: **Hubert Bobrowski**

Ilustrácie: **Maciej Łazowski**

Grafický dizajn škatule: **Anna Wielbut**

Adaptácia dizajnu škatule: **Anna Hegman**

4bambini.cz – 4bambini, Lilliputiens, Smartmax, Geosmart, Tegu, Smartivity, SmartGames, Milaniwood, Captain Smart

4bambini, s.r.o., Václavkova 364/22, Dejvice, 160 00 Praha