

Milaniwood – BBQ párty (MLW_MBBQ0_001)

Vek: 3 – 99 rokov

Počet hráčov: 2 hráči

Obsah hry: 16 ingrediencií, 2 špízy, 3 kocky s obrázkami ingrediencií.

Príprava na hru:

Každý hráč si vezme jeden špíz a na stôl medzi hráčov sa ľubovoľne rozložia ingrediencie. Hráči sa striedajú v hode 3 kockami, ktoré kladú v ľubovoľnom poradí a smere na kartičky, ktoré predstavujú špíz (**obr. 1**).

Pravidlá hry:

Základný variant hry (od 5 rokov)

Hráč, ktorý hodil kockami začína kolo hry. Obaja hráči súčasne sa snažia na svoj špíz nasadiť ingrediencie podľa poradia a smeru určeného kockami a nesmú sa pritom ingrediencií dotýkať rukami (**obr. 2**). Hráč, ktorý ako prvý nasadí na svoj špíz všetky ingrediencie, buchne pästou do stola a ukončí hru.

Bodovanie: Hráč, ktorý splnil úlohu ako prvý a umiestnil všetky ingrediencie správne, získava 10 bodov (**obr. 3**). Pokiaľ hráč urobil nejakú chybu, nezískava žiadny bod (**obr. 4**). Druhý hráč získava jeden bod za každú správne umiestnenú ingredienciu: pokiaľ urobil nejakú chybu, počítajú sa iba ingrediencie, ktoré umiestnil na špíz správne (**obr. 5**).

Na rade je teraz ďalší hráč. Hodí kockami a začína ďalšie kolo hry. Víťazí hráč, ktorý po 5 kolách hry získal najviac bodov.

Zjednodušený variant hry (3 – 5 rokov)

Hráč, ktorý hodil kockami začína kolo hry. Obaja hráči súčasne sa snažia na svoj špíz nasadiť požadované ingrediencie pomocou jednej voľnej ruky. Ingrediencie určili kocky a musia byť umiestnené v správnom poradí a smere (**obr. 2**).

Cieľom je byť rýchlejší než spoluhráč a víťazom kola je hráč, ktorý nasadil na špíz všetky ingrediencie správne ako prvý a buchol pästou do stola. Pokiaľ tento hráč, ktorý splnil úlohu ako prvý, umiestnil všetky ingrediencie správne, víťazí. V opačnom prípade nevíťazí nikto a začína nové kolo hry a ďalší hráč hádže kockami.

Pokročilý variant hry (od 8 rokov)

Hráč, ktorý hodil kockami (rozhodca), počíta nahlas do 10. Počas týchto 10 sekúnd si druhý hráč (šéfkuchár) snaží zapamätať poradie a smer ingrediencií z kociek (**obr. 2**). Po 10 sekundách rozhodca zakryje kocky rukou a hra začína.

Šéfkuchár musí nasadiť všetky ingrediencie na špíz po pamäti v správnom poradí a bez použitia rúk. Hneď ako skončí, kocky sa odkryjú a počítajú sa body: pokiaľ hráč umiestnil všetky ingrediencie správne, získava 10 bodov (**obr. 3**); pokiaľ urobil nejakú chybu, nezískava žiadny bod (**obr. 4**).

V budúcom kole si hráči vymenia roly a znovu hádžu kockami. Víťazí hráč, ktorý získal po 10 kolách najviac bodov (5 kôl na každého hráča).

Tip: Hneď ako sa v hre zlepšíte, skúste skrátiť dobu (počet sekúnd), po ktorú sa snažíte zapamätať si ingrediencie!

