

## Milaniwood – Skok! – Basketbal (MLW\_MJMP0\_002)

**Vek:** od 4 rokov

**Počet hráčov:** 2 hráči

**Obsah hry:** 2 drevené koše, 2 drevené disky, 4 drevené oranžové lopty, 1 plstené basketbalové ihrisko.

### Cieľ hry:

Víťazí hráč, ktorý získa najviac bodov za hody lopty do súperovho koša.

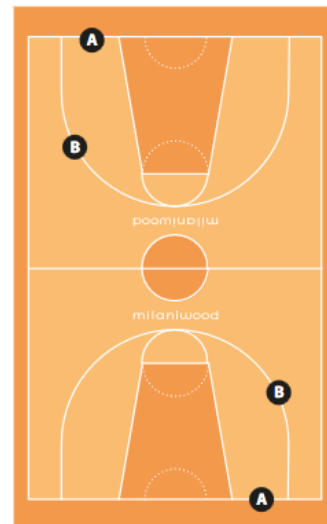
### Príprava na hru:

Položte basketbalové ihrisko na rovný povrch a vyhladzte ho rukou.

Zostavenie košov: najprv vložte tyč do otvoru v základnej doske, potom na tyč nasadte krúžok a otočte ho tak, aby bol vycentrovaný so základnou doskou. Nakoniec vložte zadnú dosku do otvoru na krúžku. Zostavené koše postavte na koncovú čiaru do vyznačeného polkruhu (obr. 1).

Vyberte si farbu disku a vašu stranu ihriska, na ktorej budete hrať (nedochádza ku zmene strán).

Fig.1



### Ako hádzať

Ľahko zatlačte na loptu (malý oranžový disk) hranou disku, aby sa odrazil. Trénujte, aby ste sa naučili strieľať loptu tam, kam chcete!

**Odporúčanie:** *Pred streľbou lopty môžete mierne pohnúť hracím poľom, ale dávajte pozor, aby ste na ihrisku nič neposunuli.*

### Ťahy – bodovanie

Rozhodnite, ako dlho bude hra trvať – minimum sú 3 minúty. Hrať začína najmladší hráč.

Položte loptu na bielu koncovú čiaru na vašej strane ihriska, naľavo alebo napravo od koša. Môžete vystreliť disk smerom k súperovmu košu koľkokrát chcete, dokiaľ sa nedostane na miesto, z ktorého chcete skúsiť trafiť kôš (obr. 2). Jedna lopta je náhradná. Každý kôš vystrelený z priestoru mimo „3-bodovú hranicu“ má hodnotu 3 bodov (obr. 3). Každý kôš vystrelený z priestoru vo vnútri „3-bodovej hranice“ má hodnotu 2 bodov (obr. 4).

Pokiaľ sa lopta dotkne zadnej dosky a/alebo koša, ale napriek tomu prejde košom, má hodnotu 1 bodu.

Pokiaľ vystrelíte loptu a tá dopadne na súperovu stranu ihriska, buď príliš blízko koša, alebo na pozíciu, kde nie je možné vystreliť na kôš, potom je povolený jeden spätný hod, ale musí dopadnúť do tejto polovice poľa. Po tomto spätnom hode môžete strieľať priamo na kôš alebo vykonať viac hodov dopredu, aby ste umiestnili loptu lepšie, a potom znovu zamieriť na kôš.

Pokiaľ lopta dopadne mimo ihrisko, alebo sa dotkne koša alebo cieľovej dosky a potom dopadne mimo ihriska, prebieha výmena lôpt a hrá druhý hráč.

Pokiaľ sa trafíte do koša počas rozohrávky, je na rade súper. Položí loptu na koncovú čiaru a začína.

### Koniec hry:

Víťazí hráč, ktorý v stanovenom čase získal najviac bodov.

**Upozornenie:** Hra nie je vhodná pre deti mladšie ako 3 roky. Hrozí vdýchnutie alebo prehltnutie malých častí. Používajte pod dohľadom dospelšej osoby.

Fig.2

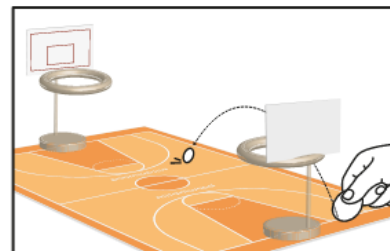


Fig.3

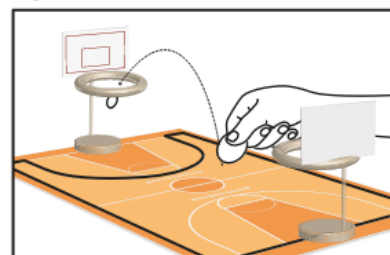


Fig.4

