



DJ05087 Similix – kartová hra

Vek: 4 – 12 rokov

Počet hráčov: 2 – 5 hráčov

Obsah hry: 36 kariet (2x 18 kariet)

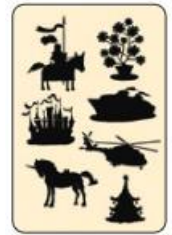
Cieľ hry: Buďte najrýchlejší a nájdite kartu so siluetami, ktorá obsahuje rovnaké predmety ako karta s obrázkami.

Príprava hry:

Oddelíte 18 kariet so siluetami a 18 kariet s obrázkami a každý balíček zamiešajte. Rozložte na stôl všetkých 18 kariet so siluetami obrázkom hore a vedľa položte hromádku obrázkových kariet obrázkom dole.

Priebeh hry:

Jeden hráč sa stáva vedúcim hry. Tento hráč bude počas hry otáčať karty z hromádky. Keď sú všetci hráči pripravení, vedúci otočí prvú kartu z balíčka kariet s obrázkami tak, aby ju každý hráč videl. Všetci hráči hrajú súčasne, prezerajú si karty so siluetami a snažia sa nájsť kartu, ktorá zodpovedá otočenej karte s obrázkami, t. j. **kartu, ktorá má siluety všetkých predmetov rovnaké ako karta s obrázkami.**



Prvý hráč, ktorý si myslí, že našiel správnu kartu so siluetami, položí prst na kartu a zavolá „Similix!“.

Ostatní hráči urobia kontrolu:

- Pokiaľ hráč vybral správnu kartu, získava kartu s obrázkami a položí si ju pred seba. Karta so siluetami zostáva na svojom mieste. Začína nové kolo hry.
- Pokiaľ sa hráč splietol, kolo hry pokračuje bez neho: ostatní hráči pokračujú v hľadaní správnej karty so siluetami, ale tento hráč sa už nezúčastní a ani nemôže vyhrať kartu. Hneď ako nájde iný hráč správnu kartu so siluetami, získava kartu s obrázkami a začína nové kolo hry.



Pozn.: Pokiaľ žiadny z hráčov nenájde správnu kartu, položí sa obrázková karta obrázkom dole dopodu hromádky.

Vedúci hry počká, až budú všetci hráči pripravení a otočí novú kartu z hromádky kariet s obrázkami. Takto hra pokračuje, dokiaľ hráči nezískajú všetky obrázkové karty.

Pozn.: Karty so siluetami zostávajú na svojom mieste po celú dobu hry.

Dôležité: Pre každú kartu so siluetami existuje iba jedna karta s obrázkami.

Koniec hry:

Hra končí vo chvíli, kedy v hromádke už nie sú žiadne karty s obrázkami. Víťazí hráč, ktorý získal najviac obrázkových kariet.

Variant hry: hrajte obrátene!

Karty s obrázkami rozložte na stôl a z kariet so siluetami vytvorte hromádku. Hra prebieha rovnakým spôsobom: hráči hľadajú na stole obrázkovú kartu, ktorá sa zhoduje s otočenou kartou so siluetami.

Autori hry: Grégory Kirszbaum a Alex Sanders

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové