

# HORRORSTEIN



## MONSTER FACTORY

### V HRE NÁJDETE:



48 dielikov s príšerami



15 akčných dielikov



1 žetón pre začínajúceho hráča

Profesor Horrorstein je neporiadnik a niet divu, že má v laboratóriu neuveriteľný neporiadok. Pomôžete mu poskladať monštrá zase dohromady? Kto z vás si najlepšie poradí so všetkými nástrahami a súpermi?

### CIEĽ HRY

Získať čo najviac bodov za poskladané príšery.

### PRÍPRAVA HRY

Premiešajte všetky dieliky a položte ich na stôl lícom dole. Náhodne vyberte 3 z nich, nepozerajte sa na nich a odložte ich bokom. Tieto dieliky do hry nezasiahnu.

### ZAČIATOK HRY

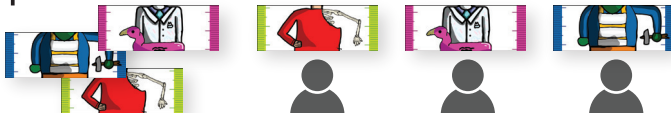
Začínajúci hráč z kôpky otočí toľko dielikov, koľko je hráčov. Jeden z dielikov si vyberie a položí si ho pred seba. Keď ide o časť príšerky, môže s týmto dielikom počas hry pohnúť už len pomocou akčného dielika, inak zostane dielik na rovnakom mieste až do konca hry.

Teraz si berie dielik ďalší hráč v smere hodinových ručičiek. Opäť si položí dielik pred seba a rovnako aj ďalší hráči. Kolo končí, keď sa rozoberú všetky otočené dieliky.

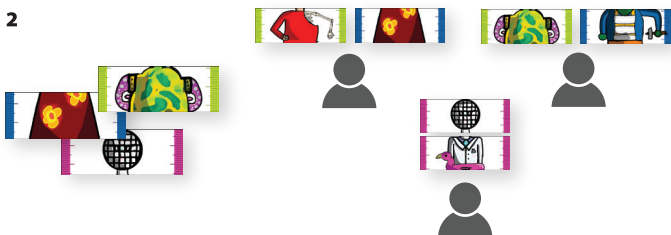
### PRÍKLAD

Hrajú 3 hráči, začína Klárka. Otočí 3 dieliky a rovno si jeden zoberie. Keď si zoberú po jednom dieliku aj ďalší hráči, kolo končí. Ďalšie kolo začína Ondro, opäť otočí 3 dieliky, jeden si vyberie, ďalšie si zoberie Štěpánka a posledný Klárka. Ďalšie kolo začína Štěpánka...

1



2



### PRIEBEH HRY

Ďalšie kolo začína hráč po ľavici. Aby ste mali lepší prehľad, môžete použiť kartu začínajúceho hráča, ktorú si vždy na konci kola hráči odovzdávajú.

Ďalšie kolá prebiehajú rovnako. Začínajúci hráč otočí dieliky, vyberie si ako prvý, umiestni dielik atď. Keď je hráč na rade a má možnosť vziať si dielik, tak musí.

### PRAVIDLÁ PRE SKLADANIE PRÍŠER

Aby ste na konci hry dostali za príšeru body, musia byť kompletne, mať hlavu, telo aj nohy. Keď si zoberiete dielik s časťou príšerky, môžete sa rozhodnúť, kam ho položíte. Buď ho pripojíte k už položenému dielikovi, alebo si začnete skladať novú príšeru. Môžete si rozostavať toľko príšer, koľko chcete, ale pozor! Na konci hry dostanete body len za dokončené príšery. Pri skladaní dajte pozor aj na farby (pozri bodovanie).

## AKČNÉ DIELIKY

Namiesto dielika s príšerou si môžete vziať aj akčný dielik. Ten môžete zahráť kedykoľvek a iba počas svojho ťahu (pokojne ihneď). Akčných dielikov môžete počas svojho ťahu zahráť aj viac. Po zahrnutí akčného dielu ho odhodte na odhadzovací balíček.



Vo svojom ťahu si môžete vziať 2 dieliky namiesto jedného. Pre niekoho nezostane. Smola.



Môžete prehodiť akékoľvek 2 vyložené dieliky na hracej ploche vrátane akčných dielikov alebo dielikov súperov. Alebo môžete presunúť jeden svoj dielik. Keď meníte inú časť monštra so súperom (napríklad hlavu za nohy), môže si súper umiestniť vymenený dielik podľa svojho uváženia.



Na konci hry si pripočítajte 3 body



Na konci hry si odpočítajte 2 body



Zlatý dielik - Môžete použiť namiesto akejkoľvek časti príšery, počíta sa ako originálny kúsok.



Na konci hry máte posledné slovo a môžete zahráť akčné dieliky, ktoré vám zostali.



Vyberte si ľubovoľný dielik vo hre (vyložený dielik, svoj lebo súper, môže byť aj akčný dielik) a položte ho na odkladaciu kôpku.

## KONIEC HRY A BODOVANIE

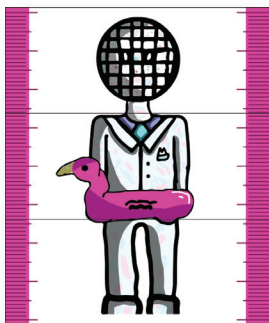
Hra končí, keď už nie sú žiadne dieliky na zobratie. Body dostávate za každú kompletnú príšeru.

**9 BODOV** – keď má všetky svoje pôvodné časti

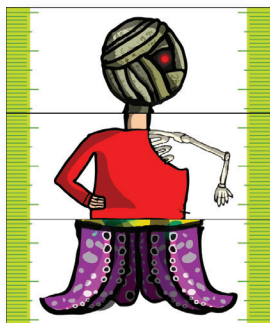
**6 BODOV** – keď má iné časti, ale rovnakú farbu okrajov dielikov.

**3 BODY** – keď je zostavená z rôznych častí (nemusí byť rovnaká farba)

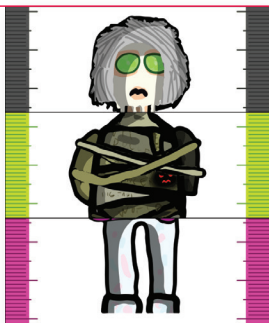
Za každý dielik nedokončených príšer si odpočítajte 1 bod, pripočítajte a odpočítajte body z akčných dielikov a máte výsledok.



**9 BODOV** (pôvodné)



**6 BODOV** (rovnaká farba)



**3 BODY** (celá príšera)



**-2 BODY** (nekompletné)

## HRÁTE VO DVOJICI?

V každom kole vykladáte 4 dieliky. Začínajúci hráč si zoberie 1 dielik, druhý hráč si zoberie dva a prvý hráč si zoberie posledný dielik.