

DJ05084 Zlatý vlak – kartová hra

Vek: 6 – 99 rokov

Počet hráčov: 2 – 4 hráči

Obsah hry: 58 kariet

Cieľ hry: Mať na konci hry čo najdlhší vlak.

Na železnici na Divokom západe je možné všetko! Zostavte čo najdlhší vlak a zaútočte na vagóny súperov bez toho, aby vás chytil šerif.

Princíp hry:

Aby ste vytvorili vlak s najväčším počtom vagónov, musíte si zapamätať, kde sa skrýva zlato súperov a zaútočiť na tie správne vagóny.

Príprava hry:

Každý hráč si vezme jednu kartu s lokomotívou a položí si ju pred seba. Zamiešajte karty s vagónmi, vytvorte z nich hromádku a položte ju doprostred stola, stranou s vagónmi dole. Zamiešajte karty s dynamitmi, vytvorte z nich hromádku a položte ju vedľa kariet s vagónmi, stranou s číslami dole.



Priebeh hry:

Hráči sa v hre striedajú. Začína hrať najmladší hráč, potom nasledujú ostatní hráči v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý je na rade, si vezme z hromádky kartu s vagónom a povie nahlas hodnotu tejto karty (alebo povie „šerif“, pokiaľ je na karte obrázok šerifa). Potom hráč pridá kartu ku svojmu vlaku na koniec svojich ostatných vagónov, **stranou s vagónom hore** (alebo vedľa lokomotívy, pokiaľ ešte nemá vagón).



Hneď ako hráč pridá vagón ku svojmu vlaku:

- Pokiaľ je ten rovnaký vagón už súčasťou vlaku, môže hráč zaútočiť na súperov vlak (viď nižšie).
- Pokiaľ tento vagón ešte nie je súčasťou vlaku, hráčov ťah končí a na rade je ďalší hráč.

Útok na vlak:

Pokiaľ hráč pripojil ku svojmu vlaku vagón, ktorý už má vo svojom vlaku, môže zaútočiť na vlak iného hráča. Vezme kartu s dynamitom a povie jej hodnotu.



Hodnota karty s dynamitom určuje hodnotu útoku: Hráč môže zaútočiť na ľubovoľný počet vagónov, pokiaľ súčet hodnôt vagónov **nepresiahne** hodnotu útoku. Hráč určí, na ktorý súperov vagón chce zaútočiť. Kartu otočí a odhalí sa jej hodnota.

Úspešný útok:

Pokiaľ je hodnota napadnutého vagónu nižšia než hodnota útoku:

- Hráč sa môže rozhodnúť, že zaútočí na ďalší vagón (na rovnakom vlaku alebo na inom): útok pokračuje.
- Hráč sa môže rozhodnúť, že ukončí útok: **útok bol úspešný!**
- Pokiaľ je hodnota vagónu/vagónov rovnaká ako hodnota útoku: **útok bol úspešný!**

Pokiaľ bol **útok úspešný**, napadnuté karty s vagónmi sa vyradia z hry a na rade je ďalší hráč.



Vagón: 1 + 1 = 2
Dynamit: 3

Útok je úspešný!

Hráč sa rozhodol nepokračovať v ďalšom útoku.

Neúspešný útok

- Pokiaľ je hodnota napadnutého vagónu/vagónov väčšia než hodnota útoku, **útok bol neúspešný!**
- Pokiaľ vás počas útoku objaví šerif, **útok je neúspešný!**

Napadnuté karty s vagónmi sa otočia späť na svoje pôvodné miesto vo vlaku, vagónom hore. Útočiaci hráč musí odstrániť poslednú kartu s vagónom zo svojho vlaku a na rade je ďalší hráč.



Karta s dynamitom, ktorá už bola použitá, sa vyradí z hry.

Koniec hry:

Vo chvíli, keď sa použije posledná karta s dynamitom, hra končí. Víťazí hráč s najdlhším vlakom (najviac vagónov pripojených k lokomotíve).

V prípade, že je výsledok nerozhodný, otočia hráči prvú kartu na svojom vlaku hneď za lokomotívou a vyhráva hráč s kartou s najvyššou hodnotou. Pokiaľ je výsledok stále nerozhodný, hráči otočia druhú kartu atď.

Autori hry: Jonathan Favre-Godal, Corentin Lebrat & Julien Seisso

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové