

## DJ08328 Eduludo – Primotopo

Jednoduchá prvá hra, ktorá naučí deti orientovať sa v priestore.

Vek: 3 – 6 rokov

Počet hráčov: 1 dieťa/1 dospelý

Obsah hry: 1 drevená doska, 5 žetónov s obrázkami zvieratiek, 12 obojstranných kariet.

Cieľ hry: Určiť pozíciu 5 zvieratiek vzhľadom na 3 prvky na obrázku.

Položte doštičku pred dieťa a pripomeňte si s ním význam jednotlivých symbolov:



Na



Pod



V

Potom pomenujte jednotlivé predmety:



Strom



Fúrik



Plot

Nakoniec spoločne pomenujte 5 zvieratiek:



Ovečka



Králíček



Prasiatko



Kravička



Hus

### Princíp hry:

Na rôznych kartách sa nachádza 5 zvieratiek, vždy v určitej pozícii voči uvedeným predmetom na doske.



#### Napríklad:

- Prasiatko je **pod** fúrikom.
- Hus je **na** fúriku.

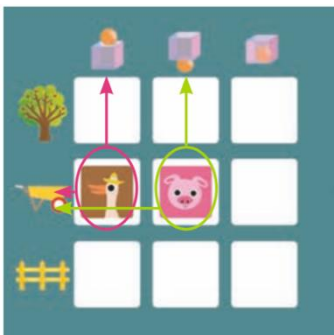
Úlohou dieťaťa je umiestniť žetóny s obrázkami zvierat na dosku tak, ako je zvieratko umiestnené na obrázku.

### Priebeh hry:

Dieťa si vyberie jednu kartu a položí ju pred seba. Dospelý mu postupne kladie otázky:

- Kde je **prasiatko**?
- Kde je **hus**?

Dieťa vyhledá zvieratko na obrázku a pokúsi sa správne určiť, kde sa nachádza voči rôznym predmetom.



Potom vezme žetón a umiestni ho na doštičku.

Po dokončení otočí obrázok a skontroluje si, či žetóny umiestnilo **správne!**

