

DJ08195 Sensico – hra na rozpoznávanie zmyslov

Vek: od 4 roka | **Počet hráčov:** 2 – 6 | **Dĺžka hry:** 15 min.

Obsah hry: 1 ruleta a 34 kariet.

Cieľ hry: Zbaviť sa všetkých svojich kariet.

Úvod do hry: Pomenujte s dieťaťom symboly, ktoré zodpovedajú 5 zmyslom.



Zrak (môžem
niečo vidieť)



Čuch (môžem
niečo cítiť)



Hmat (môžem
niečo cítiť na
koži)



Chuť (môžem
niečo ochutnať)



Sluch (môžem
počuť zvuk)

Príprava hry:

- Položte ruletu doprostred stola.
- Každý hráč dostane 4 karty, ktoré si položí pred seba.
- Zo zostávajúcich kariet vytvoríte balíček.

Priebeh hry:

- Začína hrať najmladší hráč.
Hráč roztočí ruletu.
Ruleta ukáže jeden z 5 zmyslov.



- Každý hráč si vyberie zo svojich 4 kariet tú, ktorá zodpovedá zmyslu, ktorý ukazuje ruleta. Kartu posunie dopredu. Môže mať viac než jednu kartu, ktorá zodpovedá tomuto zmyslu, ale posunúť dopredu môže iba jednu.



Počujem



- **Pokiaľ hráč nemá kartu, ktorá zodpovedá uvedenému zmyslu:** berie si postupne karty z balíčka, dokiaľ nenájde zodpovedajúcu kartu, ktorú posunie dopredu.

- 1, 2, 3! Všetci hráči otočia súčasne svoje karty. Odpoveď je vidieť na zadnej strane každej karty.



- **Pokiaľ je na zadnej karte karty zobrazený zmysel, ktorý určila ruleta:** odpoveď je správna. Hráč môže odložiť túto kartu na bok.
- **Pokiaľ je odpoveď zlá,** hráč si vezme kartu späť a vezme si ďalšie 2 karty z balíčka.

- Hra končí vo chvíli, kedy jeden z hráčov už nemá v ruke žiadne karty, alebo keď jeden z hráčov už nemôže hrať. Každý hráč si spočíta svoje karty.

Víťazí hráč s najnižším počtom kariet.

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové