

## DJ08584 Cool School – Katudi Home

**Vek:** 5 – 10 rokov

**Počet hráčov:** 2 – 4

**Obsah hry:** 3 súpravy s 3 hernými doskami, 36 malých kariet, 50 veľkých kariet a 1 látkové vrecko.

**Cieľ hry:** Najst' čo najviac obrázkov a získať čo najviac kariet.

### Príprava hry:

- Určíte vedúceho hráča, ktorý bude popisovať, čo je na obrázkoch.
- Hráči sa zoznámia s 3 veľkými obrázkami na herných doskách:



**Kúpeľňa**



**Kuchyňa**



**Podkrovie**

- Dosky s obrázkom kuchyne a kúpeľne obsahujú menej kariet než doska s podkrovím. Podkrovie má vyššiu úroveň náročnosti. Vyberte si súpravu dosiek s požadovanou úrovňou náročnosti.
- Na každej doske sa zoznámte s políčkami a ich názvami: A1 až E5 a A1 až F6.



- Každý hráč dostane **rovnakú hernú dosku**, s výnimkou vedúceho hry.
- Vedúci hry položí pred seba obrázkom dole karty, ktoré zodpovedajú zvolenému obrázku.



Karty vedúceho hry:

### Priebeh hry:

- Vedúci hráč si vytiahne prvú kartu z hromádky bez toho, aby ju ukázal ostatným hráčom.
- Teraz čo najpodrobnejšie popíše, čo je na karte.
- Hráči pozorne počúvajú a dávajú sa pritom na svoje herné dosky.

[agatinsvet.sk](http://agatinsvet.sk) – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové

- Hráč, ktorý ako prvý nájde na svojej hernej doske políčko, ktoré sa zhoduje s popisom, povie názov políčka:



- **Pokiaľ je názov políčka správny**, hráč túto kartu získava a položí si ju na svoju dosku na zodpovedajúce políčko.



- **Pokiaľ nie je názov políčka správny**, hráč nemôže znovu hádať. Vedúci hráč pokračuje v popise karty a ostatní hráči môžu hádať.
- **Pokiaľ nikto z hráčov nemôže nájsť popisované políčko**, karta sa vyradí z hry.

#### Koniec hry:

Hra končí vo chvíli, kedy už nezostáva žiadna karta, ktorú by bolo možné popisovať. Hráči si spočítajú karty, ktoré majú na svojich herných doskách. Hráč, ktorý získal najviac kariet, sa stáva víťazom hry!

**Verzia hry pre dvoch hráčov:** V pokojnej a uvoľnenej atmosfére sa vedúci hry učí čo najpresnejšie popisovať obrázky a druhý hráč sa učí mu pozorne načúvať.