

## DJ05086 Monstrio – kartová hra

**Vek:** 7 – 99 rokov

**Počet hráčov:** 2 – 4 hráči

**Obsah hry:** 72 kariet

**Cieľ hry:** Nazbierať čo najviac bonbónov.

**Koncept hry:** Halloween je v plnom prúde! Rozhodnete sa preskúmať strašidelný dom v susedstve, aby ste nazbierali čo najviac bonbónov ukrytých rôznymi príšerkami v dome. Ale pozor, nie všetky príšerky skrývajú bonbóny, a pokiaľ chytíte rovnakú príšerku 3x, vaše hľadanie končí a bonbóny, ktoré ste práve nazbierali, strácate!

Na prednej strane kariet sú mozaiky s príšerkami, ktoré môžu byť na zadnej strane. Na zadnej strane kariet sú 1 alebo 2 rovnaké príšerky, s bonbónmi alebo bez nich. Existujú 4 rôzne príšerky.



**Príprava hry:** Zamiešajte karty. Rozložte 16 kariet mozaikou hore do štvorca 4x4. Ten predstavuje strašidelný dom.

**Upozornenie:** Hráči nesmú vidieť zadnú stranu kariet. Zostávajúce karty položte na hromádku a položte ju na bok, mozaikou hore.



**Priebeh hry:** Začína najmladší hráč. Potom sa pokračuje v smere hodinových ručičiek. Prvý hráč otočí ľubovoľnú mozaikovú kartu. Môže to byť akákoľvek karta, ktorá je na okraji strašidelného domu (na okraji štvorca). Hráč môže potom obracať toľko mozaikových kariet, koľko chce, pokiaľ je každá nová otočená karta kolmo (nie diagonálne) k predchádzajúcej karte. Zastaviť sa môže až potom, čo dosiahne karty na okraji domu.

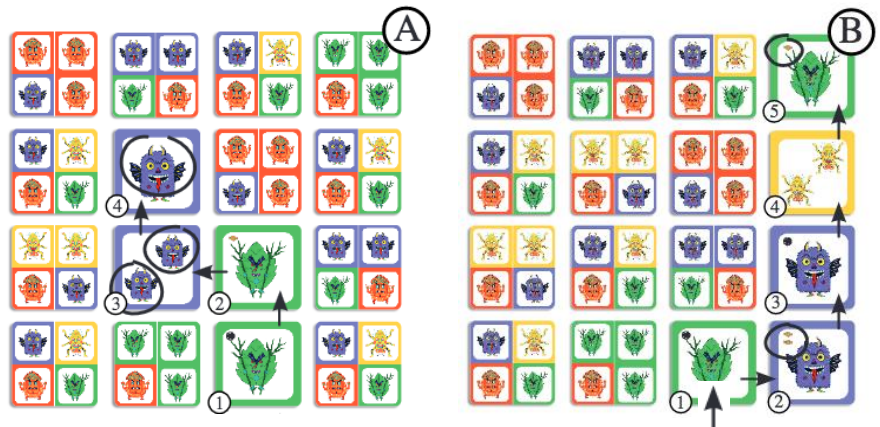
**Pozn.:** Môže sa stať, že niekoľko kariet leží na sebe. V tomto prípade hráč otočí iba vrchnú kartu.

**Pokiaľ hráč počas svojho ťahu nájde 3 rovnaké príšerky:** jeho ťah okamžite končí a nezískava žiadne karty (príklad A: 3 fialové príšerky).

**Poznámka:** Pokiaľ je viac kariet na sebe, berie sa do úvahy iba horná karta. Na každú kartu, ktorú hráč otočí, sa položí karta z hromádky, mozaikou hore.

**Pokiaľ sa hráč rozhodne ukončiť svoj ťah skôr, než našiel 3 rovnaké príšerky, a je na okraji domu,** získava všetky karty, ktoré otočil (príklad B: získal 3 bonbóny).

Na každé prázdne miesto v dome doplňte kartu z hromádky, mozaikou hore. Potom je na rade ďalší hráč v smere hodinových ručičiek.



### Opätovné hranie:

Keď hráč otočí kartu príšerky so

symbolom ●, musí otočiť ďalšiu kartu, ktorá je na ňu kolmá, pokiaľ je to možné.

**Koniec hry:** Keď nezostáva dostatok kariet na dokončenie domu, hra končí. Každý hráč si spočíta bonbóny na kartách, ktoré nazbieral. Hru vyhráva hráč, ktorý ich má najviac.

**Autor hry:** Joan Dufour