

## Haba\_303406 Karuba Junior

Kooperatívna dobrodružná hra pre 1 – 4 hráčov od 4 do 8 rokov.

**Dĺžka hry:** 5 – 10 min.

**Autori hry:** Rüdiger Dorn, Tim Rogasch

**Ilustrácie:** Studio Vieleck

*Počuli ste už o tajomnom ostrove Karuba? Vraví sa, že hlboko v džungli sa ukrýva cenný poklad. Traja odvážni dobrodruhovia sa preto vydali do džungle hľadať truhlice plné zlata a drahých kameňov. Pomôžete im nájsť všetky poklady?*

*Nemáte veľa času. Loď s pirátmi je už na obzore, a aj oni chcú ukradnúť cenný poklad! Buďte opatrní, pretože v džungli číhajú nebezpečné tigre, ktoré vám môžu zablokovať cestu. Podarí sa vám nájsť cestu k trom truhliciam s pokladom skôr, než na ostrov dorazí pirátska loď?*

*V tejto hre musíte spolupracovať! Pokiaľ vyhráte, vyhráte spoločne. A pokiaľ prehráte, prehráte tiež spoločne. Počas hry si navzájom pomáhajte, diskutujte o pohyboch a dávajte si tipy, kam najlepšie umiestniť dieliky. Spolupráca je jediný spôsob, ako zvíťaziť nad zlými pirátmi!*

### Obsah hry

28 dielikov, 2 časti hernej dosky, 3 dobrodruhovia, 1 pirátska loď, 1 pravidlá hry.

### Príprava na hru

Pred začiatkom hry si môžete troch dobrodruhov pomenovať. Zostavte hernú dosku a položte ju doprostred stola. Troch dobrodruhov postavte na breh. Z brehu vedú štyri cesty do džungly. Položte pirátsku loď na prvé políčko v tvare lode, t. j. na políčko, ktoré je najďalej od brehu. Zamiešajte všetky dieliky a rozložte ich obrázkami dole okolo hernej dosky. V okolí brehu nechajte dostatok miesta na neskoršie kladenie dielikov s cestami.



### Priebeh hry

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Začína hrať najmladší hráč. Hráč otočí akýkoľvek dielik.

#### Čo dielik ukazuje?

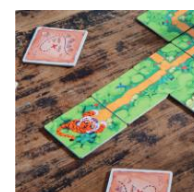
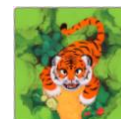
##### Cesta:

Výborne! Našiel si cestu džungľou. Polož dielik k otvorenému koncu cesty podľa svojej voľby tak, aby dielik na cestu nadväzoval. Dielik môžeš akokoľvek natočiť tak, aby pasoval.



##### Tiger:

Nebezpečný tiger! Tento dielik musíš priložiť tou stranou, na ktorej je zobrazená cesta, k otvorenému koncu jednej z ciest. Dielik v tomto mieste zablokuje cestu a touto cestou už nemôžeš pokračovať.



## Poklad:

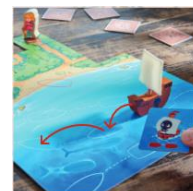
Perfektné, objavil si poklad! Polož dielik tou stranou, na ktorej je zobrazená cesta, na otvorený koniec jednej z ciest a posuň jedného z dobrodruhov k tomuto pokladu.

**Ale pozor!** K pokladu dôjdeš len v prípade, že od brehu k pokladu vedie neporušená cesta. Buď opatrný! V stavbe tejto cesty už nemôžeš ďalej pokračovať.



## Pirátska loď:

Pozor, piráti! Posuň pirátsku loď smerom ku brehu o toľko políčok, koľko symbolov lodí je na dieliku. Potom odstráň dielik z hry a vráť ho do škatule.



Potom je na rade ďalší hráč.

## Koniec hry

V honbe za pokladom zvíťazíte, pokiaľ:

- **Ste došli ku všetkým pokladom!**

Hurá! Podarilo sa vám prepojiť všetky tri poklady s brehom neporušenou cestou? A stojí na každom dieliku s pokladom jeden dobrodruh? Výborne! Zachránili ste cenný poklad pred pirátmi a zvíťazili ste!

Prehráte napínavú honbu za cenným pokladom, pokiaľ:

- **Ste sa stratili v džungli!**

Nemôžete už hrať so žiadnym dielikom? Bohužiaľ ste hru prehrali! Skúste začať hrať ešte raz.

- **Piráti prepadli ostrov!**

Pirátska loď doplávala na posledné políčko pri brehu skôr, než ste našli všetky tri poklady? Piráti víťazia a vy ste, bohužiaľ, prehrali. Ale nabudúce budete určite rýchlejší!