

DJ05083 Zvieracie rodinky – kartová hra

Vek: 6 – 10 rokov

Počet hráčov: 2 – 4

Obsah hry: 36 kariet

Cieľ hry: Buďte prvý, kto vytvorí 3 zvieracie rodinky.

Princíp hry: V tejto hre sa zvieracia rodinka skladá z 3 kariet – buď z troch rôznych zvierat v rovnakej farbe, alebo z troch rovnakých zvierat.

Príklad:



Príprava hry: Zamiešajte karty a každému hráčovi rozdajte 3 karty. Zo zostávajúcich kariet vytvorte doberací balíček, ktorý položte obrázkom dole doprostred stola.

Priebeh hry:

Začína hrať najmladší hráč (hráč A), po ňom nasledujú ostatní hráči v smere hodinových ručičiek. Hráč si zvolí jedného hráča (hráč B) a požiada ho o konkrétnu kartu so zvieratom v určitej farbe (napr. modrý medveď, fialová líška a pod.).

- Pokiaľ má hráč B požadovanú kartu, musí ju dať hráčovi A, ktorý ďalej môže požiadať hráča B alebo iného hráča o ďalšiu kartu.
- Pokiaľ hráč B nemá požadovanú kartu, odpovie „**Berieš kartu!**“ a hráč A si vezme vrchnú kartu z doberacieho balíčka.
- Pokiaľ karta z balíčka je tá karta, ktorú hráč dopytoval, povie: „**Mám šťastie!**“. Hráč ukáže kartu ostatným hráčom a môže požiadať niektorého z hráčov o ďalšiu kartu.
- Pokiaľ je karta z balíčka iná než tá, ktorú hráč dopytoval, povie „**Mám smolu!**“, jeho ťah končí a na rade je ďalší hráč, ktorý preberá rolu hráča A.

Hneď ako hráč vytvoril kompletnú zvieraciu rodinku (3 karty s rovnakým zvieratom alebo 3 karty s rôznymi zvieratami v rovnakej farbe) povie: „**Rodinka!**“. Vyloží 3 karty rodinky pred seba obrázkom hore tak, aby ich všetci videli, a pokračuje v hre.

Poznámka:

- Aby hráč mohol požiadať iného hráča o kartu, musí už mať v ruke kartu s rovnakým zvieratom alebo kartu rovnakej farby.
- Pokiaľ hráč povie „Mám smolu!“, ale získal kartu, ktorá má umožňuje vytvoriť rodinku, môže to oznámiť ostatným hráčom a rodinku vyložiť, tým ale jeho ťah končí.
- Všetky vyložené karty, ktoré tvoria rodinku, musia ležať na stole viditeľné pre všetkých hráčov po celú dobu hry.
- Pokiaľ hráčovi dôjdu karty v ruke, ihneď si vezme kartu z doberacieho balíčka.
- Pokiaľ už v balíčku nie sú žiadne karty, hra pokračuje bez balíčka, dokiaľ jeden z hráčov nevyhrá.

Koniec hry:

Hneď ako jeden z hráčov vytvoril dostatok rodiniek, hra končí a tento hráč víťazí!

Počet rodiniek potrebných k výhre:

- 5 rodiniek, pokiaľ hrajú 2 hráči
- 4 rodinky, pokiaľ hrajú 3 hráči
- 3 rodinky, pokiaľ hrajú 4 hráči

Autor hry: Didier Lenain-Bragard