

# SWEET MONSTER

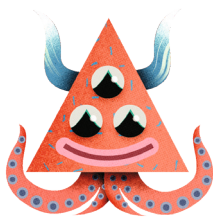
Guillaume Desportes  
Philip Giordano

MAŠKRTNÉ  
PRÍŠERKY



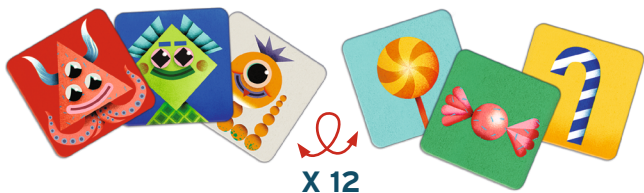
4<sup>rokov</sup>  
-99

*Pamätová hra*



# SWEET MONSTER

MAŠKRTNÉ PRÍŠERKY



## Pravidlá hry

# SWEET MONSTER

MAŠKRTNÉ PRÍŠERKY



**Vek:** 4 – 99 rokov



**Počet hráčov:** 2 – 5



**Obsah:** 12 obojstranných kartičiek (lícová strana s príšerkami, rubová strana so sladkosťou alebo pokazenou rybou), 21 obojstranných žetónov (so sladkosťami), 2 kocky (1 s príšerkami, 1 so sladkosťami).



**Princíp hry:** Maškrtné príšerky je pamäťová hra s obojstrannými kartami. Pri každom hode dvoma kockami padne kombinácia príšerky a sladkosti. Úlohou hráčov je nájsť kartičku s touto kombináciou.



**Príprava hry:** 12 kartičiek otočte lícovou stranou nahor a uložte ich doprostred stola do tvaru mriežky s rozložením 4 x 3. Rubová strana zostáva pre hráčov neznáma.



Najmladší hráč si pripraví obe kocky. Pripravte si aj žetóny.

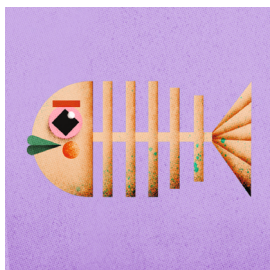
**Priebeh hry:** Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Hru začne najmladší hráč a hodí oboma kockami.

Úlohou hráča je nájsť kartičku, ktorá zodpovedá hodenej kombinácii príšerky a sladkosti. Príšerka je na lícovej strane kartičky, sladkosť na rubovej strane. Otočí 1 z 12 kariet.

- **Keď hráč otočí správnu kartičku:** zoberie si 1 žetón. Otočená karta zostane otočená. Nasledujúci hráč hodí kockami.

- **Keď hráč neotočí správnu kartičku:** neudeje sa nič. Otočená karta zostane otočená. Nasledujúci hráč hodí kockami.

- **Keď hráč otočí kartičku s pokazenou rybou na rubovej strane:** príde o 1 zo svojich získaných žetónov (ak nejaký má). Kartičky s pokazenou rybou otočí späť na lícovú stranu a zamení miesto 2 ľubovoľných kartičiek. Nasledujúci hráč hodí kockami.



**Tip: Okrem kartičky s pokazenou rybou zostanú raz otočené kartičky otočené a ani sa nepremiestňujú . Treba si teda zapamätať druhú stranu kartičky .**

Oplatí sa zapamätať si aj kartičky s pokazenou rybou, aby ste ich opakovane neotáčali!

**Koniec hry:** Hráč, ktorý získa svoj 5. žetón, je víťaz a hra sa skončila.

Autor hry: Guillaume Desportes.