



5-10 rokov



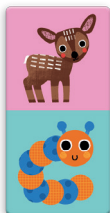
2-6 hráčov

**Obsah:** 24 obojstranných domino dielikov,  
24 kartičiek**Cieľ hry:** Nájsť 4 darčeky skôr než ostatní hráči.**Príprava hry:**

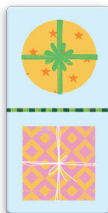
Hráči poukladajú domino dieliky voľne na stôl, otočené obrázkami zvierat nahor. Kartičky premiešajú, otočia lícom nadol a uložia na kôpku, vedľa domino dielikov.

**• Domino dielky:**

Domino dieliky sú obojstranné.



Na jednej strane sú zvieratká, každé na pozadí inej farby.

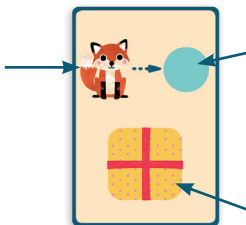


Na opačnej strane sú darčeky, ktoré treba nájsť.

**• Kartičky:**

Značky na kartičke znázorňujú postup hľadania darčeka.

Východisko:  
hráči  
začínajú  
od zvieratka



Cesta:  
potom reťazia  
jednotlivé domino  
dieliky až po dielik s  
pozadím danej farby  
(viď Priebeh hry)

Cieľ:  
až nájdú  
daný darček



Hráč, ktorý si myslí, že našiel správny domino dielik, položí naň prst a zvolá „**Mám ho!**“

Hráči otočia tento domino dielik, aby skontrolovali, či sa darček zhoduje s darčekom na kartičke.

- Keď je darček rovnaký, hráč si ponechá kartičku ako bod a položí ju pred seba.
- Keď sa darček nezhoduje, hráč odovzdá za trest jednu zo svojich už získaných kartičiek (ak už nejaké má).

Otočený domino dielik hráči zas otočia stranou so zvieratkami nahor. Ďalší hráč otočí nasledujúcu kartičku a pokračuje sa v hre.

### **Koniec hry:**

Hráč, ktorý prvý získa aspoň **4 kartičky**, je víťaz.

**Tip:** Darček je vždy pod druhým zvieratkom na treťom domino dieliku.

Autor hry: Jonathan Favre-Godal

