

DJ08583 Cool School – ABC Rapido

Vek: 5 – 10 rokov | **Počet hráčov:** 2 – 6 | **Dĺžka hry:** 15 minút

Obsah hry: 1 herná doska, 6 drevených figúrok, 1 ruleta a 2 drevené kocky.

Cieľ hry: Víťazí hráč, ktorý ako prvý dôjde na cieľové políčko s hviezdou.

Príprava hry:

- Zostavte hernú dosku zo 4 dielikov. Prezrite si spoločne s deťmi písmenká na doske, v abecednom poradí, a tiež štartové a cieľové políčko.
- Spoločne pomenujte kategórie na rulete.

Kategórie na rulete



Priebeh hry:

Každý hráč si vyberie figúrku a postaví ju na štartovacie políčko.

- Začína hrať najmladší hráč. Hodí dvomi kockami naraz.



Kocka s 1 – 6 bodkami určuje počet políčok, o ktorý sa môže figúrka posunúť.



Kocka s obrázkami rúk určuje počet slov, ktorá má hráč vymyslieť.

Je tiež možné hrať bez kocky s rukami, v závislosti na veku hráčov. V takom prípade je potrebné vymyslieť iba jedno slovo v každom kole hry.

- Hráč posunie svoju figúrku dopredu o počet políčok, ktorý určila kocka (1, 2, 3, 4, 5 alebo 6).
- Potom hráč roztočí šípku na rulete. Šípka ukáže jednu z 9 kategórií.
- Podľa počtu, ktorý určila kocka s obrázkami rúk, musí hráč vymyslieť 1, 2 alebo 3 slová v danej kategórii. Slovo (slová), ktoré má hráč vymyslieť, musí začínať písmenom, na ktorom stojí jeho figúrka (A, B, C, D atď.).

Príklad:

Figúrka je na políčku s písmenom E.

Kocka s bodkami ukazuje 5 bodiek = posuniem figúrku o 5 políčok dopredu a zastavím na políčku s písmenom J.

Šípka na rulete ukázala kategóriu Akcie.

Kocka s rukami ukazuje 2 prsty = musím vymyslieť 2 aktivity, ktoré začínajú na písmeno J.



Hráč musí presne dodržiavať pokyny, aby úspešne splnil úlohu = **vymyslieť požadovaný počet slov a musia to byť slová, ktoré skutočne existujú.**

Hráč ďalej pokračuje v hre. Vo chvíli, keď úlohu nesplní, je na rade ďalší hráč, ktorý hodí 2 kockami. Hrá sa v smere hodinových ručičiek.



Špeciálne políčka

Na hernej doske sa nachádzajú špeciálne políčka. Pokiaľ na takom políčku hráč zastaví, musí sa riadiť nasledujúcimi inštrukciami:



Keď hráč zastaví na políčku so **škovránkom**, hrajú všetci hráči súčasne. Prvý hráč, ktorý vymyslí 1 slovo v požadovanej kategórii, je teraz na rade. Hra pokračuje ako obvykle, počínajúc hráčom, ktorý odpovedal správne.



Pokiaľ hráč zastaví na políčku s **kobylkou**, všetci hráči hrajú súčasne. Prvý hráč, ktorý vymyslí 1 slovo v požadovanej kategórii sa posunie o 2 políčka dopredu. Ostatní hráči sa posunú o 2 políčka späť. Hra pokračuje ako obvykle, počínajúc hráčom, ktorý odpovedal správne.



Je čas na **domácu úlohu**! Pokiaľ hráč zastaví na tomto políčku, jedno kolo nehrá.



Pokiaľ hráč zastaví na tomto políčku, hodí znovu **kockou** a hrá znovu bez roztáčania rulety (kategórie sa nemenia).

Koniec hry:

Aby hráč zvíťazil, musí zastaviť presne na políčku s hviezdou.

Pokiaľ je číslo, ktoré padlo na kocke s bodkami vyššie než počet zostávajúcich políčok, hráč dôjde na políčko s hviezdou a posunie sa späť o zostávajúci počet políčok. Potom pokračuje vo svojom ťahu ako obvykle, v smere hviezdy.