

## Milaniwood – Skok! – Tenis (MLW\_MJMP0\_001)

**Vek:** od 4 rokov

**Počet hráčov:** 2 hráči (dvojhra) alebo 4 hráči (štvorhra)

**Obsah hry:** 1 drevená sieť, 4 drevené disky, 4 žlté drevené loptičky

**Cieľ hry:** Víťazí hráč, ktorý získa najviac bodov.

### Príprava na hru:

Položte tenisové ihrisko na rovný povrch a vyhladte ho rukou. Umiestnite sieť na čiaru označujúcu stred ihriska (obr. 1 – H). Vyberte si farbu disku a vašu stranu ihriska, na ktorej budete hrať (nedochádza ku zmene strán).

### Ako hádzať

Ľahko zatlačte na loptičku (malý žltý disk) hranou disku, aby vystrelil dopredu. Trénujte, aby ste sa naučili strieľať loptičku tam, kam chcete!

**Odporúčanie:** *Pred streľbou loptičky môžete mierne pohnúť ihriskom, ale musíte dávať pozor, aby ste na ňom ničím nepohli.*

### Začiatovníci a deti

#### Pravidlá

Rozhodnite, ako dlho bude hra trvať – minimum sú 3 minúty. Hrať začína najmladší hráč.

#### Servis

Položte loptičku kamkoľvek medzi základnú čiaru a obdĺžnik pre podanie (obr. 2 – C). Podanie môže dopadnúť kamkoľvek na súperovu stranu ihriska.

Máte dve podania.

Pokiaľ sa loptička pri podaní dotkne siete, a napriek tomu dopadne na súperovu polovinu ihriska, musíte podanie opakovať.

Pokiaľ loptička počas hry zasiahne sieť, pokračujete v hre, dokiaľ niektorý z hráčov nezíska bod.

Podáva sa striedavo, to znamená, že po každom bode, bez ohľadu na to, kto bod získal, podáva druhý hráč. Jedna loptička je náhradná.

#### Výmena

Pokiaľ je podanie platné, druhý hráč sa pokúsi ju vrátiť úderom späť, to znamená, že vráti loptičku na druhú stranu ihriska. Výmena pokračuje, dokiaľ jeden z hráčov nezíska bod.

#### Platné body

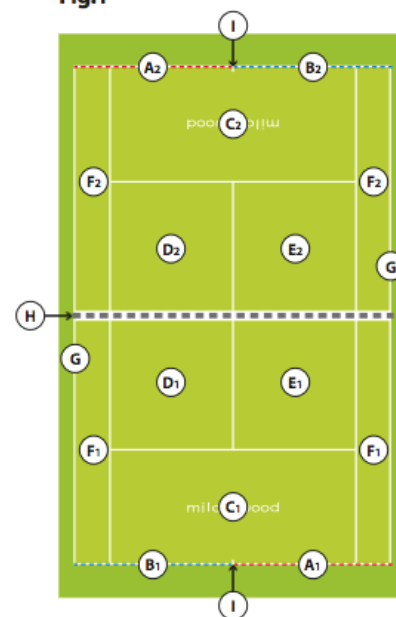
Bod získate, pokiaľ:

- zahráte „víťazný úder“, to znamená že loptička dopadne na súperovo pole a potom sa odgúľa z ihriska, takže ju váš súper nemôže vrátiť späť.
- váš súper urobí 2 po sebe nasledujúce chyby pri podaní.
- váš súper zahrá loptičku mimo ihriska alebo do siete (loptička zostane v jeho polovici ihriska alebo mimo ihriska).

#### Koniec hry

Víťazí hráč, ktorý v stanovenom čase získal najviac bodov.

Fig.1



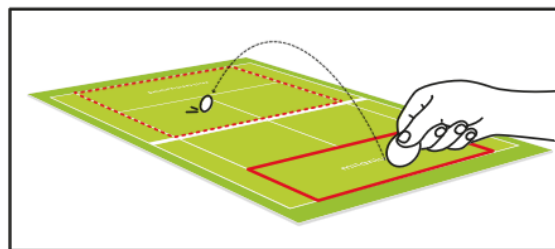
H – sieť

G – vonkajšia čiara

A + B – základná čiara

I – stred základnej čiary

Fig.2



servis pre začiatovníkov

## Tenis pre pokročilých

### Pravidlá

Začína hrať najmladší hráč. Štyri obdĺžniky vedľa siete sú polia, do ktorých musí byť loptička zahraná pri podaní. Podanie sa robí diagonálne cez ihrisko, striedavo najprv sprava (obr. 1 – I) a potom zľava od stredu základnej čiary.

Podávate umiestnením loptičky kamkoľvek od pravej polovice základnej čiary. Podávajte diagonálne, aby loptička pristála v opačnom diagonálnom obdĺžnikovom poli (obr. 3).

Pri nasledujúcom podaní umiestnite loptičku kamkoľvek od ľavej polovice základnej čiary a pokúste sa ju zahrať do opačného diagonálneho obdĺžnikového poľa (obr. 3).

Máte k dispozícii 2 podania.

Pokiaľ sa loptička pri podaní dotkne siete, ale aj tak dopadne na súperovu polovicu ihriska do správnej oblasti podania, musíte podanie opakovať.

Pokiaľ loptička počas hry zasiahne sieť, pokračujete v hre, dokiaľ niektorý z hráčov nezíska bod.

Jeden hráč podáva po celú dobu hry. V nasledujúcej hre má podanie súper.

### Platné body

Bod získate, pokiaľ:

- zahráte „vítazný úder“, to znamená že loptička dopadne na súperovo pole a potom sa odgúľa z ihriska, takže ju váš súper nemôže vrátiť späť.
- váš súper urobí 2 po sebe nasledujúce chyby pri podaní.
- váš súper zahrá loptičku mimo ihriska alebo do siete (loptička zostane v jeho polovici ihriska alebo mimo ihriska).

### Výmena

Pokiaľ je podanie platné, druhý hráč sa pokúsi ju vrátiť úderom späť, to znamená, že vráti loptičku na vašu polovicu ihriska. Táto výmena pokračuje, dokiaľ jeden z hráčov nezíska bod.

### Počítanie bodov

Každá HRA sa skladá z 4 bodov (15 – 30 – 40 – hra). Pokiaľ je stav 40-oba (zhoda), potrebujete k víťazstvu v hre jeden bodový rozdiel. Každý SET sa skladá zo 6 hier. Prvý hráč, ktorý vyhrá 6 hier (za predpokladu, že má náskok 2 hier), vyhráva SET. V prípade nerozhodného výsledku sa hrá tie break. Každý ZÁPAS sa skladá z 3 setov. Prvý, kto vyhrá 2 sety, vyhráva zápas (t. j. najlepší z troch).

### Tie break

Pokiaľ každý hráč vyhral 6 hier, hrá sa tie break, kde sú body postupné (1, 2, 3, 4, 5, 6 atď.) a víťazí hráč, ktorý ako prvý získa aspoň 7 bodov s 2-bodovou výhodou (napr. 7:5). V tie breaku má prvé podanie najmladší hráč.

### Koniec hry

Víťazí hráč, ktorý vyhrá 2 z 3 setov.

## Štvorhra

Vyberte si, či chcete hrať podľa pravidiel pre začiatníkov alebo pokročilých. Je potrebné dodržať nasledujúce:

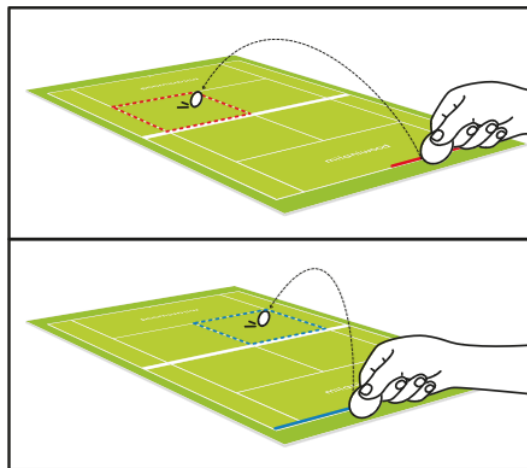
- Dva postranné pruhy (obr. 1 – F) sa počítajú v štvorhre, ale nie v dvojhre.
- Pri výmene a pri podaní sa hráči v každej dvojici striedajú.

**Upozornenie: Hra nie je vhodná pre deti mladšie ako 3 roky. Hrozí vdýchnutie alebo prehltnutie malých častí. Používajte pod dohľadom dospelej osoby.**

[4bambini.cz](http://4bambini.cz) – 4bambini, Lilliputiens, Smartmax, Geosmart, Tegu, Smartivity, SmartGames, Milaniwood, Captain Smart

4bambini, s.r.o., Václavkova 364/22, Dejvice, 160 00 Praha

Fig.3



servis pre pokročilých