

DJ08572 Piknik

Vek: 4 – 10 rokov | **Počet hráčov:** 2 – 4 | **Dĺžka hry:** 15 min.

Králiky a líšky organizujú veľký piknik. Miesto už naši, ale ešte im chýba jedlo. Rozhodli sa ho hľadať vo dvojiciach. Aby sa cestou nestratili, sú spojení povrázkom. Ktorý tím nazbiera najviac ovocia a zeleniny?

Obsah hry: 4 králiky a 4 líšky spojené povrázkom, 1 dielik na piknik, 16 dielikov s prostredím (4x kvetinová záhrada, 4x hory, 4x les, 4x krajina), 1 ruleta, 27 žetónov s jedlom (8 jablák, 8 melónov, 8 mrkiev a 3 ananásy).

Koncept hry: Každý tím králika a líšky sa pohybuje po dielikoch a snaží sa nazbierať čo najviac jedla na piknik!

Cieľ hry: Nazbierať čo najviac jedla.

Príprava hry:

- Položte dielik na piknik doprostred stola a okolo náhodne rozprestrite všetky dieliky s prostredím. Strana s ananásom smeruje dole.
- Na dieliky s prostredím náhodne rozložte žetóny s ananásom, melónom a mrkvou: 2 žetóny na 8 dielikov, ktoré sú najďalej od pikniku a 1 žetón na ostatné.
- Ruletu položte na stôl tak, aby na ňu dosiahli všetci hráči a vedľa položte 3 žetóny s ananásom.

Každý hráč si zvolí tím králika a líšky určitej farby a postaví figúrky na dielik na piknik.



Priebeh hry:

Hráči sa v hre striedajú v smere hodinových ručičiek. Začína najmladší hráč. Najprv roztočí ruletu. Šípky ukážu na dve prostredia: horné je pre králika spodné pre líšku.

Pokiaľ je povrázok, ktorý spája zvieratká, dostatočne dlhý, môže hráč presunúť 1 zo svojich 2 zvieratiek na zobrazené prostredie.



- Pokiaľ sa zvieratko dostane na dielik s 1 alebo 2 žetónmi s jedlom, hráč si vezme jeden žetón podľa svojho výberu.
- Pokiaľ sa zvieratko dostane na dielik bez žetónov s jedlom, hráč dielik otočí. Pokiaľ je na druhej strane ananás, vezme si žetón s ananásom. Pokiaľ nie, nič sa nedeje. Dielik zostane otočený.
- Pokiaľ sa zvieratko dostane na dielik s ananásom, nič sa nestane. Znamená to, že iný hráč už ananás zoberal.

Príklad: V tomto prípade musí ísť králik na dielik s kvetinovou záhradou a líška na dielik s krajinou.

Pozor: Povrázok medzi zvieratkami nesmie prekrižiť povrázok dvojice zvieratiek iného hráča.



Poznámka 1: Na jednom dieliku môže stáť v jednu chvíľu iba 1 zvieratko, okrem dielika na piknik.

Poznámka 2: Môže sa stať, že hráč nemôže pri svojom ťahu hrať: buď mu cestu blokuje povrázok spájajúci zvieratká iného hráča, alebo sú dieliky s prostredím, kam by mohol ísť, už obsadené. V žiadnom z týchto prípadov sa hráč nemôže pohnúť a jeho ťah je na konci.

Hneď ako hráčov ťah skončí, na rade je ďalší hráč.

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

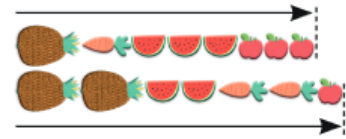
kamenné predajne: Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové



Koniec hry:

Hra končí vo chvíli, kedy hráči pozbierali všetky 3 ananásy.

Všetci hráči si vyskladajú do radu svoje žetóny s jedlom (jablká, mrkvy, melóny a ananásy) a hráč s najdlhším radom víťazí.



Varianta pre pokročilých hráčov:

V tejto verzii hry môžu zbierať mrkvy iba králiky a melón zbierajú iba líšky. Obe zvieratká môžu zbierať jablká (a ananásy).

Autori hry: Johan Benvenuto and Kévin Jost

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové