

## DJ08575 Oscar a Max

**Vek:** 4 – 99 rokov

**Počet hráčov:** 2 – 4

**Obsah hry:** 1 herná doska – džungľa, 10 dielikov so zebrou, 10 dielikov s hrochom, 10 dielikov s papagájom, 6 dielikov s levom Oscarom, 1 dielik s opicou Maxom.

**Cieľ hry:** Zhromaždiť čo najviac zvierat.

### Príprava hry:

Rozložte všetky dieliky so zvieratami obrázkom dole doprostred stola. Vedľa položte hernú dosku.

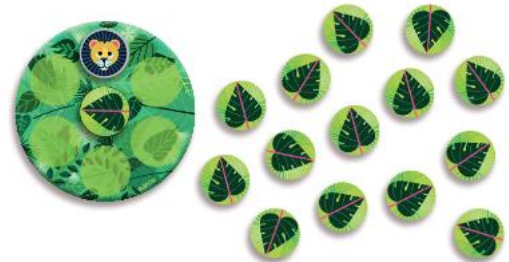


### Priebeh hry:

Začína hrať najmladší hráč, hrá sa v smere hodinových ručičiek.

Hráč, ktorý je na rade si vyberie jeden z dielikov, položí na neho prst a povie zviera, ktoré si myslí, že je na druhej strane dielika: papagáj, hroch alebo zebra. Teraz dielik otočí.

- **Pokiaľ zviera uhádol:** Hurá! Hráč si môže dielik nechať. Položí si dielik pred seba a na rade je ďalší hráč.
- **Pokiaľ zviera neuhádol:** Škoda! Ale nič nie je stratené... Hráč položí dielik obrázkom dole doprostred hernej dosky s džungľou. Každý dielik, ktorý sa presunie do džungle, sa položí na ten predchádzajúci. Potom je na rade ďalší hráč.
- **Pokiaľ je na otočenom dieliku lev Oscar:** Je čas zistiť, či má kráľ zvierat pamäť ako slon! Hráč položí dielik s Oscarom na jedno z prázdnych políčok na okraji dosky s džungľou. Potom sa môže pokúsiť získať niektorý z dielikov v džungli (uprostred hernej dosky). Vezme vrchný dielik, povie, aké si myslí, že je na druhej strane zviera a otočí ho: pokiaľ má pravdu, získava dielik a môže to skúsiť znovu s ďalším dielikom z hromádky. Hneď ako sa spletie, vráti dielik späť na hromádku a na rade je ďalší hráč.
- **Pokiaľ je na otočenom dieliku opica Max:** Max spôsobí úplný chaos a všetky zvieratá sa rozprchnu... Všetky dieliky z džungle sa položia späť na stôl obrázkom dole a zamiešajú sa. Potom je na rade ďalší hráč.



### Koniec hry:

Hra končí vo chvíli, keď už na stole nie sú žiadne dieliky, alebo keď na doske s džungľou leží všetkých 6 dielikov s levom Oscarom. Hráči si spočítajú svoje dieliky a víťazí hráč, ktorý ich má najviac.