

DJ00804 Kolotoč s brmbolcami

Vek: 5 – 10 rokov

Počet hráčov: 2 – 4

Obsah hry: 1 herná doska s otočným kolotočom, 17 herných žetónov s deťmi, 10 žetónov s brmbolcami, 2 kocky.

Koncept hry: Deti milujú kolotoče, ale predovšetkým snívajú tom, že získajú čo najviac brmbolcov. Deti jedno po druhom nasadajú na jazdu na kolotoči. Pri svojom ťahu hodia dvomi kockami a vyberú si jedno z dvoch čísel, aby mohli zatočiť kolotočom a umiestniť pritom svoje vlastné deti pred políčko s brmbolcom.

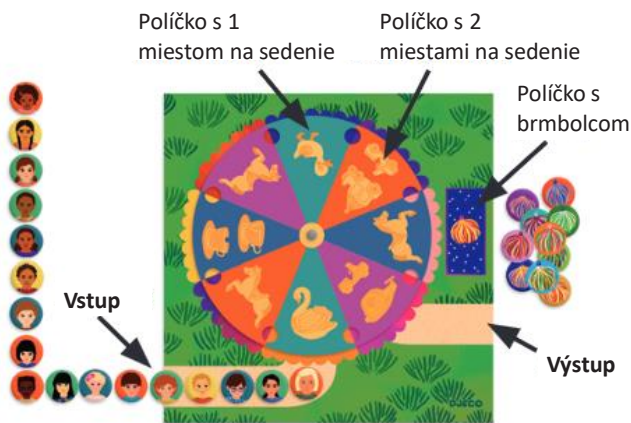
Cieľ hry: Získať čo najviac brmbolcov.

Príprava hry:

Položte hernú dosku doprostred medzi hráčov. Koleso predstavujúce kolotoč musí byť správne zarovnané (viď obrázky nižšie). Žetóny s brmbolcami položte na hromádku vedľa políčka s brmbolcom na hernej doske. Vedľa položte obe kocky.

Každý hráč si vyberie žetóny s deťmi, ktoré majú rovnakú farbu na pozadí. Pokiaľ hrajú 4 hráči, každý hráč si vezme 3 žetóny. Pokiaľ hrajú 3 hráči, každý hráč si vezme 4 žetóny. Pokiaľ hrajú 2 hráči, každý si vezme 5 žetónov.

Všetky žetóny sa zamiešajú a zoradia sa do radu vedúceho k vstupu na kolotoč.



Koleso je umiestnené správne: políčko s labuťou je zarovnané s oranžovým okrajom.



Koleso nie je umiestnené správne: políčko s labuťou nie je zarovnané s oranžovým okrajom.

Priebeh hry:

Začína hrať hráč, ktorý mal alebo bude mať v najbližšej dobe narodeniny, nasledujú ostatní hráči v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý je na rade vykoná nasledujúce akcie v tomto poradí:

1. Dieťa nastúpi na kolotoč

- Pokiaľ je na políčku vedľa vchodu jedno voľné miesto, hráč nechá nastúpiť na kolotoč 1. dieťa z radu.
- Pokiaľ sú v tomto políčku dve voľné miesta, nechá nastúpiť prvé 2 deti z radu. Prvé dieťa v rade sedí v zadnej časti políčka.



Potom sa všetky žetóny v rade posunú smerom ku vchodu.

2. Zatočenie kolotočom

Hráč hodí 2 kockami a potom otočí kolotočom. Kolotoč sa točí v smere hodinových ručičiek. Hráč si zvolí hodnotu jednej z dvoch kociek a otočí kolotočom o tento počet políčok.



Východisková pozícia: Hráč hodil na kocke 2 a 3.

$$\text{Die 1} = 2 \quad \text{Die 2} = 3$$

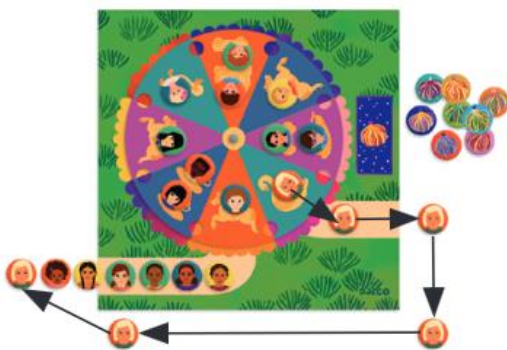


Hráč použil kocku s hodnotou 2 a otočil kolotoč o 2 políčka.

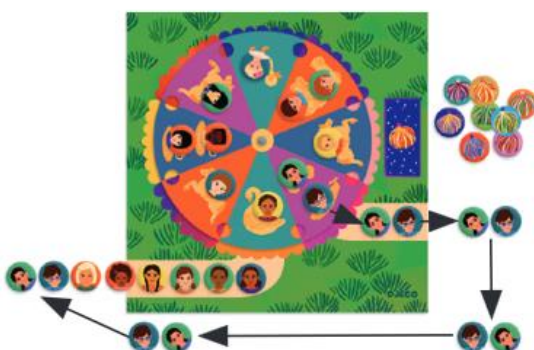
Hráč použil kocku s hodnotou 3 a otočil kolotoč o 3 políčka.

Po otočení kolotoča hráči skontrolujú, či získali žetón s brmbolcom a či niektoré deti musia vystúpiť z kolotoča.

Výstup z kolotoča



Pokiaľ sa jedno dieťa nachádza vedľa výstupu, musí vystúpiť z kolotoča a postaviť sa na koniec radu, aby mohlo na kolotoč neskôr znovu nastúpiť.



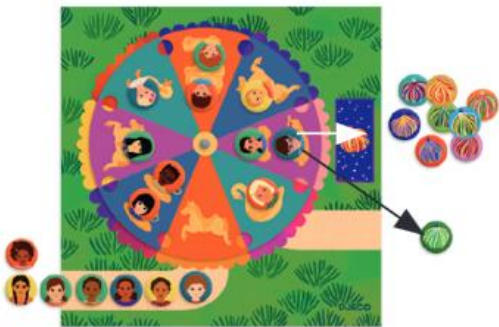
Pokiaľ sa 2 deti nachádzajú vedľa výstupu, musia obe vystúpiť z kolotoča a postaviť sa na koniec radu, aby mohli na kolotoč neskôr znovu nastúpiť. Dieťa, ktoré vystupuje ako prvé je to, ktoré sa nachádza bližšie k okraju.

Získanie brmbolca



Pokiaľ sa jedno dieťa nachádza vedľa políčka s brmbolcom, hráč, ktorému toto dieťa patrí, získava žetón s brmbolcom.

Hráč, ktorý má deti na oranžovom pozadí získava žetón s brmbolcom.



Pokiaľ sa 2 deti nachádzajú vedľa políčka s brmbolcom (políčko, kde sa nachádza, musí mať 2 atrakcie), hráči, ktorým tieto deti patria, si strihnú (zahrajú si kameň, papier, nožnice). Víťaz získava žetón s brmbolcom.

Hráč, ktorý má deti na modrom pozadí, vyhral a získava žetón s brmbolcom.

- Pokiaľ je výsledok nerozhodný, hráči strihanie opakujú, dokiaľ nie je jeden víťaz.
 - Pokiaľ 2 postavy v políčku patria jednému hráčovi, nie je potrebné strihať a hráč získava žetón s brmbolcom.
- Hráč, ktorý vyhral žetón s brmbolcom si ho vezme a položí pred seba.

Koniec hry:

Hra skončí hneď ako jeden z hráčov získa posledný žetón s brmbolcom. Víťazí hráč, ktorý získal najviac žetónov.