

DJ00801 Piktogramy

Vek: 7 – 99 rokov

Počet hráčov: 3 – 6

Obsah hry: 20 kariet so zadaním (120 zadaní), 1 kocka, 26 obdĺžnikových dielikov, 4 kruhové dieliky, 20 výherných žetónov, 1 presýpacie hodiny (45 sekúnd).

Cieľ hry: Na konci hry mať najviac bodov.

Príprava hry:

Zamiešajte karty so zadaním a položte ich v balíčku obrázkom dole doprostred stola. Vedľa položte obdĺžnikové a kruhové dieliky, presýpacie hodiny a výherné žetóny.

Pokiaľ hrá 3 alebo 6 hráčov: vyradíte z hry 2 karty so zadaním, takže každý z hráčov bude mať počas hry rovnaký počet ťahov.

Priebeh hry:

Začína hrať najstarší hráč, nasledujú postupne ostatní hráči v smere hodinových ručičiek.

Hráč si vezme z hromádky vrchnú kartu so zadaním a hodí kockou. Tá mu ukáže, ktorý predmet z karty nechá hádať ostatných hráčov. Pokiaľ kocka ukazuje napr. červenú farbu, spoluhráči budú hádať červený predmet.

Hráč si teraz položí kartu pred seba obrázkom dole. **Dajte pozor na to, aby ostatní hráči kartu nevideli!**

Presýpacie hodiny sa otočia a hráč má 45 sekúnd na to, aby nechal ostatných hráčov hádať predmet. Na to umelec použije obdĺžnikové a kruhové dieliky a reprodukuje obrázok na stôl.

Ostatní hráči sa snažia čo najrýchlejšie uhádnuť predmet a môžu hádať, koľkokrát chcú. Umelec pokračuje v kreslení, dokiaľ niekto neuhádne správnu odpoveď, a nesmie pritom rozprávať ani napovedať.

Hneď ako jeden z hráčov povie správnu odpoveď, umelec otočí kartu so zadaním, aby potvrdil správnu odpoveď. Hráč, ktorý uhádol, získava výherný žetón a umelec získava kartu so zadaním.

Pokiaľ žiadny z hráčov neuhádne správnu odpoveď po dobu 45 sekúnd, výherný žetón nikto nezíska. Karta so zadaním sa odstráni z hry.

Poznámka:

- Pokiaľ sa hráči nemôžu zhodnúť, kto povedal správnu odpoveď ako prvý (v prípade, že viac hráčov povedalo správnu odpoveď v rovnakú dobu), umelec rozhodne o víťazovi.
- Umelec nesmie rozprávať ani nič naznačovať pomocou tváre po dobu, kedy hráči hádajú.
- Umelec môže použiť ľubovoľný počet dielikov, a môže ich tiež otáčať.

Potom začína nové kolo hry. Dieliky sa položia späť medzi hráčov a pripravia sa presýpacie hodiny.

Ďalší hráč si vezme vrchnú kartu so zadaním a nechá ostatných hráčov hádať jeho predmet.

Koniec hry:

Hra končí, hneď ako v balíčku už nie je žiadna karta so zadaním.

Hráči si spočítajú svoje body: 1 bod za každý získaný žetón a 1 bod za každú kartu so zadaním.

Víťazí hráč, ktorý získal najviac bodov!

Pokiaľ dvaja a viac hráčov získali rovnaký počet bodov, víťazí hráč, ktorý má viac kariet so zadaním.

