

DJ00800 Posúvačka džungle – logická hra

Vek: 6 – 99 rokov | **Počet hráčov:** 2 | **Dĺžka hry:** 15 minút

Obsah hry: 2 herné dosky, 2 súbavy po 15 drevených dielikoch, 1 bodovacia doska, 2 žetóny, 2 súbavy po 15 kartách so zadaním.

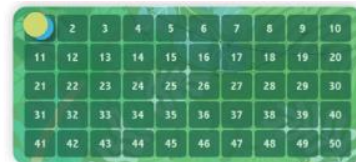
Koncept hry: Hráči majú rovnaké herné dosky s rovnakými dielikmi. Hráči otočia 2 karty so zadaním: na nich vidia, ako majú posúvať svoje dieliky na hernej doske tak, aby napodobnili rozloženie zobrazené na kartách. Hráči hrajú súčasne a posúvajú dieliky po svojich herných doskách vždy o jedno políčko, na voľné miesto. Keď si jeden z hráčov myslí, že splnil zadanie, hra sa zastaví a počítajú sa body.

Cieľ hry: Ako prvý získať 50 bodov.

Príprava hry:

Každý hráč si vezme hernú dosku a 15 drevených dielikov: 1 tigra, 3 opice, 2 lemurov, 2 gepardov, 3 modré listy a 4 zelené listy. Na každú hernú dosku sa náhodne rozloží 15 dielikov a jedno políčko zostane na každej doske prázdne.

Roztriedte karty so zadaním podľa farieb a vytvorte z nich 2 balíčky. Zamiešajte balíčky a položte ich obrázkom dole medzi hráčov. Vedľa položte bodovaciu dosku a položte 2 žetóny na štartovacie políčko.



Priebeh hry:

Najstarší hráč otočí jednu kartu so zadaním v každom balíčku. Obaja hráči hrajú súčasne. Posúvajú dieliky na svojej hernej doske a snažia sa vytvoriť rovnaké poradie obrázkov, ako je zobrazené na zelenej karte a/alebo na modrej karte.

Zelené karty vyžadujú, aby hráči vytvorili na hernej doske konkrétnu kombináciu dielikov.

Modré karty vyžadujú, aby hráči umiestnili dieliky určitým spôsobom vzhľadom k ostatným dielikom.

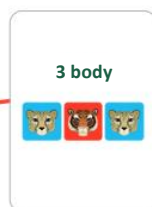
Hneď ako si jeden z hráčov myslí, že úlohu dokončil, oznámi koniec kola hry odpočítaním: „3, 2, 1...STOP“.

Potom čo odpočítavanie skončí, hráči sa už nesmú dotýkať svojej dosky.

Teraz si spočítajú body.

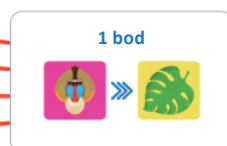
Počítanie bodov:

- Pri zelených kartách so zadaním: hráč získa počet bodov, uvedený na karte, pokiaľ sa mu podarilo splniť zobrazenú úlohu.



Hráč získa 3 body

- Pri modrých kartách so zadaním: hráč získa počet bodov uvedený na karte zakaždým, keď na hernej doske splní danú úlohu.



Hráč získa 4x1 bod = 4 body

Hráči spočítajú body získané počas kola hry a posunú svoje žetóny na bodovacej doske dopredu o zodpovedajúci počet políčok. Potom začína nové kolo hry.

Pozn.: Hráči môžu splniť zadanie zo zelenej karty, zadanie z modrej karty alebo obe zadania.

– Pokiaľ sa hráčovi nepodarilo splniť zadanie, nezíska žiadny bod.

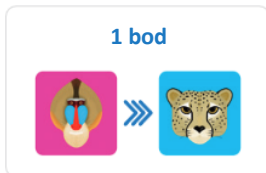
– Pokiaľ sa stane, že hráč, ktorý ukončil kolo hry, nakoniec nesplnil zadanie, musí posunúť svoj žetón na bodovacej doske späť o jedno políčko.

Koniec hry:

Hneď ako jeden z hráčov dôjde na bodovacej doske na políčko 50, stáva sa víťazom hry.

Modré karty:

Modré karty vyžadujú, aby hráči umiestnili dieliky určitým spôsobom vzhľadom k ostatným dielikom. Dieliky musia byť hneď vedľa seba: nad sebou, pod sebou, vľavo alebo vpravo, nie diagonálne.



> 1 bod za každú opicu, ktorá je vedľa geparda. >



Zelené karty:

Zelené karty vyžadujú, aby hráči vytvorili na hernej doske konkrétnu kombináciu dielikov.



> Zoradiť 3 dieliky: priamo vedľa seba, v danom poradí, horizontálne alebo vertikálne.



> Zoradiť 4 dieliky: priamo vedľa seba, v danom poradí, horizontálne alebo vertikálne.

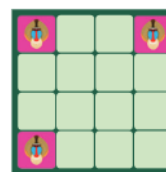


> Zoradiť 4 zelené listy horizontálne alebo vertikálne, a potom umiestniť z jednej strany tigra a z druhej strany rad 3 opíc.

> Obklopiť tigra 4 zelenými listami.



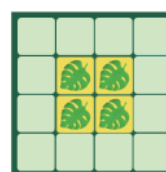
> Umiestniť 2 gepardy do 2 protiľahlých rohov (vľavo hore a vpravo dole, alebo vpravo hore a vľavo dole).



> Umiestniť 3 opice do 3 rohov hernej dosky (akékoľvek rohy).



> Umiestniť 4 zelené listy diagonálne (akékoľvek uhlopriečka).



> Umiestniť 4 zelené listy doprostred dosky.

Upozornenie: Hra obsahuje malé dieliky.

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové

Autori hry: Yann Dupont