

Captain Smart – Moje emócie (CPTS_82178)

Vek: od 3 rokov

Počet hráčov: 3 a viac hráčov

Dĺžka hry: 10 – 20 min.

Táto hra učí, ako cítiť, pomenovávať a vyjadrovať emócie rôznymi spôsobmi – hlasom, celým telom, pohybom, slovami alebo mimikou. Deti sa učia, ako dôležité sú pocity v ich každodennom živote a prečo je tak dôležité ich vyjadrovať. Hra rozvíja sociálne zručnosti a podporuje emocionálny rozvoj. Je dôležité, aby v tejto hre neboli žiadne zlé alebo nechcené emócie – poďme sa teda hrať, tancovať, škeriť sa a rozprávať príbehy!

Obsah hry

10 kariet aktivít:



Karty príbehov



Karty výrazov tváre



Zvukové karty



Tanečné karty



Pamäťové karty



Karta s pomocníkom s názvami emócií postáv vyobrazených na kartách (predná strana) a na žetónoch (zadná strana)

10 kariet emócií



20 žetónov s emóciami



18 bodovacích žetónov



4 medaily víťazov



PRAVIDLÁ HRY

Príprava hry

Zamiešajte všetky karty emócií a položte ich obrázkom dole do jedného radu tak, aby zadná strana (t. j. strana s emotikonmi) smerovala nahor. Ale pozor! Nedívať sa, kde konkrétne emócie sú!

Karty aktivít rozložte rovnakým spôsobom – nad každú kartu emócií položte jednu kartu aktivít. Žetóny emócií rozložte vedľa, obrázkom dole – zadná strana s emotikonmi smeruje nahor bez toho, aby ste sa dívali, aké emócie na nich sú.

Kartu s pomocníkom položte na stôl tak, aby bola viditeľná pre všetkých hráčov (v priebehu hry ju môžete podľa potreby otáčať). Použite ju ako pomocníka – skontrolujete názvy emócií a zodpovedajúce obrázky.

Priebeh hry

Začína hráč, ktorý vie urobiť najvtipnejšiu tvár. Otočí ľubovoľnú kartu aktivít, položí ju obrázkom nahor, aby ju videli všetci hráči a otočí kartu emócií, aby ju videl iba tento daný hráč. (Jediná výnimka nastane, pokiaľ je nad kartou emócií pamäťová karta – vid' nižšie). Úlohou hráčov je vyjadriť konkrétnu emóciu podľa pokynov na karte aktivít a úlohou ostatných hráčov je emóciu uhádnuť. Všetci hádajú zároveň a víťazí hráč, ktorý uhádne emóciu ako prvý.

Pokiaľ hráč uhádol emóciu správne, obaja hráči – ten, ktorý predvádza emóciu aj ten, ktorý uhádol emóciu ako prvý – dostanú každý jeden bod (jeden malý žetón so slnkom).

Ďalší hráč otočí jednu kartu aktivít a kartu emócií. Víťazí hráč, ktorý má po otočení všetkých kariet najviac bodov. Víťaz si vyberie jednu medailu a stáva sa majstrom emócií.



Karty aktivít zahrňujú:

Karty príbehov – vašou úlohou je rozprávať krátky príbeh zo svojho života (alebo si ho môžete vymyslieť), v ktorom ste cítili pocit zobrazený na karte. Môžete začať napr. takto: „Cítil som to, keď...“. Napr.: „Počas posledných letných prázdnin som stratil na pláži okuliare a bol som smutný, potom som cítil toto...“. Dajte pozor, aby ste počas rozprávania príbehu nepoužili omylom názov pocitu, ktorý popisujete.

Karty výrazov tváre – pokiaľ otočíte túto kartu, musíte ukázať emóciu, ktorá je na nej zobrazená, iba pomocou výrazu tváre (mimikou). Nesmiete pritom rozprávať ani vydávať zvuky. Môžete sa mračiť, škeriť, zvrátiť obočie, vyplazovať jazyk, čokoľvek vám napadne – ale nesmiete vydať žiadny zvuk!

Zvukové karty – ostatní hráči zatvoria oči. Vašou úlohou je vyjadriť emóciu bez použitia slov, iba vydávaním rôznych zvukov. Môžete sa smiať, vzlykať, stenať, popoťahovať nosom alebo vydávať akýkoľvek iný zvuk, ktorý vám napadne – len nesmiete rozprávať!

Tanečné karty – vyjadrujete pocit svojím telom, bez použitia hlasu: tancujte, skáčte, pohybujte rukami, nohami, chodidlami, bruchom alebo celým trupom!

Pamäťové karty – pokiaľ hráč otočí túto kartu, môže výnimočne ukázať kartu emócií, ktorá je pod ňou. Teraz sa všetci hráči snažia medzi žetónmi s emóciami nájsť dvojicu, ktorá predstavuje pocit zobrazený na karte. Kolo začína hráč, ktorý si vytiahol kartu – otočí dva žetóny podľa svojho výberu tak, aby ich ostatní hráči videli. Pokiaľ to nie je dvojica s rovnakými obrázkami, otočí žetóny znovu späť obrázkom dole a na rade je ďalší hráč. Bodovací žetón získava iba hráč, ktorý nájde dvojicu zhodných žetónov.

Viac inšpirácie nájdete na www.CaptainSmart.eu

Redakcia: **Hubert Bobrowski**

Sadzba: **Marcin Satro, Aleksandra Bartosik**

Ilustrácie: **Katarzyna Urbaniak**

Grafický dizajn škatule: **Anna Wielbut, Areta Puchalska**

4bambini.cz – 4bambini, Lilliputiens, Smartmax, Geosmart, Tegu, Smartivity, SmartGames, Milaniwood, Captain Smart

4bambini, s.r.o., Václavkova 364/22, Dejvice, 160 00 Praha