



## DJ08524 Karneval – magnetická hra

Vek: od 7 rokov | Počet hráčov: 2 | Dĺžka hry: 15 minút

Na karnevale prebieha jeden sprievod za druhým, ale všetko je veľmi chaotické. Kto ako prvý dá tento malý svet späť do poriadku? Veľmi ľahké? Vlastne nie, pretože to všetko robíte bez toho, aby ste videli postavy!

**Obsah hry:** 2 magnetické herné dosky, 2 súpravy po 5 figúrkach, 30 kariet so zadaním, 1 kocka a 2 vrecúška.

**Koncept hry:** Karneval je hra na obratnosť, pamäť a rýchlosť. Štartovacia karta hráčom ukáže, ako umiestniť svoje figúrky na dosku, ktorú potom vložia do vrecúška. Otočia kartu so zadaním a prvý hráč, ktorý zmení svoje figúrky v uvedenom poradí, kartu vyhráva.

**Cieľ hry:** Ako prvý získať 5 kariet so zadaním.

### Príprava hry:

Každý hráč si vezme 1 hernú dosku, 1 vrecúško a 1 súpravu 5 farebných figúrok. Karty so zadaním sa zamiešajú a položia na hromádku obrázkom dole doprostred medzi hráčov. Prvá karta sa otočí a položí sa vedľa hromádky. Hráči kladú na dosku svoje figúrky v poradí uvedenom na karte a potom vložia svoju dosku do vrecúška.

### Priebeh hry:

Obaja hráči hrajú súčasne. Otočí sa ďalšia karta z balíčka a nechá sa navrchu hromádky. Táto karta ukazuje nové poradie, v ktorom si hráči budú musieť zoradiť svoje figúrky.

Hráči vložia ruky do svojho vrecúška a po štartovacom signáli začnú pohybovať figúrkami po svojej hernej doske. Dosky a figúrky sú magnetické pre ľahšiu manipuláciu.

Hneď ako si jeden z hráčov myslí, že sú všetky jeho figúrky zoradené v správnom poradí, zavolá „STOP“ a vyberie svoju hernú dosku z vrecúška, aby skontroloval, či úlohu urobil správne.

- **Pokiaľ úlohu splnil správne**, vyhráva kartu, ktorá leží vedľa hromádky a položí si ju pred seba. Karta so zadaním sa teraz položí vedľa hromádky, druhý hráč si zoradí svoje figúrky podľa tejto karty, a začína nové kolo hry.
- **Pokiaľ sa hráč splietol**, stráca jednu z kariet, ktorú vyhral v predchádzajúcom kole (pokiaľ nejakú má). Karta vedľa hromádky sa vloží späť na spodok hromádky a vrchná karta z hromádky sa položí vedľa. Obaja hráči zoradia svoje figúrky v poradí uvedenom na tejto karte a začína nové kolo hry.

**Koniec hry:** Víťazí hráč, ktorý ako prvý získal 5 kariet so zadaním.

### Variant pre skúsených hráčov:

Hneď ako hráči zvládnu základný variant hry, môžu použiť kocku pre zvýšenie úrovne náročnosti. Hra sa hrá tak, ako je popísané vyššie, ale pred štartovacím signálom musia hráči hodiť kockou a riadiť sa pokynmi na nej.

### Výzvy na kocke:



Žetóny musia byť zoradené v obrátenom poradí, než je uvedené na karte so zadaním.



Hráči hrajú len jednou rukou.



Hráči musia na získanie karty umiestniť správne iba 3 figúrky.



Upozornenie: Hra obsahuje malé dieliky.

**Autori hry: Côme Caffin a Sonia Lioret**