

## Haba\_1307043002 Farby a tvary – moja prvá hra

Dve kooperatívne hry na priradzovanie farieb a tvarov pre 1 až 3 hráčov od 2 rokov.

**Autor hry:** Kristin Dittmann

**Ilustrácie:** Martina Leykamm

**Dĺžka hry:** každá hra cca 10 min.

*Milí rodičia,*

*teší nás, že ste si vybrali túto hru zo série **Moje prvé hry**. Je to dobrá voľba, ktorá umožní vášmu dieťaťu vyvíjať sa v hravom prostredí. V tomto návode dostanete rad tipov, ako objavovať herný materiál s vašim dieťaťom. Hra pomáha rozvíjať rôzne schopnosti a zručnosti dieťaťa, napr. rozlišovanie farieb a tvarov, presné pozorovanie, koordináciu ruka-oko a chápanie hrania podľa pravidiel. Pri voľnej hre môžu deti napr. klásť jednotlivé drevené tvary na seba a stavať veže, alebo si voľne hrať na hernej doske s figúrkou korytnačky. Oba varianty hry s kockou uvádzajú vaše dieťa do hry podľa pravidiel, zatiaľ čo kooperatívna hra podporuje pocit súdržnosti a spoločného zdieľania zážitkov. Hrajte sa so svojim dieťaťom! Rozprávajte sa s ním o tvaroch, farbách a hrade z piesku na hernej doske. Pomáhate tak rozvíjať reč, načúvanie, kreativitu a radosť z hry.*

*Hranie je ale predovšetkým zábava a učenie pri nej prebieha prirodzene a takmer samo.*

*Prajeme vám krásne chvíle zábavy s vašim dieťaťom!*

**Vaši tvorcovia hračiek pre zvedavé deti!**



### **Pred prvou hrou**

Pred prvou hrou odstráňte a zlikvidujte plastový obal. Opatrne oddeľte kartónové dieliky z hernej dosky. Dieliky sú súčasťou hry, nevyhadzujte ich.

### **Obsah hry**

9 drevených tvarov (3 kolieska, 3 trojuholníky, 3 štvorčeky), 1 drevená korytnačka Hilda, 1 kocka s bodkami, 1 kocka s farbami a tvarmi, 1 herná doska s 9 kartónovými tvarmi (3 kolieska, 3 trojuholníky, 3 štvorčeky), 1 pravidlá hry

### **Voľná hra a objavovanie detailov**

Počas voľnej hry bude dieťa spoznávať herný materiál. Hrajte spoločne! Pozrite sa spolu na jednotlivé drevené tvary. Aký tvar má akú farbu? Preskúmajte spoločne hernú dosku. Premýšľajte spoločne, aký tvar pasuje do jednotlivých výrezov na hernej doske. Skúmajte, ako je možné spojiť drevený a kartónový tvar k sebe.

Rozprávajte sa s dieťaťom o jeho zážitkoch z pieskoviska alebo pláže. Napríklad: „Čo si postavil z piesku?“, „Kto ti s tým pomáhal?“. Premýšľajte spoločne, aký hrad z piesku by ste radi nabudúce postavili. Trebárs vám napovie herná doska.

Pokiaľ dieťa ešte len začína s učením sa tvarov, vždy mu pomenujte tvar a farbu, hneď ako vezme nejaký drevený tvar do ruky alebo na neho ukáže.



### **Hra č. 1: Všetky moje tvary**

Kooperatívna hra na rozpoznávanie a pomenovanie tvarov a farieb.

Kto to postavil tak nádherný hrad z piesku? Korytnačka Hilda sa vydáva na prieskum. Rada by zistila, aké tvary sa na stavbu použili. Pomôžte Hilde nájsť správne tvary a pomenovať ich farby.

## Pred začiatkom hry

Zostavte spolu s dieťaťom hernú dosku tak, aby bola cesta z **lístkov** viditeľná. Položte korytnačku Hildu na ľubovoľný lístok. Na každý lístok na hernej doske položte nejaký drevený tvar. Kartónové tvary a kocku s bodkami vráťte späť do škatule od hry. Pre tento variant hry nie sú potrebné. Pripravte si kocku s farbami a tvarmi.



## Priebeh hry

Deti sa v hre striedajú a hrajú v smere hodinových ručičiek. Kto sa naposledy hral na piesku? Tento hráč začína a hodí kockou.

**Spýtajte sa dieťaťa:** Akú farbu vidíš na kocke: červenú, žltú alebo modrú?

Vyzvite dieťa, ktoré je na rade, aby pomenovalo farbu a položilo drevený tvar v rovnakej farbe na hernú dosku.

ALEBO

Aký tvar vidíš na kocke: koliesko, trojuholník alebo štvorček?

Vyzvite dieťa, ktoré je na rade, aby pomenovalo tvar a položilo drevený dielik v tomto tvare na hernú dosku.

**Teraz spoločne skontrolujte, či dieťa umiestnilo drevený tvar správne.**

- **Áno?** Výborne! Za odmenu môžeš položiť korytnačku Hildu na prázdny lístok.
- **Nie?** Škoda! Nepoložil si dielik správne, alebo už tu nie je vhodný drevený dielik. Nerobíš nič a Hilda zostáva stáť na svojom mieste.

Teraz je na rade ďalšie dieťa, ktoré hodí kockou.



## Koniec hry

Hra končí vo chvíli, keď sú na hernej doske položené všetky drevené tvary.

**Tip:** Hru je možné hrať pospiatky. Jednoducho odstraňujte drevené tvary z výrezov a kladte ich späť na lístky podľa toho, čo padne na kocke. Drevený dielik sa položí na lístok, kde stojí Hilda. Hilda sa potom presunie na nový prázdny lístok.

## Súťaživý variant hry

### Pred začiatkom hry

Príprava na hru je rovnaká ako pri **variante hry č. 1**, okrem toho, že teraz každé dieťa dostane tri ľubovoľné kartónové tvary a položí si ich pred seba.

### Priebeh hry

Hra sa hrá rovnako ako **variant hry č. 1**, s týmito zmenami:

**Ako obvykle skontrolujte, či dieťa položilo drevené tvary správne.**

- **Nie?** Škoda! Nepoložil si dielik správne alebo už tu nie je žiadny vhodný dielik. Nemôžeš nič robiť. Korytnačka Hilda zostáva stáť tam, kde je. Vezmi jeden zo svojich kartónových dielikov a vráť ho späť do škatule! Pokiaľ nemáš žiadny dielik, nemusíš žiadny dielik odstrániť. Môžeš ale pokračovať v hre.

### Koniec hry

Hra končí vo chvíli, keď sú na hernej doske položené všetky drevené tvary. Dieťa, ktorému zostalo pred sebou najviac kartónových tvarov, víťazí v hre. V prípade, že je výsledok nerozhodný, víťazia deti spoločne.

Deti sa precvičovaním učia samostatne vykonávať jednoduché herné pohyby. Podporte ich jednoduchými, pokojnými vetami a nechajte deti hádzať kockou alebo brať a umiestňovať drevené a kartónové tvary. Deti sa tak môžu rýchlo naučiť jednoduché herné pohyby a užiť si množstvo zábavy.



## Hra č. 2: Všetky moje farby

Kooperatívne preteky s kockou na priradzovanie tvarov a farieb.

Korytnačka Hilda ide na prechádzku po pláži. Nieкто postavil cestu z kameňov! Čo je to namaľované na kameňoch? Rozpoznáš farby a tvary? Pozri sa pozorne a polož správne tvary na hrad z piesku!

### Pred začiatkom hry

Položte spolu s dieťaťom hernú dosku na stôl tak, aby bola cesta z kamienkov viditeľná. Položte korytnačku Hildu na ľubovoľný kameň. Rozložte všetky drevené tvary okolo hernej dosky. Vedľa hernej dosky položte guľaté kartónové dieliky s kvapkou. Ostatné kartónové tvary a kocku s farbami a tvarmi vráťte späť do škatule od hry. Pre tento variant hry nie sú potrebné. Pripravte si kocku s bodkami.



### Priebeh hry

Deti sa v hre striedajú a hrajú v smere hodinových ručičiek. Kto už niekedy postavil hrad z piesku? Tento hráč začína a hodí kockou.

#### 1. Spýtajte sa dieťaťa: Čo padlo na kocke?

- **1, 2 alebo 3 bodky:** Korytnačka Hilda sa posunie dopredu o rovnaký počet kameňov, v smere hodinových ručičiek.
- **Hviezda?** Korytnačka Hilda sa presunie na ľubovoľný kameň.

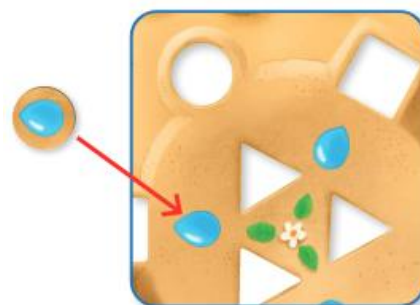
#### 2. Spýtajte sa dieťaťa: Na aké políčko korytnačka Hilda došla?

- **Na farebné políčko: červené, žlté alebo modré?**  
Vyzvite dieťa, ktoré je na rade, aby pomenovalo farbu a položilo drevený dielik rovnakej farby na hernú dosku.
- **Na tvar: koliesko, trojuholník alebo štvorček?**  
Vyzvite dieťa, ktoré je na rade, aby pomenovalo tvar a položilo drevený dielik v tomto tvare na hernú dosku.

#### 3. Teraz spoločne skontrolujte, či dieťa položilo drevený dielik správne.

- **Áno? Výborne!**
- **Nie? Škoda!** Položte jednu kvapku na vyznačené miesto na hrad z piesku na hernej doske.

Teraz je na rade ďalší hráč, ktorý hodí kockou.



### Koniec hry

Hra končí vo chvíli, keď:

...sa na hernú dosku položili všetky drevené dieliky. V tom prípade všetky deti spoločne vyhrali.

ALEBO

...sa na hrad z piesku na hernej doske položili všetky kvapky. Deti v tomto prípade, bohužiaľ, prehrali.

Kooperatívne hry sú dobré pre rozvoj detí. Každý môže v rámci skupiny prispieť svojimi zručnosťami a posilniť tak svoje sebavedomie. Pokiaľ deti spoločne vyhrajú a majú z toho radosť, povzbudzuje to ich sociálne zručnosti. To isté prirodzene platí i v prípade, pokiaľ spolu prehrávajú. Vyrovnať sa s porážkou je dôležitá skúsenosť, ktorá sa ľahšie zvláda spoločne. A s novou hrou je, samozrejme, nová šanca!



## Súťaživý variant hry

### Pred začiatkom hry

Príprava na hru je rovnaká ako v hre č. 2. Navyše položte všetky kartónové tvary vedľa hernej dosky. Kvapky vody na hernej doske teraz nič neznamenujú.

### Priebeh hry

Hra sa hrá rovnako ako hra č. 2, s týmito zmenami:

**Teraz spoločne skontrolujte, či dieťa umiestnilo drevený tvar správne.**

- **Áno?** Výborne! Za odmenu získavaš tento tvar. Polož si kartónový dielik v tomto tvare pred seba.
- **Nie?** Škoda! Bohužiaľ nezískavaš žiadny kartónový dielik.

### Koniec hry

Hra končí vo chvíli, keď sú na hernej doske položené všetky drevené tvary. Dieťa, ktoré získalo najviac kartónových tvarov, víťazí v hre. V prípade, že je výsledok nerozhodný, vyhrávajú deti spoločne.

Geometrické tvary sú tiež výborná pomôcka na výuku počítania. Dieťa môže hodiť kockou a nájsť zodpovedajúci počet koliesok, trojuholníkov alebo štvorcíkov. Tiež môžete položiť drevené tvary do radu a spoločne ich jeden po druhom spočítať.



Milé deti a rodičia, na stránke [www.haba.de/Ersatzteile](http://www.haba.de/Ersatzteile) sa môžete jednoducho informovať, či je možné doručiť chýbajúci dielik hry.

[agatinsvet.sk](http://agatinsvet.sk) – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové