

Haba_1306806002 Logic! GAMES – Kde je Wanda?

Inteligentná logická hra so skrytými predmetmi pre 1 dieťa od 4 rokov.

Autori hry: Antje Gleichmann & Thade Precht

Ilustrácie: Thies Schwarz

3, 2, 1... teraz! Hravá Wanda sa rada hrá na schovávačku. Celá jej rodina musí neustále pátrať po malej červenej príšerke. Teraz je rad na vás: pomôžte rodine príšeriek nájsť Wandu v rušnom farebnom dome! Priradte príšerky do konkrétnych miestností a vystopujte Wandu. Stupeň náročnosti 60 úloh sa kolo od kola zvyšuje. Dokážeš ich všetky vyriešiť?

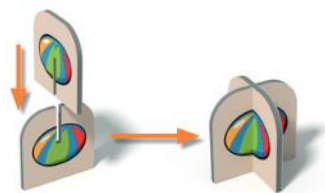
V tejto hre sa musíte pozorne dívať, najprv veci kombinovať a priradzovať ich k sebe v priestore.

Obsah hry

- 1) 1 dno škatule s obrázkami skrytých predmetov
- 2) 1 mriežka (zložená zo 4 častí)
- 3) 5 príšeriek
- 4) 4 obľúbené predmety
- 5) 1 zošit so 60 úlohami a riešením
- 1 pravidlá hry



Pred prvou hrou



Vyberte drevené dieliky zo vrečka. Opatrne oddeľte 8 malých kartónových dielikov z kartónovej dosky. Vrečko ani dosku už nebudete potrebovať, oboje zlikvidujte.

Zostavte malé kartónové dieliky podľa obrázku a vytvorte 4 obľúbené predmety: loptu, tašku, klobúk a knihu. Predmety nechajte zostavené aj po ukončení hry a už ich nerozoberajte.

Vezmite štyri časti tvoriace steny a podlahy a zložte ich dohromady. **Uistite sa, že sú správne diely na správnom mieste a že vaša mriežka zodpovedá mriežke zobrazenej na obrázku (1)!** Mriežka môže zostať zostavená a v budúcnosti ju už nerozoberáte.



Mriežku vložíte do spodnej časti škatule tak, ako je znázornené na obrázku (2). **Zarovnanie mriežky musí zodpovedať obrázku skrytého predmetu (2).** Dom príšeriek je teraz dokončený a pripravený k hre!

Dôležité: Pri nesprávne zostavenej mriežke alebo mriežke nesprávne vloženéj na dno škatule nemožno úlohy vyriešiť!

Chcete dom ešte rozšíriť? Zostavte obe časti striešky k sebe (3) a **opatrne** strechu položte na horné rohy dna škatule (4) bez toho, aby ste ohli obrázok. Strecha a podkrovie však nie sú pre vlastnú hru nevyhnutné.

Tip: Po skončení hry musíte strechu opäť zložiť. Mriežku jednoducho necháte v spodnej časti škatule. Rozložte príšerky a obľúbené veci do priehradiek a položte dve časti strechy na seba. Navrch položte zošit s úlohami a pravidlá hry. Hotovo!

Stručný návod

Zvoľte si **úlohu** zo zošitu s úlohami.

Cieľ každej úlohy: Zistíte, v ktorej miestnosti a Wanda ukrýva!

Musíte priradiť príšerky a obľúbené predmety ku správnym miestnostiam pomocou zobrazených pomôcok (Wanda posledná!).

Dôležité je dobré osvetlenie, aby ste jasne videli mnoho malých predmetov v miestnostiach.

Platia nasledujúce pravidlá pre schovávačku:

1. Každá miestnosť má miesto iba pre jednu príšerku **alebo jeden** obľúbený predmet.
2. Až keď sa vám podarí priradiť všetky ostatné zobrazené príšerky a obľúbené predmety, môžete **konečne umiestniť Wandu** do správnej miestnosti.

Riešenie nájdete na zadnej strane každej úlohy.

Na nasledujúcich stránkach nájdete sekciu „Úvod do herného materiálu a nápady pre voľnú hru“, po ktorej nasledujú podrobné, **ilustrované herné pokyny**.

Úvod do herného materiálu a nápady pre voľnú hru

Milí rodičia, mnoho úloh v tejto hre je náročných pre mladšie deti, ale niekedy aj pre dospelých. Podporujte preto svoje dieťa a povzbudzujte ho, keď s hrou ešte len začína. Táto časť poskytuje užitočné návrhy.



Ahoj, volám sa Wanda! Milujem logické hry a nemôžem sa dočkať, až sa s tebou dnes zahrám na schovávačku! Moja rodina príšeriek je tu tiež. Uvidíte, že sme pestrá a veselá parta!

Poďme sa spoločne na všetko pozrieť zblízka, počínajúc **drevenými a kartónovými figúrkami**. Červená príšerka, to som ja, Wanda! Potom je tu môj malý brat Ben, môj strýko Steve, tatko Lu a mamka Mia. Každý z týchto štyroch má svoj vlastný obľúbený predmet. Uhádnete, ktorý obľúbený predmet patrí akej príšerke? Tip: Zhodné dvojice majú podobnú farbu. A tu je riešenie: Ben miluje svoju loptu, Steve svoju tašku, Lu svoj klobúk a Mia svoju kúzelnú knihu; alebo je to skôr rozprávková kniha?



Brat Ben Strýko Steve Tatko Lu Mamka Mia

1. Izba s televízorom
2. Benova detská izba
3. Spálňa mamičky a tatka
4. Wandina detská izba
5. Obývací izba
6. Kúpeľňa
7. Izba s kozubom
8. Predsieň
9. Kuchyňa

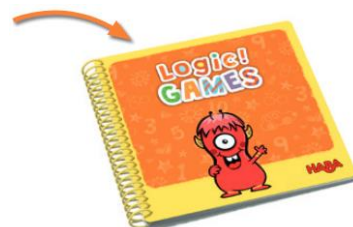


Teraz sa pozrime bližšie na dom. Je tu toho toľko čo objaviť – na stenách domu, na streche aj v podkroví. Dokonca aj pod domom sa toho veľa deje! Pre hru je však **dôležitých iba 9 štvorcových miestností**.

Určite si všimnete, že **udržiavať doma poriadok** zjavne nie je silnou stránkou rodiny príšeriek. Zorientovať sa v tom všetkom chaose a neporiadku nie je tak ľahké, že? Poďme sa teda spoločne pozrieť, ktoré miestnosti ľahko pomenujete: Kuchyňa? Kúpeľňa? Na obrázku nižšie sú zobrazené a pomenované jednotlivé miestnosti. Ktoré z týchto miestností máte doma?

Čím podrobnejšie si jednotlivé miestnosti prezeráte, tým objavíte viac vecí, ktoré už poznáte a viete pomenovať. Aké veci ešte nepoznáte? Hovorte o nich so svojimi rodičmi alebo inými ľuďmi – zdieľajte si nápady! Kde napríklad nájdete posteľ, koberec alebo lampu? A všímate si vecí, ktoré sa objavujú v niekoľkých miestnostiach zároveň – napríklad kvetiny alebo tenisové loptičky? Niekedy majú tieto veci rovnakú farbu, niekedy rôzne farby.

Nakoniec sa pozrieme na veľký **špirálový zošit**. Obsahuje 60 očíslovaných **úloh** s rastúcou náročnosťou. Pokiaľ si s niektorou z úloh nebudete vedieť rady, **riešenie** nájdete vždy priamo na zadnej strane každej úlohy.



Teraz ste teda dobre pripravení na skutočnú hru. Utečiem a schovám sa. A som veľmi zvedavá, či ma nájdete! Prajem veľa zábavy a šťastia!

Vaša priateľská príšerka Wanda

Inštrukcie

Postavte **dom** pred seba tak, aby ste dobre videli do 9 izieb.

Vyberte si **úlohu** zo zošitu s úlohami. Najlepšie je začať s úlohou 1 a potom postupne prechádzať ďalšie úlohy. Prvých 30 úloh – každá označená zeleným trojuholníkom – je pomerne ľahkých a ponúka dobrý úvod do hry. Nasleduje 20 stredných náročných úloh označených oranžovým trojuholníkom a nakoniec 10 náročných úloh s červeným trojuholníkom.

Cieľ každej úlohy: Zistite, v ktorej miestnosti sa Wanda skrýva!

Ako to funguje: V každej úlohe je nad vlnkou zobrazená jedna alebo viac **príšeriek a obľúbených predmetov**. Pripravte si tieto predmety pre toto kolo hry. Ostatné príšerky a obľúbené predmety odložte na bok.

Teraz musíte **priradiť** pripravené príšerky a obľúbené predmety k správnym miestnostiam (Wanda posledná!). Biele polia pod vlnkou vám poskytnú potrebné pomôcky.



Platia nasledujúce pravidlá pre hru na schovávačku:

1. Každá miestnosť má miesto iba pre **jednu** príšerku **alebo jeden** obľúbený predmet.



2. Až keď sa vám podarí priradiť všetky ostatné zobrazené príšerky a obľúbené predmety, môžete konečne umiestniť **Wandu** do správnej miestnosti.

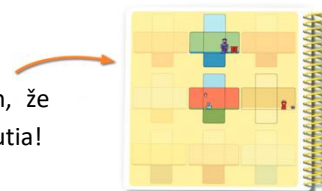


Tipy:

- Dom nemusí nutne stáť pred vami rovno. Môžete si ho tiež počas hľadania **zdvihnúť**, aby ste rýchlejšie a ľahšie videli rôzne steny a rohy miestností.
- **Dobré svetlo** je dôležité, aby ste videli všetky maličkosti v miestnostiach! Pokiaľ svetlo svieti príliš zhora, môžete dom položiť.
- **Opatrne** položte zodpovedajúce príšerky a obľúbené predmety do správnych miestností. Nechcete, aby niečo či niekto spadol.
- Už ste s istotou priradili prvé príšerky/obľúbené predmety v úlohe? Skvelé, potom môžete pri priradzovaní ďalších príšeriek a obľúbených vecí tieto miestnosti ignorovať. Podľa pravidla 1 na schovávačku už tieto miestnosti aj tak nepripadajú do úvahy.

Riešenie nájdete na zadnej strane každej úlohy.

Nezdávajte to ale príliš rýchlo: veľká príťažlivosť logických hier spočíva práve v tom, že experimentujete, lámate si hlavu a skúšate. Čím väčšia výzva, tým väčšia radosť z jej zvládnutia!



Príklad riešenia

Typy pomôcok

Čím ďalej postupujete s úlohami v zošite, tým viac príšeriek a obľúbených predmetov musíte priradiť. Až do úlohy 30 existuje iba jeden typ pomôcky, „rovnaký predmet“. Ďalšie typy pomôcok sú potom pridané od úlohy 31. Tu je prehľad typov pomôcok vrátane príkladov:



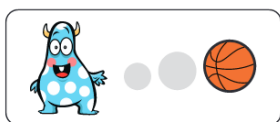
Rovnaký predmet: Príšerka alebo obľúbený predmet naľavo patrí do miestnosti, v ktorej sa nachádza predmet napravo. Tento predmet musí mať rovnaký tvar, farbu a veľkosť.

Príklad: Ben patrí do miestnosti so zeleným vankúšom. Kde by taký vankúš mohol byť – trebárs na pohovke? Alebo na kresle?



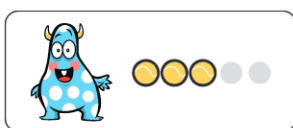
Rovnaká časť obrázka: Príšerka alebo obľúbený predmet naľavo patrí do miestnosti, v ktorej sa nachádza časť obrázku zobrazená na lupe.

Príklad: Ben patrí do miestnosti s detailom obrázka zobrazeným na lupe. Čo tu môžeme vidieť? Možno zelenú knihu na žltom koberec?



Rovnaká veľkosť/dĺžka: Príšerka či obľúbený predmet naľavo patrí do miestnosti, v ktorej sa predmet napravo nachádza v rovnakej veľkosti či dĺžke. Samozrejme musí zodpovedať aj tvar a farba predmetu.

Príklad: Ben patrí do miestnosti s veľkou oranžovou basketbalovou loptou. Hmm, basketbalová lopta v jeho vlastnej detskej izbe je v tomto prípade určite príliš malá, že?



Rovnaké číslo: Príšerka alebo obľúbený predmet naľavo patrí do miestnosti, v ktorej je predmet napravo v rovnakom počte. Tvar, farba a veľkosť musia byť, samozrejme, tiež rovnaké.

Príklad: Ben patrí do miestnosti, kde sú presne 3 žlté tenisové loptičky. V predsieni sú na podlahe 3 žlté tenisové loptičky – ale počkajte, nie je pred tenisovými raketami štvrtá?



Rovnaká farebná sekvencia: Príšerka alebo obľúbený predmet naľavo patrí do miestnosti, v ktorej je predmet napravo v rovnakej farebnej sekvencii. Tvar a veľkosť musia byť, samozrejme, tiež rovnaké.

Príklad: Ben patrí do miestnosti, kde sú 4 dózy na korenie vo farebnom poradí hnedá, červená, žltá a zelená. Všetky dózy na korenie v kuchyni majú tieto farby, ale je poradie farieb správne?

Pre ešte viac zábavy so skrytými predmetmi:

Prizvite spoluhráčov a požiadajte jeden druhého, aby niečo hľadal! Kto začne, vyberie si v dome akýkoľvek jedinečný predmet, ktorý možno ľahko pomenovať (napríklad „veľká červená pohovka“). Druhá osoba teraz musí nájsť tento predmet a umiestniť Wandu do rovnakej miestnosti. Zvládol si to? Fantastické! Vymeňte si roly a pokračujte...

Milé deti a rodičia, na stránke www.haba.de/Ersatzteile sa môžete jednoducho informovať, či je možné doručiť chýbajúci dielik hry.

Upozornenie: Nevhodné pre deti do 3 rokov, obsahuje malé časti, hrozí nebezpečenstvo prehltnutia alebo vdýchnutia.

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové