

## DJ05234 Človeče, nehnevaj sa!

**Vek:** 5 – 12 rokov | **Počet hráčov:** 2 – 4 | **Dĺžka hry:** 15 min.

**Obsah hry:** 1 herná doska, 16 figúrok (4 v každej farbe), 1 kocka.

**Cieľ hry:** Ako prvý dôjsť so všetkými štyrmi svojimi figúrkami do stredu hernej dosky.



### Priebeh hry:

Každý hráč si vyberie 1 postavu, vezme si 4 figúrky zodpovedajúce farbe tejto postavy a potom postaví figúrky na políčko s touto postavou. Hra sa hrá v smere hodinových ručičiek. Začína hrať najmladší hráč, ktorý hodí kockou.

### Pohyb figúrkami:

Aby mohol hráč vyviešť figúrku zo svojej stajne a nasadiť ju na prvé políčko cesty, musí hodiť na kocke 6.

Hneď ako je figúrka nasadená v hre, posunie ju hráč dopredu o toľko políčok, koľko ukazuje kocka.

Pokiaľ má hráč v hre viac než jednu figúrku, vyberie si, ktorú z nich chce posunúť.

Pokiaľ hráč hodí 6, musí sa rozhodnúť, či nasadí do hry novú figúrku, alebo presunie o 6 políčok tú, ktorá je už v hre. V oboch prípadoch hádže kockou ešte raz.

Hneď ako je v hre niekoľko figúrok, začnú sa navzájom na hernej doske doháňať.

Figúrky sa nemôžu predbiehať, takže pokiaľ jedna blokuje cestu druhej, druhá figúrka ju nemôže preskočiť a musí sa zastaviť na predchádzajúcom políčku.

Pokiaľ však hod kockou určí, že sa má figúrka postaviť presne na políčku, ktoré je už obsadené inou figúrkou, môže ju „vyhodiť“, postaviť sa na jej miesto a poslať ju späť do stajne príslušnej farby.

### Vstup do nebies:

Hneď ako figúrka obíde celú trasu na hernej doske, musí sa každá figúrka zastaviť na poslednom políčku svojej hernej dráhy – pred schodiskom vedúcim do nebies.

**Pozn.:** Hráč musí hodiť presné číslo, aby mohol doraziť na toto políčko. Pokiaľ na kocke padne väčšie číslo, než je počet zostávajúcich políčok pred schodiskom, musí figúrka zostať stáť.



Políčka sú očíslované od 1 do 6. Pre postup na políčko označené č. 1 musí hráč hodiť 1; pre postup na políčko č. 2 musí hodiť 2 atď., dokiaľ hráč nedôjde na políčko označené č. 6.

Pre výstup z hernej dosky musí hráč z políčka č. 6 hodiť na kocke 6.

### Koniec hry:

Víťazí hráč, ktorý ako prvý odstráni všetky 4 svoje figúrky z hernej dosky.

Ostatní hráči môžu pokračovať v hre a zoradiť sa podľa toho, v akom poradí došli do cieľa.



**Upozornenie: Hra obsahuje malé dieliky.**