

DJ00816 Sologic – Krokodílí most

Vek: 5 – 99 rokov

Počet hráčov: 1 hráč

Obsah hry: 30 obojstranných kariet so zadaním, 2 hladné krokodíly, 10 pilierov, 7 dosiek (5 malých a 2 veľké), 1 herná doska v spodnej časti škatule.

Cieľ hry: Dôjdite na vyznačený breh rieky bez toho, aby ste prešli cez krokodíly.

Priebeh hry:

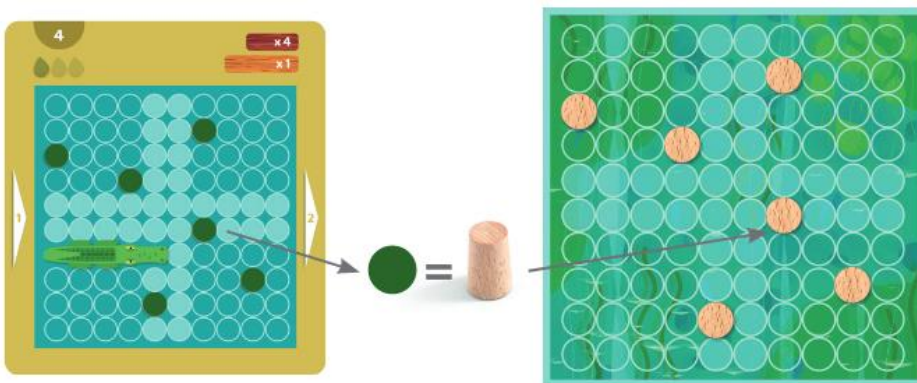
- Položte hernú dosku (spodnú časť škatule) pred seba.

- Vyberte si kartu so zadaním.

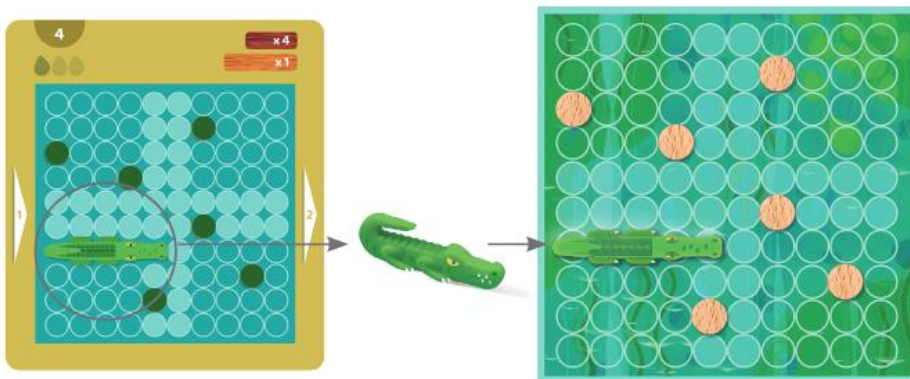
Hra má zvyšujúcu sa úroveň náročnosti od 1 do 3.



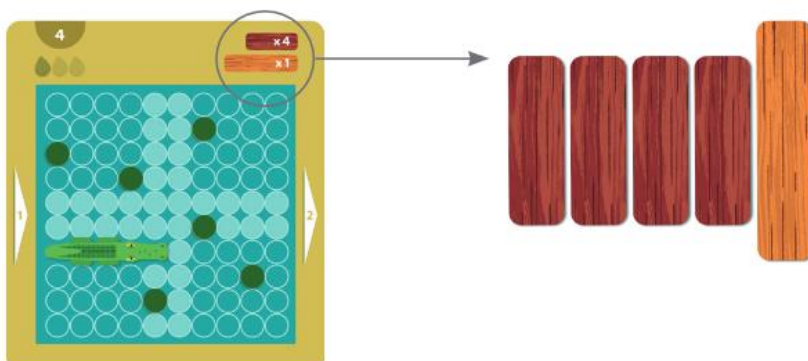
- Položte piliere na hernú dosku podľa karty so zadaním.



- Položte krokodíla/krokodíly na hernú dosku podľa karty so zadaním.



- Vezmite si dosky uvedené na karte so zadaním.



- Postavte most a vytvorte cestu z východiskového miesta:



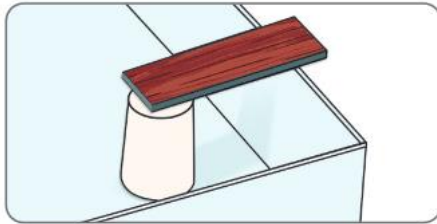
- k cieľovému miestu:



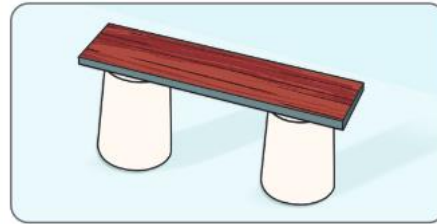
Stavba mostov

Na stavbu mostu musíte použiť dosky. Dosku môžete položiť medzi:

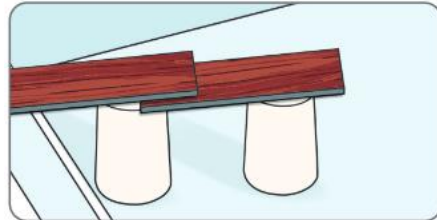
• okraj škatule a pilier



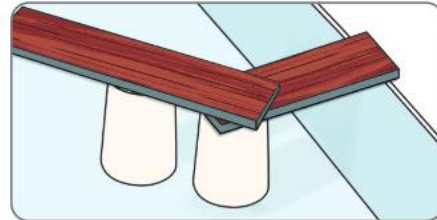
• 2 pilieri



• jedna už položená doska a okraj škatule



• jedna už položená doska a pilier



• dve už položené dosky



Doska **musí** byť položená pevne – nesmie byť nestabilná.

Doska **možno** položiť v ľubovoľnom smere.

Dosku **nemožno**:

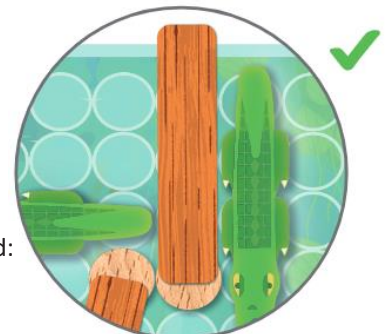
- Viesť cez krokodíla, a to ani čiastočne.
- Ležať iba na jednom pilieri alebo na už položenej doske.
- Položiť medzi 2 okraje škatule.

Stavba cesty

Jediná súvislá cesta medzi jedným okrajom škatule  a druhým okrajom  je tvorená mostami z dosiek.

Cesta môže viesť cez ďalší jeden alebo 2 okraje škatule (okrem východiskového a cieľového okraja).

Cesta je súvislá aj v prípade, že sa dva pilieri, z ktorých každý nesie jednu dosku, vzájomne dotýkajú na hernej doske (iba pokiaľ spolu susedia vodorovne alebo zvisle).



Príklad:

Pre každé zadanie je len jedno riešenie!

Riešenie nájdete na konci priloženého návodu v balení hry.

Upozornenie: Hra obsahuje malé dieliky.

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové

Autor hry: Valéry Fourcade