

Haba_1307010002 Tiché myšky

Tichá zručnostná hra pre 2 – 4 hráčov tichých ako myška, vo veku od 5 do 99 rokov.

Autor hry: Reinhard Staupe

Ilustrácie: Adélaïde Camp

Dĺžka hry: cca 15 min.

Po špičkách sa zakrádate do syrového hradu, aby ste ukradli kráľovský syr. Musíte sa vo všetkých síl snažiť, aby ste boli tichí ako myš a v žiadnom prípade nesmiete prebudiť spiacich strážcov. Strážcovia však nainštalovali najmodernejší poplašný systém. Pokiaľ sa pohybujete príliš odvážne, zazvoní zvony a budete chytení. Takže buďte opatrní a vždy potichu ako myš!

Obsah hry: 1 syrový hrad (štyri časti), 2 poplašné zvončeky, 2 farebné kocky, 16 drevených tyčiek, 1 pravidlá hry.

Príprava hry

Najskôr zostavte syrový hrad zo štyroch častí tak, ako je vidieť na obrázku. Potom upevnite poplašný zvonček na obe väčšie strany hradu. Hrad postavte doprostred stolu.

Takto vyzerá správne zostavený syrový hrad:



Drevené tyčky rozdeľte rovnomerne medzi hráčov a položte si ich pred seba. Ak hrajú len traja hráči, jedna drevená tyčka zostane a vráťte ju späť do krabice. Pripravte si obe farebné kocky.

Priebeh hry

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Ten, kto sa vie najlepšie zakrádať, môže začať a hodí si oboma kockami.

Farby na kockách ukazujú, akými otvormi musíte tyčku prestrčiť. Skúste prestrčiť jednu z vašich tyčiek syrovým hradom bez toho, aby ste spustili alarm.

Príklad: Jona hodila na kockách červenú a žltú. Musí teda prestrčiť tyčku červeným a žltým otvorom v hrade. Jona si môže vybrať, ktorým otvorom prestrčí tyčku ako prvú.

Zazvonil počas vášho pokusu zvonček?

- **Nie?** Dobrá práca. Vaša tyčka zostáva v hrade.
- **Áno?** Pokiaľ ostatní hráči počuli zvonenie, ihneď zakričia: "Poplach!". Stráže sa prebudili a hráč musí vytiahnuť svoju tyčku z hradu a položiť ju späť pred seba.

Teraz je na rade ďalší hráč, ktorý hodí kockami a skúsi svoje šťastie.

Dôležité pravidlá:

- Keď je jeden z hráčov na ťahu, v miestnosti musí byť **úplné ticho**, pretože zvončeky alarmu niekedy zvoní veľmi ticho.
- Hráč môže pri pokuse použiť obe ruky. Môže však držať iba tyčku, a nie sa dotýkať hradu ani zvončeka.
- Žiadny hráč sa nesmie dotýkať stola a tým spôsobiť zazvonenie zvončeka.
- Pokiaľ nie je voľná kombinácia otvorov, ktorú ukázali farby na kockách, má hráč smolu a v tomto kole hry nemôže umiestniť do hradu žiadnu svoju tyčku.
- Pokiaľ počas ťahu niektorá tyčka z hradu vypadne, je z hry odstránená a hráčov ťah okamžite končí.

Poznámka: Ste už skúsení hráči a zvončeky nie sú dostatočne citlivé? Opatrne odtiahnite pružiny kúsok od seba a zvonček tak zazvoní aj pri najmenšom pohybe.

Koniec hry

Hra končí, keď je do syrového hradu vložená dvanásť tyčiek. Každý hráč si spočíta tyčky, ktoré má ešte pred sebou. Hráč, ktorý má najmenej drevených tyčiek víťazí. V prípade zhodného počtu pri viacerých hráčoch, vyhrajú títo hráči spoločne.

Hra končí tiež v okamžiku, keď niektorý z hráčov vložil do hradu svoju poslednú tyčku. Tento hráč sa stáva víťazom.

Milé deti a rodičia, na stránke www.haba.de/Ersatzteile sa môžete jednoducho informovať, či je možné doručiť chýbajúci dielik hry.

Upozornenie: Nevhodné pre deti do 3 rokov, obsahuje malé časti, hrozí nebezpečenstvo prehltnutia alebo vdýchnutia.

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové