

## Captain Smart – Anglická abeceda (CPTS\_82140)

**Vek:** od 3 rokov

**Počet hráčov:** 1 a viac hráčov

**Dĺžka hry:** 10 – 20 min.

**Obsah hry:** 26 dvojdielnych dielikov skladačky s vyberateľnými žetónmi s písmenami, 12 žetónov s ďalšími písmenami, 1 farebný plagát s anglickou abecedou.

### Pravidlá hry

#### Výuka abecedy

Hra „Anglická abeceda“ pomáha deťom učiť sa počas hry. Je určená ako pre malé deti, ktoré sa abecedu ešte len učia, tak i pre staršie deti, ktoré ju môžu využiť na tvorbu prvých slov. K dispozícii sú tri varianty hry, ktoré umožňujú hráčom prispôbiť úroveň náročnosti svojim schopnostiam:

- Učenie abecedy
- Priradzovanie písmen k obrázkom
- Tvorba slov z písmen

V pamäťovom variante hry deti rozvíjajú svoje schopnosti sústredenia, vnímania a pamäť. Priradzovanie obrázkov a žetónov s písmenami im pomôže naučiť sa anglickú abecedu.

### Varianty hry

#### Variant I. Puzzle

Rozložte dieliky skladačky a žetóny s písmenami na stôl. Tvorte dvojice z ľavých a pravých dielikov skladačky. Ako pomocník je na ľavom dieliku skladačky malý obrázok, ktorý sa nachádza tiež na pravom dieliku.

Až nájdete dvojicu, vyhľadajte prvé písmeno, ktorým začína predmet na obrázku (napr. C – cirkus) a umiestnite žetón s týmto písmenom do otvoru v ľavej časti skladačky. Pokiaľ sa vám nedarí nájsť správne dieliky skladačky, pomôže vám plagát s anglickými názvami predmetov.



#### Je to dvojica!



#### Variant II. Pamäť

V tomto variante hry použijete žetóny s písmenami a pravé dieliky skladačky (s celým obrázkom).

Rozložte žetóny a dieliky skladačky na stôl zadnou stranou nahor. Prvý hráč otočí jeden žetón a jeden dielik skladačky tak, aby ich všetci hráči videli.

Pokiaľ si hráč myslí, že je na obrázku slovo, ktoré začína týmto písmenom, pomocou plagátu si overí, či má pravdu. Pokiaľ áno, ponechá si žetón a dielik skladačky a môže hrať znovu. Pokiaľ nie, otočí žetón a dielik späť a na rade je ďalší hráč. Víťazí hráč, ktorý nazbieral najviac dvojíc.

#### Variant III: Slovné hádanky

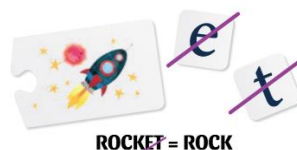
V tomto variante hry sa používajú všetky žetóny. Úlohou je:

1. Zoradiť písmenká v abecednom poradí

2. Použiť písmená na zostavenie jednoduchých anglických slov: víťazí hráč, ktorý ako prvý zostaví slovo, alebo ako prvý vytvorí najviac slov v danom čase.

**Tu sú príklady anglických slov:** dad, mum, grandma, grandpa, girl, boy, baby, uncle, aunt, bed, lamp, home, house, milk, car, cat, dog, teddy bear, doll, plane, ball, yellow, white, purple, green, black, rose, red, brown, blue, orange, pink, grey, apple, mug, crocodile, cookie, jam, bread, juice, water, sandwich, tree, ice-cream, bus, bike, eat, sleep, summer, spring, autumn, winter, train, ship, boat

3. Vytvárať a dávať si navzájom hádanky, napr.



Viac inšpirácie nájdete na [www.CaptainSmart.eu](http://www.CaptainSmart.eu)

Redakcia: **Hubert Bobrowski**

Ilustrácie: **Agnieszka Ulatowska**

Grafický dizajn škatule: **Anna Wielbut, Radosław Pazdrijowski**

[4bambini.sk](http://4bambini.sk) – 4bambini, Lilliputiens, Smartmax, Geosmart, Tegu, Smartivity, SmartGames, Milaniwood, Captain Smart, Yatzy, BS Toys

4bambini, s.r.o., Václavkova 364/22, Dejvice, 160 00 Praha