

Captain Smart – Inteligentné bingo – po stopách zvierat (CPTS_82180)

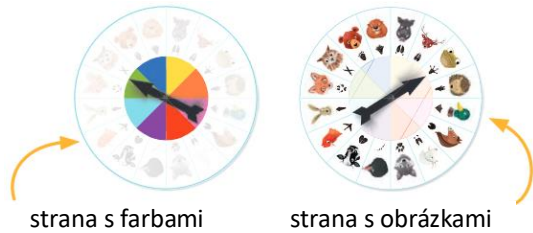
Vek: od 4 rokov

Počet hráčov: 1 – 4 hráči

Dĺžka hry: 10 – 20 min.

Obsah hry

- Ruleta so šípkou



- 4 obojstranné herné dosky



- 53 žetónov



- Výherný prúžok



- Pohár pre víťazov



Pravidlá hry

Každý hráč si vezme hernú dosku. Hráči točia šípkou na rulete a tým náhodne vylosujú obrázok alebo farbu, podľa toho, s akou stranou hernej dosky hrajú. Cieľom hry je položiť žetóny na svoju hernú dosku, na 4 vylosované predmety alebo 4 farby v rade (vertikálne, horizontálne alebo diagonálne). Pozor! Dívajte sa pozorne, obrázky na rulete a na herných doskách sa môžu trochu líšiť. Hneď ako zostavíte rad 4 žetónov, označte ju výherným prúžkom. Výborne, odovzdajte si pohár pre víťaza! Teraz otočte dosku a hrajte znovu. Veľa šťastia!

Variety hry s farbami

1. Rozcvička

Každý hráč si vyberie ľubovoľnú hernú dosku a položí si ju pred seba, stranou s farbami smerom hore. Žetóny a výherný prúžok položte doprostred stola. Prvý hráč (najmladší) roztočí šípkou na rulete a vylosuje jednu z ôsmich farieb. Všetci hráči súčasne kladú žetóny na políčka na svojej doske, na ktorých je vybraná farba. (Pozor: Na hernej doske sú vždy dve políčka s vylosovanou farbou!). V ďalšom kole roztočí ďalší hráč šípkou na rulete a všetci hráči umiestňujú žetóny na svoje dosky. Pokiaľ sa šíпка zastaví medzi políčkami, alebo sa šíпка zastaví na farbe, ktorá sa už vytočila predtým, hráč roztočí šípkou znovu. Prvý hráč, ktorý zaplní celý rad žetónmi a potom si vezme výherný prúžok a položí ho na svoju dosku – a zavolá BINGO! – víťazí.

2. Strategická hra

Hra sa hrá rovnakým spôsobom ako prvý variant, ale rozdiel je v tom, že všetci hráči po každom roztočení rulety označia na svojej doske iba jedno políčko v príslušnej farbe (vyberú si políčko, ktoré im dáva väčšiu šancu na výhru).

3. Pre dobyvateľov

Hra sa hrá rovnakým spôsobom ako druhý variant, rozdiel je však v tom, že iba hráč, ktorý je na rade a roztočil ruletu, umiestni žetón na vybrané políčko na svojej hernej doske. Pokiaľ hráč vylosuje farbu, ktorú už má na svojej doske označenú, nerobí nič a na rade je ďalší hráč.



4. Pre osamelého jazdca

Losujte a zaplňujte herné dosky sami! Precvičte si postreh a reflex. Môžete začať hrať s jednou doskou a vyskúšať si, ako rýchlo dokážete zaplniť celý rad žetónmi. Po každom roztočení rulety položte žetóny na jedno alebo dve políčka so zodpovedajúcou farbou. Potom môžete použiť viac dosiek naraz a zvýšiť úroveň – možno sa vám podarí jednu dosku úplne zaplniť. Ktorú z nich zaplníte ako prvú?

Varianty hry s obrázkami

Hry sa hrajú rovnakým spôsobom ako v 2, 3 a 4 variante, ale použijete druhú stranu herných dosiek. Pomocou šípky na rulete losujete obrázky (hlavy zvierat a ich stopy). Na políčkach na každej hernej doske nájdete každé zviera iba raz (buď celé alebo jeho stopu). Poznáte už stopy vlka, jeleňa, diviaka, medveďa, líšky, zajaca, bobra, ježka, krtka, sovy, kačky, žaby, sliepky, kozy, kravy a koňa?

Viac inšpirácie nájdete na www.CaptainSmart.eu

Redakcia: **Izabela Golaszewska**

Ilustrácie: **Monika Pieczka**

Sadzba: **Grzegorz Sufa-Chrostowski, Aleksandra Bartosik**

Grafický dizajn škatule: **Anna Wielbut, Radosław Pazdrijowski**