



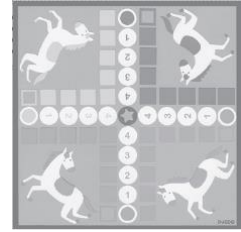
12 klasických hier pre najmenších (DJ05218)

ČLOVEČE, NEHNEVAJ SA

Vek: od 4 rokov | **Počet hráčov:** 2 – 4 | **Dĺžka hry:** 10 – 20 minút

Obsah hry: herná doska na Človeče, nehnevaj sa, 2 figúrky pre každého hráča (každý hráč si zvolí farbu), 1 kocka.

Cieľ hry: Ako prvý dostať obe svoje figúrky doprostred hernej dosky (políčko s hviezdikou).



Priebeh hry:

Hráči si umiestnia svoje figúrky do domčeka tej istej farby. Hru začína najmladší hráč. Hráči sa striedajú a hrá sa v smere hodinových ručičiek.

Pohyb figúrok

Aby mohol hráč vyviešť figúrku z domčeka a nasadiť ju na prvé políčko svojej farby na hernej doske, musí najprv hodiť šestku. Pokiaľ hráč hodí šestku, hádžu ešte raz a postúpi vpred o toľko políčok, koľko padlo na kocke. Ak má hráč nasadené už dve figúrky, môže sa po každom hode rozhodnúť, ktorú z nich postúpi. Zakaždým, keď hráčovi padne na kocke šestka, hrá ešte raz.

Hneď ako sa na hernom pláne pohybuje niekoľko figúrok, začnú sa čoskoro doháňať. Figúrka, ktorej cestu blokuje iná figúrka, nesmie predbiehať a musí sa zastaviť na predchádzajúcom políčku.

Pokiaľ však hod kockou určí, že sa má figúrka postaviť presne na políčko, ktoré je už obsadené inou figúrkou, je táto figúrka vyhodená. Figúrka na ťahu sa postaví na miesto prvej figúrky, ktorá sa vracia do domčeka.

Vstup do nebies

Hneď ako figúrka obíde celé kolo hracej plochy, postaví sa na posledné políčko pred schodiskom vedúcim do nebies.

Pozn.: Na toto posledné políčko je potrebné doraziť presne. Pokiaľ hráčovi padne na kocke väčšie číslo, než aké je potrebné, aby sa dostal na posledné políčko pred schodiskom, musí hráč zostať stáť.

Políčka schodov sú očíslované od 1 do 4. Pre postup na políčko č. 1 musí hráč hodiť na kocke jednotku, pre postup na políčko č. 2 musí hodiť dvojku a pod. až do políčka č. 4. Pre definitívny výstup z hernej dosky musí hráč z políčka č. 4 hodiť na kocke šestku.

Koniec hry:

Vítazí hráč, ktorý ako prvý dostane z hracej plochy obe svoje figúrky.

HUS

Vek: od 4 rokov | **Počet hráčov:** 2 – 4 | **Dĺžka hry:** 10 – 15 minút

Obsah hry: herná doska na hru Hus, 1 figúrka pre každého hráča (každý hráč si zvolí farbu), 1 kocka.

Cieľ hry: Dostať sa ako prvý na políčko s číslom 30.

Priebeh hry:

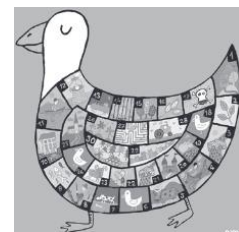
Začína najmladší hráč a hra pokračuje v smere hodinových ručičiek. Hráč na ťahu hodí kockou a posunie svoju figúrku o daný počet políčok.

Pokiaľ hráč dôjde na políčko, na ktorom už stojí iná figúrka, pošle hráč túto figúrku späť na políčko, z ktorého práve prišiel.

Pozn.: Hráči, ktorí na začiatku hry pri svojom prvom hode hodí na kocke šestku, poskočí rovno na políčko č. 15.

Zvláštne políčka:

- **Políčko s husou** – č. 6, 18, 24: hráč popôjde ešte raz o rovnaký počet políčok, akým sa na dané políčko dostal.
- **Most** – č. 3: Most hráča posunie rovno na políčko s druhým mostom (políčko s č. 21).



- **Hotel** – č. 10: Hráč jedno kolo nehrá.
- **Väzenie** – č. 14: Hráč na tomto políčku stojí, dokiaľ sa mu nepodarí hodiť šestku.
- **Lebka** – č. 17: Hráč sa vracia na začiatok hry (políčko č. 1).
- **Bludisko** – č. 27: Hráč dvakrát nehrá.

Koniec hry:

Vítazí hráč, ktorý sa ako prvý dostane na políčko č. 30.

Pozn.: Na políčko č. 30 je potrebné doraziť presne. Pokiaľ hráčovi padne na kocke väčšie číslo, než je zostávajúci počet políčok, musí sa vrátiť späť o toľko políčok, o koľko krokov by mal toto políčko prekročiť.



HADY A REBRÍKY

Vek: od 5 rokov | **Počet hráčov:** 2 – 4 | **Dĺžka hry:** 10 – 15 minút

Obsah hry: herná doska na Hady a rebríky, 1 figurka pre každého hráča (každý hráč si zvolí svoju farbu), 1 kocka.

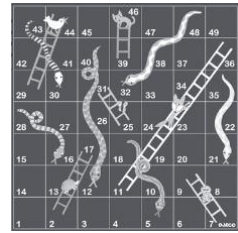
Cieľ hry: Ako prvý sa dostať na políčko č. 49.

Priebeh hry:

Hráči položia svoje figurky vedľa hracej plochy k políčku číslo jedna. Začína hrať najmladší hráč. Potom sa hráči striedajú v smere hodinových ručičiek. Keď hráč príde na rad, hodí kockou a posunie svoju figurku o daný počet políčok.

Rebríky: Pokiaľ sa hráč dostane na políčko s dolnou časťou rebríka, vylezie po ňom a figurku položí na políčko na vrchu rebríka.

Hady: Pokiaľ sa hráč dostane na políčko, kde končí had, musí po hadovi zísť na políčko, kde má had hlavu.



Koniec hry:

Vítazí hráč, ktorý sa ako prvý dostane presne na políčko 49.

Pozn.: Na políčko 49 je potrebné doraziť presne. Pokiaľ hráčovi padne na kocke väčšie číslo, než aké je potrebné, aby sa dostal na toto políčko, musí sa vrátiť späť o toľko políčok, o koľko krokov by mal toto políčko prekročiť.

PIŠKVORKY

Vek: od 5 rokov | **Počet hráčov:** 2 | **Dĺžka hry:** 10 – 15 minút

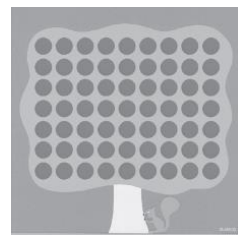
Obsah hry: herná doska na Piškvorky, 24 guľatých žetónov pre každého hráča (každý hráč si zvolí svoju farbu).

Cieľ hry: Zostaviť čo najviac radov zo 4 žetónov svojej farby.

Priebeh hry:

Hráči si pred seba položia 24 žetónov svojej farby. Najmladší hráč začína, ďalej sa hráči v hre striedajú.

Hráči jeden po druhom kladú na niektoré z voľných polí na hernej doske svoje žetóny. Snažia sa ich klásť tak, aby vytvorili rad 4 žetónov svojej farby (vodorovne alebo zvislo).



Pozn.: 4 žetóny z už vytvoreného radu nemôžu byť použité pre ďalší rad.

Koniec hry:

Hra končí vo chvíli, keď už hráči nemajú voľné žetóny. Vítazí ten hráč, ktorý dokázal zostaviť viac radov 4 žetónov.

BINGO

Vek: od 3 rokov | **Počet hráčov:** 2 – 4 | **Dĺžka hry:** 10 – 15 minút

Obsah hry: 4 herné dosky na Bingo, 12 kariet (12 rôznych zvierat), 1 vrecko 6 guľatých žetónov pre každého hráča.

Cieľ hry: Ako prvý zaplniť svoju hernú dosku.

Priebeh hry:

Každý hráč si vyberie jednu dosku a 6 žetónov, ktoré si položí pred seba. 12 kariet so zvieratkami sa vloží do vrecka. Začína najmladší hráč a ďalej sa hrá v smere hodinových ručičiek. Hráč na ťahu si vytiahne jednu kartu z vrecka a oznámi, aké je na nej zvieratko. Všetci hráči sa pozerú na svoju dosku, aby zistili, či majú toto zvieratko.



Pokiaľ na nej toto zvieratko majú, položia na jeho miesto na doske jeden svoj žetón. V opačnom prípade nerobia nič. Karta so zvieratkom sa odloží. Nasledujúci hráč si vytiahne z vrecka ďalšiu kartu so zvieratkom a hra pokračuje rovnakým spôsobom.

Koniec hry:

Hra končí v okamžiku, keď jeden z hráčov ako prvý zaplní žetónmi všetky políčka so zvieratkami na svojej doske. Tento hráč víťazí.





PEXESO

Vek: od 3 rokov | **Počet hráčov:** 2 – 4 | **Dĺžka hry:** 10 – 15 minút

Obsah hry: 24 kariet na pexeso.

Cieľ hry: Získať čo najviac dvojíc.

Priebeh hry:

Položte všetky karty na stôl, obrázkami dole.

Hráči postupne otáčajú najskôr jednu kartu, potom druhú.

- **Ak sú obe karty rovnaké**, vezme si ich hráč ako dvojicu, ktorú získal, a položí si ich vedľa seba. Môže hrať ešte raz a otočiť dve nové karty.
- **Pokiaľ karty nie sú rovnaké**, nechá hráč ostatným hráčom dostatok času na to, aby si ich prezreli, a potom ich otočí obrázkom dole. Karty zostávajú na rovnakom mieste.

V hre potom pokračuje ďalší hráč.

Koniec hry:

Hra končí v okamžiku, keď boli nájdené všetky dvojice kariet a na stole nezostala žiadna karta. Víťazí hráč, ktorý získal najviac dvojíc kariet.

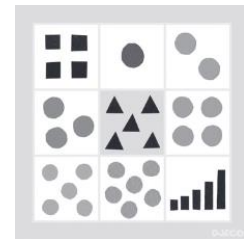
HRY S KOCKAMI

YAMS JUNIOR

Vek: od 4 rokov | **Počet hráčov:** 2 – 4 | **Dĺžka hry:** 10 – 15 minút

Obsah hry: 4 herné dosky na Yam, 8 guľatých žetónov pre každého hráča, 5 kociek.

Cieľ hry: Ako prvý vytvoriť rad troch žetónov na svojej hernej doske, alebo hodiť Yams.



Priebeh hry:

Každý hráč si pred seba položí jednu hernú dosku a 8 žetónov. 5 kociek položte doprostred stola. Začína najmladší hráč, ďalej hra pokračuje v smere hodinových ručičiek.



Hráč, ktorý je na rade, sa pokúsi hodiť takúto kombináciu kociek, ktorá mu umožní umiestniť žetón na svoju dosku.

Kocky môže hádzať 3x za sebou. Po každom hode sa môže rozhodnúť, či bude hádzať všetkými kockami znovu, alebo či si odloží stranou niektoré kocky, ktoré mu pomôžu vytvoriť kombináciu (a v tom prípade hodí iba zostávajúcimi kockami). Hneď ako sa hráčovi podarí hodiť určitú kombináciu, položí si žetón na príslušné políčko na hernej doske.



Musíte hodiť aspoň tri 1.



Musíte hodiť aspoň tri 2.



Musíte hodiť aspoň tri 3.



Musíte hodiť aspoň tri 4.



Musíte hodiť aspoň tri 5.



Musíte hodiť aspoň tri 6.



Musíte hodiť päť kociek so stúpajúcou hodnotou: 1, 2, 3, 4, 5 alebo 2, 3, 4, 5, 6.



Musíte hodiť štyri kocky s rovnakou hodnotou.



Yams: Musíte hodiť päť kociek s rovnakou hodnotou.

Koniec hry:

Víťazí hráč, ktorý má ako prvý na svojej doske 3 žetóny v jednom rade. Pokiaľ hráč počas hry hodí Yams (5 kociek rovnakej hodnoty), okamžite víťazí.



DOMČEK

Vek: od 4 rokov | **Počet hráčov:** 2 – 4 | **Dĺžka hry:** 10 minút

Obsah hry: 1 kocka, 1 list papiera pre každého hráča.

Cieľ hry: Ako prvý nakresliť domček.

Priebeh hry:

Tu je príklad domčeka, ktorý musíte nakresliť:



Začína najmladší hráč, ďalej sa hrá v smere hodinových ručičiek.

Hráč, ktorý je na rade, sa pokúsi nakresliť časť svojho domčeka. K tomu hodí kockou a podľa výsledku bude môcť dokresliť časť domčeka. Kreslenie domčeka musí postupovať presne podľa týchto pravidiel:

- **6:** štvorec domčeka
- **5:** strecha
- **4:** dvere
- **3 alebo 2:** jedno okno (pozor, je potrebné nakresliť dve okná)
- **1:** komín.

Pokiaľ hráčovi padne na kocke výsledok, ktorý mu umožní dokresliť ďalšiu časť domčeka, môže hádzať ešte raz. V opačnom prípade hrá ďalší hráč.

Koniec hry:

Vítazí hráč, ktorý ako prvý nakreslí celý domček.

BLŠÍ SKOK

Vek: od 5 rokov, spoločne s dospelým | **Počet hráčov:** 2 – 4 | **Dĺžka hry:** 10 minút

Obsah hry: 1 kocka, 1 list papiera na zaznamenanie výsledkov.

Cieľ hry: Získať 20 bodov za čo najmenší počet kôl hry.

Priebeh hry:

Začína najmladší hráč, ďalej sa hrá v smere hodinových ručičiek.

Hráč, ktorý je na rade, zatlačí ukazováčikom na hornú hranu kocky tak, že kocka odskočí (ako pri hre blchy) a zapíše si výsledok, ktorý mu na kocke padne. Potom je na rade ďalší hráč.

Hráči si po každom pokuse sčítajú dosiahnuté výsledky. Hneď ako dosiahnu či prekročia 20 bodov, hra končí.

Koniec hry:

Vítazí hráč, ktorý získal 20 bodov na najnižší počet pokusov.

SRDCE

Vek: od 4 rokov | **Počet hráčov:** 2 – 4 | **Dĺžka hry:** 10 minút

Obsah hry: 1 kocka, 1 list papiera pre každého hráča.

Cieľ hry: Ako prvý vyškrtať všetkých šesť políčok srdca.

Priebeh hry:

Každý hráč si na papier nakreslí srdiečko podľa tohto vzoru a rozdelí ho na šesť očíslovaných polí.



Začína najmladší hráč, ďalej sa hrá v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý je na rade, hodí kockou. Číslo, ktoré mu

padlo, na svojom srdiečku preškrtnie. Pokiaľ hráč už číslo, ktoré mu padlo, na svojom srdiečku skôr preškrtnol, musí ho ponúknuť hráčovi sediacemu po jeho ľavici. Pokiaľ aj on už má toto číslo škrtnuté, ponúka ho ďalšiemu hráčovi. V hre potom pokračuje ďalší hráč.

Koniec hry:

Vítazí hráč, ktorý ako prvý preškrtná všetky políčka svojho srdca.



ESÁ

Vek: od 6 rokov, spoločne s dospelým | **Počet hráčov:** 3 – 4 | **Dĺžka hry:** 10 minút

Obsah hry: 5 kociek.

Cieľ hry: Ako posledný umiestniť do stredu kocku s jednotkou.

Priebeh hry:

Začína hrať najmladší hráč, ďalej sa hrá v smere hodinových ručičiek.

Hráč, ktorý je na rade, hodí všetkými 5 kockami. Potom:

- kocku či kocky s 1 umiestnia doprostred stola
- kocku či kocky s 2 dá susedovi po svojej ľavici
- kocku či kocky s 5 dá susedovi po svojej pravici
- so zostávajúcimi kockami hodí ešte raz (tzn. hodí s tými, na ktorých padla 4, 3 alebo 6).

V hádzaní kociek pokračuje tak dlho, dokiaľ žiadna nezostane. Teraz je na rade ďalší hráč, ktorý hádže kockami, ktoré dostal. Pokiaľ žiadne nemá, hrá ďalší hráč.

Koniec hry:

Víťazí hráč, ktorý ako posledný umiestni doprostred stola kocku s jednotkou.

POSTUPKY

Vek: od 5 rokov, spoločne s dospelým | **Počet hráčov:** 2 – 4 | **Dĺžka hry:** 10 minút

Obsah hry: 5 kociek, 1 list papiera na zaznamenanie výsledkov.

Cieľ hry: Ako prvý prekročiť 100 bodov.

Priebeh hry:

Začína najmladší hráč, ďalej sa hrá v smere hodinových ručičiek.

Hráč, ktorý je na rade, hodí naraz všetkých päť kociek a zapíše si výsledok.

Pokiaľ mu padlo:

- **1 2 3 4 5:** zapíše si **20 bodov**
- **1 2 3 4 + akékoľvek ďalšie číslo:** zapíše si **15 bodov**
- **1 2 3 + akékoľvek dve ďalšie čísla:** zapíše si **10 bodov**
- **1 2 + akékoľvek tri ďalšie čísla:** zapíše si **5 bodov**

V hre pokračuje ďalší hráč, ktorý hádže svoje postupky a zapisuje si body.

Po každom hode si hráči novo dosiahnuté výsledky pripočítajú k výsledkom z predchádzajúcich pokusov.

Pozor: *Pokiaľ hráčovi pri hode padnú tri jednotky, všetky svoje dosiahnuté výsledky stráca a hráč začína znovu od nuly.*

Koniec hry:

Víťazí hráč, ktorý ako prvý dosiahne alebo prekročí hranicu 100 bodov.