



## DJ00824 Opičia pyramída

**Vek:** 6 – 99 rokov | **Počet hráčov:** 2 – 4 | **Dĺžka hry:** 15 minút

**Obsah hry:** 4 herné dosky, 4 vrecká a 48 figúrok opičiek-akrobatov (10 modrých, 10 žltých, 10 červených, 10 zelených, 4 biele a 4 fialové).

**Je to ako cirkus v džungli! Ktorý tím opičích akrobatov postaví svoju pyramídu ako prvý? Aby ste vyhrali, budete musieť riskovať a vybrať si tých správnych opičích akrobatov. Pretože niektorí z nich môžu vaše snahy prekažiť.**

**Princíp hry:** Opičia pyramída je hra typu „pokúšaj šťastie“. Hráči musia najprv získať 10 opičiek, aby z nich vytvorili pyramídu. Keď je hráč na rade, vytiahne si z vrečka jednu opičku. Pokiaľ je to opička v jeho farbe, môže sa rozhodnúť, či vytiahne ďalšiu, alebo či prestane. Pokiaľ sa rozhodne prestať, môže vytiahnutú opičku alebo opičky použiť na stavbu svojej pyramídy. Pokiaľ sa však rozhodne pokračovať, riskuje, že si vytiahne fialovú alebo bielu opičku. V takom prípade príde o všetky vytiahnuté opičky a jeho ťah okamžite končí.

**Cieľ hry:** Byť prvým hráčom, ktorý postaví pyramídu so všetkými 10 opičkami.

**Príprava hry:** Každý hráč si vyberie hernú dosku a položí ju pred seba, spolu s vreckom rovnakej farby. Potom si každý hráč vezme 1 fialovú opičku a 1 bielu opičku a 10 opičiek vo farbe svojej hernej dosky. Všetky svoje herné figúrky (celkom 12: 10 + 1 + 1) vloží do vrečka a zamieša ich.

### Priebeh hry:

Začína hrať najmladší hráč, po ňom nasledujú ostatní hráči v poradí v smere hodinových ručičiek.

Hráč, ktorý je na rade musí vykonať nasledujúce kroky:

1. Vloží ruku do vrečka a zamieša figúrky opičiek bez toho, aby sa na nich pozrel.
2. Náhodne vytiahne jednu opičku z vrečka.

**Pokiaľ je opička vo farbe hráča,** je to skvelé! Možno dostane šancu o niečo zvýšiť svoju pyramídu! Hráč položí vytiahnutú opičku pred seba a rozhodne sa, či ukončí svoj ťah, alebo si vytiahne ďalšiu opičku.

- Pokiaľ sa hráč rozhodne **vytiahnuť z vrečka ďalšiu opičku**, vloží ruku späť do vrečka, zamieša figúrky bez toho, aby sa díval, a vytiahne novú opičku. Skontroluje farbu opičky. Pokiaľ je vo farbe hráča, môže sa rozhodnúť, či bude pokračovať, alebo prestane. Pokiaľ je to však fialová alebo biela opička, platia nižšie popísané dôsledky.  
**Pozor:** Hráč môže v jednom ťahu vytiahnuť maximálne 3 opičky. Hneď ako hráč vytiahol 3 opičky vo svojej farbe, musí svoj ťah ukončiť.
- Pokiaľ sa hráč rozhodne **ukončiť svoj ťah** (alebo pokiaľ si už vytiahol 3 opičky vo svojej farbe), vezme si opičku alebo opičky vytiahnuté počas tohto ťahu a použije ich na stavbu pyramídy.

**Pokiaľ je opička fialová,** smola! Fialová opička má zlú náladu a pošle všetky ostatné opičky späť do vrečka! Hráč vloží fialovú opičku späť do svojho vrečka, spolu so všetkými opičkami svojej farby, ktoré boli počas ťahu vytiahnuté. Ťah hráča končí a na rade je ďalší hráč.

**Pokiaľ je opička biela,** ejha! Biela opička je vtipkár. Núti ostatných, aby sa vrátili do vrečka, ale chce skúsiť šťastie inde! Hráč vráti všetky opičky svojej farby vytiahnuté počas tohto ťahu späť do svojho vrečka. Bielu opičku dá hráčovi, ktorého si vybral, a ten ju musí okamžite pridať do svojho vrečka. Ťah hráča končí a na rade je ďalší hráč.

Aby hráč postavil pyramídu, musí umiestniť prvé 4 opičky na 4 políčka na svojej hernej doske. Potom postaví navrch ďalšie 3 opičky a následne postaví navrch ďalšie 2 opičky. Poslednú opičku umiestni na vrchol pyramídy.

### Koniec hry:

Hneď ako hráč umiestni na svoju pyramídu poslednú, desiatu opičku, stáva sa víťazom hry.



Upozornenie: Obsahuje malé dieliky.

[agatinsvet.sk](http://agatinsvet.sk) – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové

**Autor hry: Erwan Morin**